

WWW stránky fotbalového klubu

WWW Pages of the Football Club

udovít Baran ek



Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně
Fakulta aplikované informatiky
akademický rok: 2011/2012

ZADÁNÍ BAKALÁŘSKÉ PRÁCE (PROJEKTU, UMĚLECKÉHO DÍLA, UMĚLECKÉHO VÝKONU)

Jméno a příjmení: **Ludovít BARANČEK**
Osobní číslo: **A09000**
Studijní program: **B 3902 Inženýrská informatika**
Studijní obor: **Informační a řídicí technologie**

Téma práce: **WWW stránky fotbalového klubu**

Zásady pro vypracování:

1. Zpracujte literární rešerši na téma **webové stránky fotbalových oddílů na různých fotbalových výkonnostních stupních.**
2. Proveďte **grafický návrh stránek fotbalového klubu SK Paseky Zlín.**
3. Navrhněte **strukturu nových stránek se zakomponováním přístupových práv různých uživatelů.**
4. **Návrh realizujte a naplňte stránky základními informacemi o klubu.**

Rozsah bakalářské práce:

Rozsah příloh:

Forma zpracování bakalářské práce: **tištěná/elektronická**

Seznam odborné literatury:

1. J. Castagnetto, H. Rawat, S. Schumann, Ch. Scollo, D. Valiath: PHP programujeme profesionálně, Computer Press, Praha 2002.
2. Ingo Dellwig: HTML 4 – příručka tvůrce webu, Grada Publishing, Praha 2002.
3. Larry Ullman: PHP a MySQL, Computer Press, Praha 2004.
4. Rastislav Škultéty: Javascript – Kapesní přehled, Computer Press, Praha 2006.
5. Marek Prokop: CSS kaskádové styly pro webdesignéry (2. vydání), Computer Press, Praha 2006.

Vedoucí bakalářské práce:

Ing. Tomáš Sysala, Ph.D.

Ústav automatizace a řídicí techniky

Datum zadání bakalářské práce:

24. února 2012

Termín odevzdání bakalářské práce:

8. června 2012

Ve Zlíně dne 24. února 2012

prof. Ing. Vladimír Vašek, CSc.
děkan



prof. Ing. Vladimír Vašek, CSc.
ředitel ústavu

ABSTRAKT

Cieľom mojej bakalárskej práce bolo vytvorenie WWW stránky pre futbalový klub SK Paseky. Práca sa skladá z 4 hlavných častí. Dve časti sú teoretické a dve praktické. Prvá časť obsahuje literárnu rešerš, kde sú popísané rozdiely medzi webovými stránkami futbalových oddielov na rôznych futbalových výkonnostných stupňoch. Druhá časť obsahuje popis jazykov a programov, pomocou ktorých bola stránka vytvorená. Tretia časť obsahuje popis vytvorenia samotnej stránky a štvrtá časť popisuje inštaláciu stránky na FTP server.

Kľúčové slová: WWW stránka, portály futbalových tímov, klub SK Paseky

ABSTRACT

The aim of this work was to create a website for the football club SK Paseky. The work consists of four main parts. The two parts are theoretical and two practical. The first section contains a literature work, which describes the differences between web pages in different sections of football soccer Performance levels. The second part contains a description of languages and programs with which the page was created. The third section describes the creation of the page itself and the fourth section describes the installation of site on FTP server.

Keywords: Web page, football club portals, club SK Paseky

Poďakovanie

Na tomto mieste by som sa rád poďakoval pánovi Ing. Tomášovi Sysalovi, Ph. D. za jeho čas a pomoc pri tvorení mojej bakalárskej práce. Taktiež by som chcel poďakovať členom svojej rodiny a kamarátom za podporu.

Prohlašuji, že

- beru na v domí, že odevzdáním bakalářské práce souhlasím se zveřejněním své práce podle zákona č. 111/1998 Sb. o vysokých školách a o změně a doplnění dalších zákonů (zákon o vysokých školách), ve znění pozdějších právních předpisů, bez ohledu na výsledek obhajoby;
- beru na v domí, že bakalářská práce bude uložena v elektronické podobě v univerzitním informačním systému dostupná k prezenčnímu nahlédnutí, že jeden výtisk bakalářské práce bude uložen v písemné knihovně Fakulty aplikované informatiky Univerzity Tomáše Bati ve Zlíně a jeden výtisk bude uložen u vedoucího práce;
- byl/a jsem seznámen/a s tím, že na moji bakalářskou práci se plně vztahuje zákon č. 121/2000 Sb. o právu autorském, o právech souvisejících s právem autorským a o změně některých zákonů (autorský zákon) ve znění pozdějších právních předpisů, zejm. § 35 odst. 3;
- beru na v domí, že podle § 60 odst. 1 autorského zákona má UTB ve Zlíně právo na uzavření licenční smlouvy o užití školního díla v rozsahu § 12 odst. 4 autorského zákona;
- beru na v domí, že podle § 60 odst. 2 a 3 autorského zákona mohu užít své dílo – bakalářskou práci nebo poskytnout licenci k jejímu využití jen s předchozím písemným souhlasem Univerzity Tomáše Bati ve Zlíně, která je oprávněna v takovém případě ode mne požadovat přiměřený příspěvek na úhradu nákladů, které byly Univerzitou Tomáše Bati ve Zlíně na vytvoření díla vynaloženy (až do jejich skutečné výše);
- beru na v domí, že pokud bylo k vypracování bakalářské práce využito softwaru poskytnutého Univerzitou Tomáše Bati ve Zlíně nebo jinými subjekty pouze ke studijním a výzkumným účelům (tedy pouze k nekomerčnímu využití), nelze výsledky bakalářské práce využít ke komerčním účelům;
- beru na v domí, že pokud je výstupem bakalářské práce jakýkoliv softwarový produkt, považují se za součást práce rovněž i zdrojové kódy, popř. soubory, ze kterých se projekt skládá. Neodevzdání této součásti může být důvodem k neobhájení práce.

Prohlašuji,

- že jsem na bakalářské práci pracoval samostatně a použitou literaturu jsem citoval. V případě publikace výsledků budu uveden jako spoluautor.
- že odevzdaná verze bakalářské práce a verze elektronická nahraná do IS/STAG jsou totožné.

Ve Zlíně

.....
podpis diplomanta

OBSAH

| | |
|--|----|
| ÚVOD..... | 9 |
| I TEORETICKÁ ÁST | 10 |
| 1 LITERÁRNA REŠERŠ – WEBOVÉ STRÁNKY FUTBALOVÝCH ODDIELOV NA RÔZNYCH FUTBALOVÝCH VYKONNOSTNÝCH STUP OCH | 11 |
| 1.1 TECHNICKÉ LENENIE FUTBALOVÝCH PORTÁLOV..... | 13 |
| 1.1.1 Banner | 14 |
| 1.1.2 Hlavné menu | 14 |
| 1.1.3 Centrálna informa ná as | 15 |
| 1.1.4 Footer..... | 15 |
| 1.2 GRAFICKÉ SPRACOVANIE TÝMOVÝCH PORTÁLOV..... | 15 |
| 1.3 ROZDIELY MEDZI TÝMOVÝMI PORTÁLMI VO SVETE..... | 16 |
| 1.4 ROZDIELY MEDZI ESKÝMI TÝMOVÝMI PORTÁLMI | 17 |
| 2 POGRAMY A JAZYKY NA TVORBU WWW STRÁNOK | 21 |
| 2.1 JAZYK PHP | 21 |
| 2.1.1 Možnosti PHP | 21 |
| 2.1.2 Využití PHP | 21 |
| 2.2 JAZYK HTML, XHTML | 22 |
| 2.2.1 HTML..... | 23 |
| 2.2.2 História HTML..... | 23 |
| 2.2.3 XHTML..... | 23 |
| 2.3 REDAK NÝ SYSTÉM JOOMLA..... | 23 |
| 2.4 KNIŽNICA JQUERY | 23 |
| 2.5 KASKÁDOVÉ ŠTÝLY CSS | 24 |
| 2.6 DATABÁZOVÝ SYSTÉM MYSQL | 24 |
| 2.7 PROGRAM NA ÚPRAVU GRAFIKY GIMP | 25 |
| 2.7.1 História GIMP | 25 |
| II PRAKTICKÁ ÁST | 26 |
| 3 POSTUP TVORBY WWW STRÁNKY | 27 |
| 3.1 TVORBA GRAFIKY | 27 |
| 3.1.1 Vytvorenie podmenu pomocou knižnice JQUERY | 28 |
| 3.2 IMPLEMENTOVANIE REDAK NÉHO SYSTÉMU JOOMLA..... | 28 |
| 3.3 VYTVORENIE OBSAHU STRÁNKY | 29 |
| 3.3.1 Vytvorenie lánkov..... | 29 |
| 3.3.2 Vytvorenie menu | 30 |
| 3.3.3 Správa užívateľov | 31 |

| | | |
|-----|--|----|
| 3.4 | VYTVORENIE KONKRÉTNÝCH UŽÍVATELOV..... | 33 |
| 3.5 | VYTVORENIE KALENDÁRA..... | 35 |
| 3.6 | VYTVORENIE DISKUSIE | 36 |
| 4 | INŠTALÁCIA HOTOVEJ WWW STRÁNKY | 38 |
| 4.1 | IMPORTOVANIE DATABÁZY NA VLASTNÝ MYSQL SERVER..... | 38 |
| 4.2 | SKOPÍROVANIE ZLOŽKY NA FTP SERVER | 38 |
| 4.3 | KONFIGURÁCIA SÚBORU “CONFIGURATION.PHP” | 38 |
| | ZÁVER | 41 |
| | ZOZNAM POUŽITEJ LITERATÚRY | 43 |
| | ZOZNAM POUŽITÝCH SYMBOLOV A SKRATIEK | 48 |
| | ZOZNAM OBRÁZKOV | 49 |

ÚVOD

Cieľom mojej bakalárskej práce bolo vytvoriť WWW stránku pre futbalový tím SK Paseky (alebo len WWW stránka alebo Portál). V mojej práci som sa snažil splniť požiadavky vedenia tímu na WWW stránku. Požadovali pekné grafické spracovanie a redakčný systém pre správu a úpravy WWW stránky, s rôznymi registrovanými užívateľmi, ktorí majú rôzne prístupové práva, aby mohli jednotlivé časti WWW stránky spravovať sami. Som si však vedenie tímu objednalo vyhotovenie stránky u profesionálnej firmy. Preto stránka nebola upravená presne podľa želania vedenia tímu, ale podľa vlastnej skúsenosti po prezretí viacerých stránok podľa rady pána Ing. Tomáša Sysalu, Ph. D.

WWW stránka je založená na základnom takzvanom redakčnom systéme, ktorý umožňuje úpravu obsahu a dizajnu WWW stránky, ale umožňuje registráciu užívateľov WWW stránky a pridanie oprávnení pre registrovaných užívateľov tak, aby každý z nich mohol spravovať svoju časť WWW stránky a nezasahoval do častí, ktoré majú v správe iní užívatelia. WWW stránka je urobená tak, aby bola prehľadná, graficky prívetivá a predovšetkým mala vysokú informačnú hodnotu. Návštevníci stránky sa ku všetkým potrebným údajom majú dostať rýchlo a jednoducho a zároveň ich má WWW stránka osloviť grafickým spracovaním a hodnotným obrazovými prílohami. Inými zaujímavými použitými prvkami sú napríklad kalendár, v ktorom môže správca WWW stránky zverejňovať konkrétne nadchádzajúce udalosti. Obsahuje tiež miesto pre diskusiu, kde návštevníci môžu vkladať texty, odkazy, komentáre, názory, hodnotenia k WWW stránke, ale aj k činnosti samotného futbalového klubu.

V mojej práci som pre vytvorenie WWW stránky použil rôzne technológie ako redakčný systém JOOMLA, knižnicu JQUERY, ktorú som použil pre tvorbu výsúvacieho podmenu, jazyky PHP a XHTML, ktoré vytvárajú prostredie pre správnu funkciu redakčného systému JOOMLA. Grafické prostredie a prvky WWW stránky sú založené na použití kaskádových štýlov CSS a grafický dizajn bol vytvorený pomocou programu GIMP. Ale som využil tiež programy, ktoré rozširujú funkcie redakčného systému JOOMLA. Ako databázový systém bol použitý program MySQL.

I. TEORETICKÁ ÁST

1 LITERÁRNA REŠERŠ – WEBOVÉ STRÁNKY FUTBALOVÝCH ODDIELOV NA RÔZNYCH FUTBALOVÝCH VÝKONNOSTNÝCH STUPŇOCH

Prevažná väčšina prvotímových tímov má štandardne prepracované www portály s pekne spracovaným grafickým vzhľadom. Stránky obsahujú informácie o klubových zápasoch, výsledkové listiny, aktuálnu tabuľku ligy, v ktorej práve futbalový klub hrá, odkazy zaoberajúce sa odohranými zápasmi, odkazy obsahujúce aktuality zo života klubu, fotogalérie a videogalérie. Na klubových portáloch sú tiež umiestnené prehľady a programy budúcich zápasov klubu, podstránky pre objednávanie vstupeniek na zápasy, objednávanie klubových predmetov ako sú klubové tričká, vlajky, dresy cez vložený internetový obchod - e-shop.

The screenshot shows the Arsenal Direct e-commerce website. At the top, there is a navigation bar with the Arsenal logo, 'The Arsenal DIRECT' text, and links for 'Welcome to Arsenal Direct', 'Log In / Register', 'Basket', 'Checkout', and 'Currency'. A search bar is also present. Below the navigation bar, there is a main banner for '17.06.12 FATHER'S DAY' featuring three red Arsenal jackets with the text 'HAPPY 17 FATHER'S 6 DAY 12' and 'GREAT GIFT IDEAS FOR DAD'. Below the banner, there is a search filter section on the left with 'YOU SEARCHED BY: Jackets' and 'YOU CAN FURTHER REFINE BY:' with filters for Product Type (jackets: 17), Colour (red: 13, navy: 13), Department (adult: 16), and Gender (men: 16). To the right of the filters, there is a product grid showing three jackets: a red Shower Jacket (£40.00), a dark blue AFC Bomber Jacket (£50.00), and a dark blue Woven Track Top (£35.00).

Obr. 1: E-shop futbalového klubu FC Arzenál [2]

Niektoré stránky obsahujú pre spštenie aj informácie o aktuálnom po así alebo štatistiku návštevnosti stránky. Niektoré obsahujú aj anketu týkajúcu sa futbalového klubu. Príkladom je anketa – “M li byste zájem o natá ení mistrovských utkání a

zve ejn ní na webu?“, ktorá je na portále tímu SK Kladno. Na portále nemeckého tímu Borussia Monchengladbach môžeme nájs zaujímavý kalendár, kde po prejdený kurzorom na jednotlivé dni sa ukáže, či má v tom dni niekto s klubu narodeniny alebo, či v tom dni nemá futbalový tím zápas.

| MO | DI | MI | DO | FR | SA | SO |
|---------|---------|--|--------|--------|---------|---------|
| | | | | 1 • | 2 • | 3 • |
| 4 | 5 • | 6 • | 7 • | 8 | 9 • | 10 • |
| 11 | 12 • | U14: Turnier in Dilkrath U11: Stadtmeisterschaftsendrunde in Giesenkirchen U9: Stadtmeisterschaftsendrunde in Giesenkirchen 11:00 Uhr U19: Niederrheinpokal-Finale gegen Fortuna Düsseldorf Alster Kirchweg, Brüggen-Bracht 14:30 Uhr U13-Mädchen: Turnier beim TUS Preußen Vluyn | | 16 | 17 • | |
| 18 • | 19 • | | | | 23 | 24 • |
| 25 • | 26 | | | | 30 • | |

Obr. .2: Kalendár na portály futbalového klubu Borussia Monchengladbach [9]

Zaujímavosťou je, ak stránka obsahuje takzvanú "fanzone" pre fanúšikov klubu. Fanúšikovia sa môžu na nej registrovať a po prihlásení menom a heslom sa môžu zúčastniť rôznych tipovacích súťaží s výhrou klubových predmetov. Môžu nechávať odkazy a komunikovať s vedením klubu alebo jednotlivými futbalistami.

Kluby sú vo svojej činnosti sponzorované rôznymi organizáciami a firmami a preto umiestňujú na svoje internetové portály odkazy na sponzorské organizácie. Odkazy sú vo forme loga organizácie, textového odkazu, ale i bannerov s reklamou firiem a spoločností. Sú umiestňované pod a významnosťou na rôzne časti stránky s rôznou úrovňou upútávania pozornosti návštevníkov stránky. Najvýznamnejšie sú však odkazy na sponzorov umiestňované na koniec stránky.

Ve a tímových portálov po zadaní adresy do internetového prehliada a spustí malú stránku s najaktuálnejšími informáciami a odkazmi na dôležité udalosti, reklamnými objektami hlavných sponzorských partnerov. Až po odklepnutí odkazu pre pokračovanie sa zobrazí úvodná stránka.



Obr. .3: Predstránka futbalového klubu Tottenham Hotspur [8]

Existujú aj špecializované web stránky s futbalovou tematikou. Stránky so zoznamom odkazov na tímové portále, lenené pod a kontinentov a názvov štátov alebo stránky zamerané na stávkovanie.

Taktiež existujú stránky medzinárodných futbalových organizácií, napríklad organizácia FIFA, ktorá poriada futbalové turnaje. V esku existuje futbalová asociácia eskej republiky FA R.

1.1 Technické lenenie futbalových portálov

Vä šina WEB stránok futbalových tímov je lenená do 4 základných astí. Stránky sú lenené v hornej asti stránky na banner a hlavné menu. V strede sa nachádza hlavná informa ná as stránky, ktorá môže by alej delená na viacero astí. Dole sa nachádza tzv. footer. Banner, hlavné menu a footer sa pri prechode medzi

stránkami internetového portálu sa väčšinou nemenia. Mení sa len hlavná informácia (obsahová) a s .

1.1.1 Banner

Banner je priestor s obrázkom, erbom a názvom klubu. Je väčšinou v statickom prevedení. Sú však aj pohyblivé bannery s nejakým grafickým efektom (pohyblivá lopta, otáčajúce sa logo, zmeny podkladového obrázku, a pod). Banner môže obsahovať aj ikony a iné prvky pre nastavenie jazyka stránky, prihlásenie menom a heslom, odkazy na facebook, twitter a iné tzv. rýchle odkazy na zaujímavé web stránky a informácie. Niektoré obsahujú aj rýchle vyhadzovanie textu pod a zadaného slova alebo slovného spojenia.

1.1.2 Hlavné menu

Graficky sú menu a jednotlivé podmenu výrazne odlíšené od ostatných častí portálu. Menu stránok je v zásade orientované dvoma smermi.

Prvým je vodorovná orientácia menu tak, že menu je umiestnené pod hlavným bannerom. Vzhľadom na to, že vodorovne sa dá umiestniť málo položiek menu kvôli obmedzenej textovej kapacite riadku, sú jednotlivé položky vodorovného menu zväčša jednoslovné. Presunom kurzora na niektorú položku menu sa automaticky rozbalí príslušné podmenu. Podmenu je spravidla už orientované vertikálne. Obsahuje položky pod sebou vo forme krátkych slovných spojení a krátkych viet. Až po kliknutí na konkrétnu položku podmenu sa návštevník stránky dostane k podstránke s požadovaným obsahom.

Druhou najčastejšie používanou formou umiestnenia hlavného menu klubového portálu je zvisle orientované menu v štvorcovej podobe. Nemusí byť také štruktúrne ako vodorovné menu a môže preto priamo obsahovať viacslovné položky, ktoré lepšie popisujú tématiku, na ktorú odkazujú. Aby orientácia v takomto menu bola rýchla a jednoduchá sú tu taktiež k jednotlivým položkám menu zriadené podmenu, ktoré sa rozbalujú až po prejdení kurzorom na položku menu.

1.1.3 Centrálna informačná časť

Centrálna informačná časť je jediná časť stránky, ktorá sa pri prechode medzi stránkami a podstránkami futbalových portálov mení. Tvorí hlavný obsah stránky, kde sa nachádzajú jednotlivé články, tabuľky, obrázky, informácie týkajúce sa témy názvu stránky. Pre väčšiu informatívnosť a prehľadnosť sa delí na viacero častí. Príkladom môže byť stránka, kde ľavá polovica je venovaná obsahovej časti a v pravej časti sú v poradí zoradené najaktuálnejšie novinky hore nasledované staršími smerom dolu.

V spodnej časti sa môžu nachádzať komentáre k článku, odkaz na autora článku alebo dátum, kedy bol článok zverejnený.

1.1.4 Footer

Footer slúži ako ukončujúca časť stránky. Často sa využitie tohto priestoru líši. Na niektorých stránkach tu môžeme nájsť ďalšie menu, na iných sú sústredené základné informácie o vytvorení stránky ako dátum vzniku stránky a autor stránky. Bývajú tu aj jednotlivé odkazy na sponzorov futbalového tímu.

1.2 Grafické spracovanie futbalových portálov

Väčšina tímových portálov využíva klubové farby pre návrh stránky. To znamená farieb, ktoré obsahuje zástava klubu a klubový erb. Napríklad tím FK Teplice má žltomodrý erb a na svojom portáli použili žlté pozadie a na všetko ostatné použili modrú farbu.

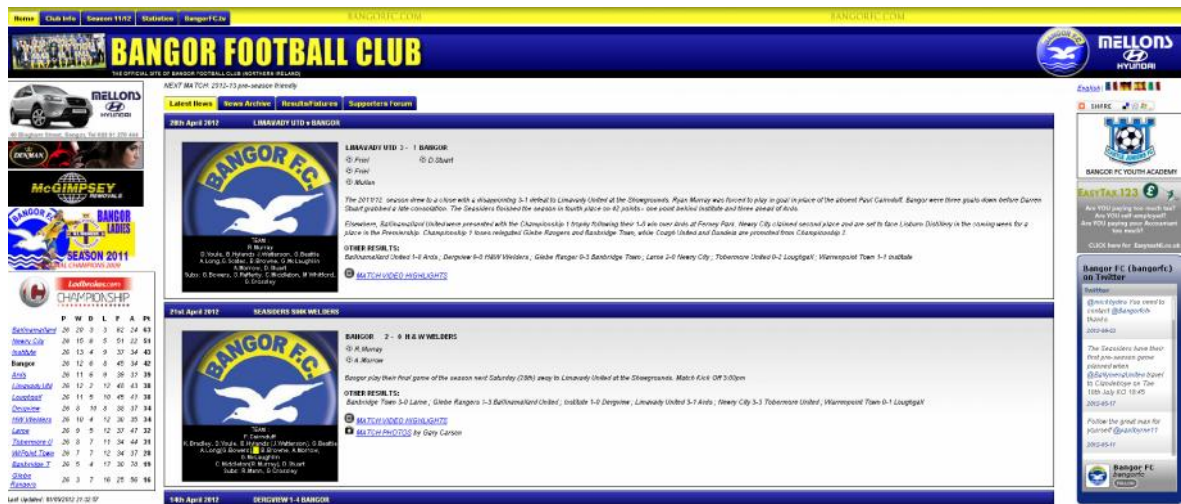


Obr. .4: Názorný příklad klubových farieb na portály klubu FK Teplice [10]

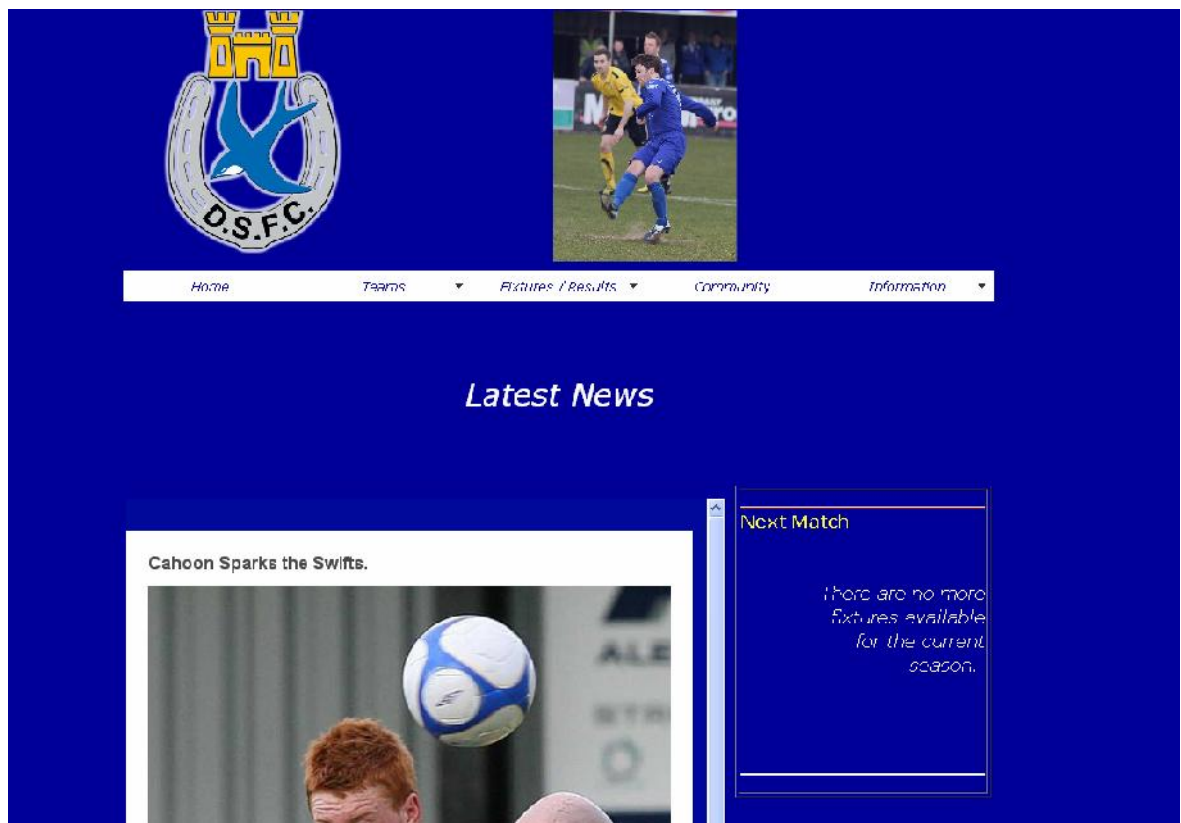
Portály sú často prispôsobené tak, aby prístup k nim bol možný aj z moderných mobilov a tabletov. Musia by preto upravované, nako ko displeje týchto prístrojov majú obmedzenú veľkosť a plochu.

1.3 Rozdiely medzi tímovými portálmi vo svete

Väčšina prvotriednych tímov majú profesionálne spravené webové portály. Niektoré si kladú za hlavnú úlohu údržbu a pestrosť stránky s mnohými meniacami a bannermi a obrázkami. Ako príklad slúži portál tímu FC TottenhamHotspur. Iné dávajú do popredia informatívnosť, kde majú spravenú jednoduchú, pekne vyzerajúcu prehľadnú stránku. Napríklad portál tímu FC Bangor. Existujú však aj výnimky, kde tímový portál je na nižšej úrovni ako ostatné. Príkladom je portál tímu FC Dungannon Swifts, kde je nepekne spravený banner a celkový vzhľad stránky je na nižšej úrovni.



Obr. .5: Portál fotbalového klubu FC Bangor [11]

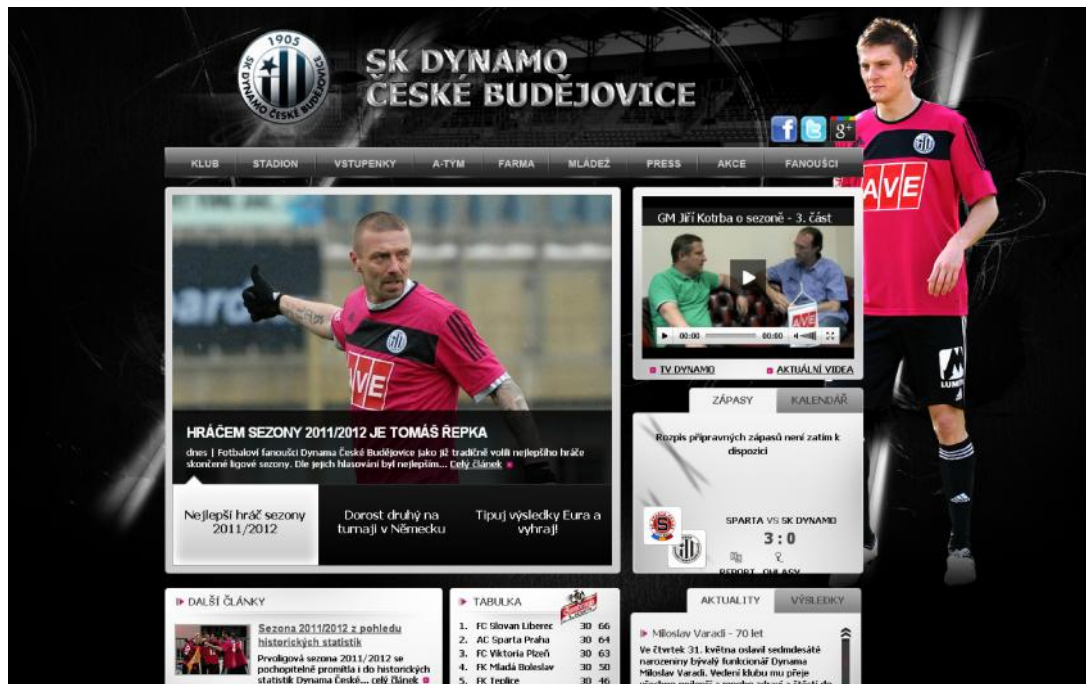


Obr. .6: Portál fotbalového klubu FC Dungannon Swifts [12]

alší rozdiel je medzi eskými prvotligovými tímami a svetovými neanglickými tímami ako FC Barcelona alebo FC Porto, kde na eských stránkach sa používa va šinou iba eský jazyk a na portáloch svetových tímov sa používa rodný jazyk a minimálne aspo anglický jazyk.

1.4 Rozdiely medzi českými tímovými portálmi

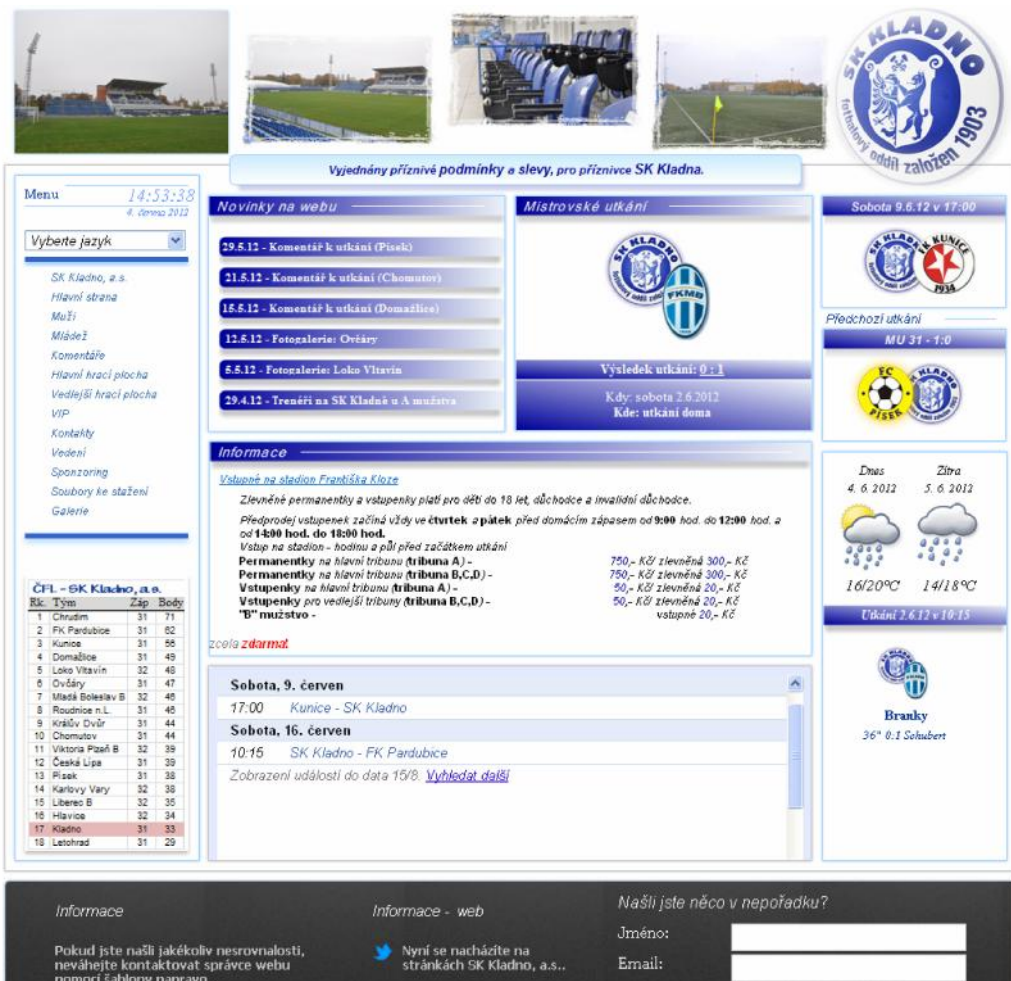
Prvoligové české týmy majú svoje internetové portály profesionálne spracované. Sú prehľadné a s peknou grafikou a hoci na nich nájdeme informácie, ktoré hľadáme. I medzi nimi sú však rozdiely. Medzi najlepšie portály patria portály tímov FC Bohemians Praha a SK Dynamo české Budějovice. Ich portály sú o niečo lepšie spravené ako ostatné. Grafika stránok pôsobí prívetivo a stránky sú prehľadné. Naopak najhoršie spravený portál má tím SK Kladno. Stránky majú zlú grafiku a vôbec sa v nich nejde vyznať. Zle spravený portál má aj tím FK Viktoria Žižkov, kde stránka nie je úplne optimalizovaná pre rôzne internetové prehliadače. Horná časť stránky na seba nenadväzujú, ale sú voči sebe posunuté. Horná časť je v strede a dolná vľavo.



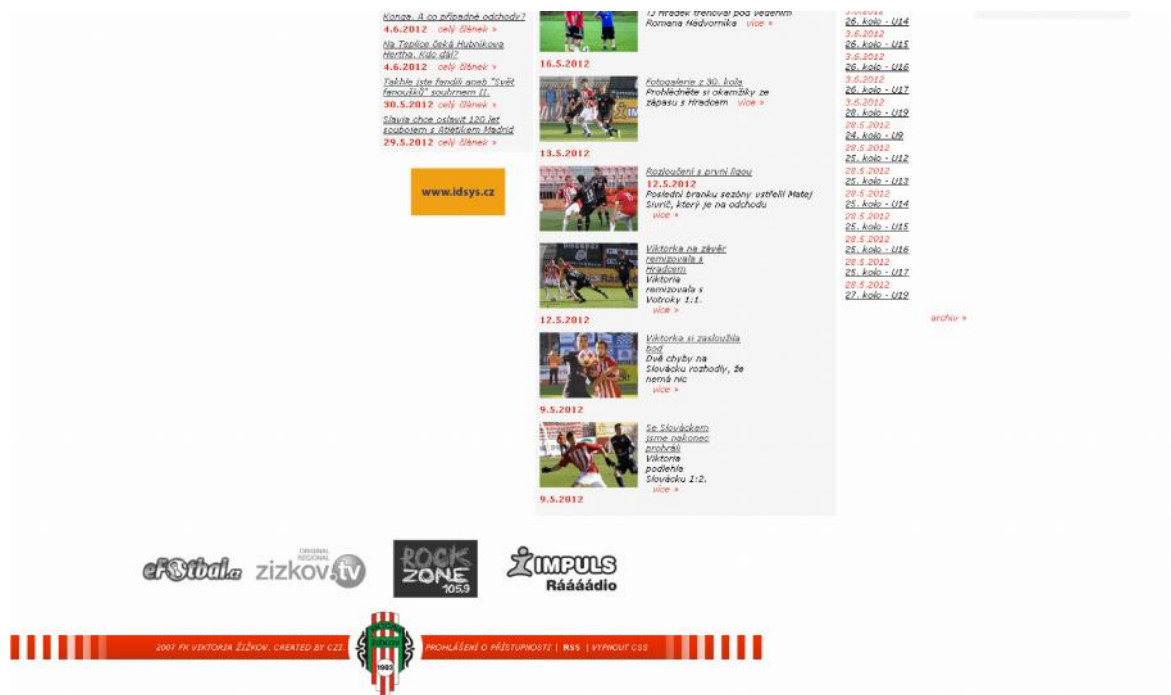
Obr. 7: Portál futbalového klubu SK Dynamo české Budějovice [17]



Obr. .8: Portál fotbalového klubu FC Bohemians Praha [18]



Obr. .9: Portál fotbalového klubu SK Kladno [16]



Obr. .10: Portál fotbalového klubu FK Viktoria Žižkov [15]

alšiou kategóriou sú miestne eské futbalové tímy. Vybral som kategóriu tímov spadajúcich viac menej do Zlínskeho kraja. Tie majú svoje portály na horšej úrovni ako prvoligové tímy. Medzi nimi je najlepší portál tímu FC Kozlovice, kde celkový dojem zo stránky je ve mi pozitívny. Stránky sú preh adné a vzh ad je vynikajúci. Naopak najhorší portál má futbalový tím SK Paseky. Celkový výzor je na slabej úrovni, stránka nemá ani hlavu ani päťu, informa né obrázky sú umiestnené pod a toho, kde je miesto a obsahujú ve a alších chýb.



Obr. .11: Portál fotbalového klubu FC Kozlovice [20]



Obr. .12: Portál fotbalového klubu SK Paseky [9]

2 PROGRAMY A JAZYKY NA TVORBU WWW STRÁNOK

Vo svojej práci som použil mnohé programy a programovacie jazyky ako PHP, XHTML na tvorbu základu WWW stránky, JOOMLA na tvorbu redakčného systému, knižnicu JQUERY na tvorbu rolovacieho podmenu, CSS na tvorbu výzoru stránky, GIMP na tvorbu grafiky stránky, MySQL ako databázový systém a mnohé podprogramy a vylepšenia JOOMLY.

2.1 Jazyk PHP

PHP je programovací jazyk, ktorý pracuje na strane serveru. S PHP môžete ukladať a meniť dáta webových stránok. PHP pôvodne znamená Personal Home Page a vzniklo v roku 1996, od tej doby prešlo veľkými zmenami a teraz táto zkratka znamená Hypertext Preprocessor.

2.1.1 Možnosti PHP

Jazyk PHP nie je ťažký pre pochopenie a už so znalosťou jeho základov sa dá vyskúšať. Je možné v ňom ukladať, meniť a mazať dáta. Všetko sa odohráva na webovom serveri (kde sú uložené zdrojové kódy webových stránok). PHP skript sa najprv umiestni na server a spustí. Bežiaci PHP skript potom odosiela prehliadaču iba výsledok – hotovú web stránku (znamená to napríklad, že najprv spojíť koľko koľko je 300/30 a potom prehliadaču odošle len číslo 10). Preto v prijatom zdrojovom kóde nájdete už len číslo 10. To je rozdiel oproti napríklad JavaScriptu, ktorý prijme kód 300/30 a výsledok spojíť priamo v prehliadači. Zdrojový kód PHP na rozdiel od JavaScriptu a HTML v prehliadači nezobrazíte.

Pomocou PHP je možné vytvoriť diskusné fórum, knihu návštev, poľadlo prístupov na web stránku, anketu, graf a iné. Navyše máte možnosť prepojiť vaše stránky s databázami, napríklad databázami MySQL, Oracle, MS SQL.

2.1.2 Využitie PHP

Je rozhodne aspo jedna funkcia PHP, ktorá sa hodí azda do každého webu. Na webových stránkach sa obvykle opakujú niektoré asti, hlavi ka s odkazmi, menu, footer. S PHP si môžete ahko vytvori šablónu pre web, do ktorej sa budú vkláda súbory s menu, footerom, at . Môžete teda ma menu zapísané len raz a do ďalších stránok ho iba kopírova . Až budete chcie menu zmeni , bude to nesmierne jednoduché. Sta í ho zmeni iba raz v jednom súbore.

2.2 Jazyk HTML, XHTML

2.2.1 HTML

HTML je hypertextový zna kový jazyk ur ený na vytváranie webových stránok a iných informácií zobraziteľných vo webovom prehliada i. Kladiet dôraz hlavne na prezentáciu informácií (odseky, fonty, tabu ky, obrázky). HTML súbor sa skladá z dvoch hlavných astí. Prvá je programová, kde programátor pomocou jazyku html programuje stránku, tak aby dosiahol požadovaného výsledku. Dá sa do nej dota pomocou pustenia HTML súboru v editore. Druhá as je zobrazovacia, tú o vidí bežný užívateľ po otvorení HTML súboru webovým prehliada om.

Základné prvky HTML jazyka sú zna ky, ktoré sa rozde ujú na štyri druhy prvkov:

a) Štruktúrové prvky – ozna ujú zmysel textu.

```
<h1>Nadpis</h1>
```

Ozna uje, že slovo "Nadpis" je nadpisom prvej úrovne.

b) Prezenta né prvky. Popisujú vzhľad textu, bez oh adu na jeho zmysel.

```
<b>tu né</b>
```

Zobrazí slovo "tu né" tu ným písmom.

c) Hyperlinky. Linky do iných dokumentov.

```
<a href="www.google.sk">Hyperlink</a>
```

urobí zo slova Hyperlink linku na dané URL.

d) Ovládacie prvky. Vytvárajú tlačidlá, zaškrtačacie políčka, zoznamy, atď.

2.2.2 História HTML

V roku 1989 spolupracovali Tim Berners-Lee a Robert Caillau na prepojenom informačnom systéme pre CERN, výskumné centrum fyziky pri Ženeve vo Švajčiarsku.

V tej dobe sa pre tvorbu dokumentov obvykle používali jazyky TeX, PostScript a tiež SGML. Berners-Lee si uvedomoval, že potrebujú niečo jednoduchšie a v roku 1990 navrhol jazyk HTML a protokol pre jeho prenos v počítačovej sieti – HTTP.

2.2.3 XHTML

XHTML je známy jazyk podobný HTML, ale s prísnejšou syntaxou. Zatiaľ čo HTML je aplikáciou vo forme pružného známych jazyka SGML, XHTML je aplikáciou XML čo je obmedzená podmnožina SGML. XHTML bol navrhnutý s ohľadom na kompatibilitu všetkých možných editorov a prehliadačov.

2.3 redakčný systém JOOMLA

JOOMLA je voľne dostupný redakčný systém určený pre vytváranie web stránok a ďalších online aplikácií. Základný balík je vytvorený pre jednoduchú inštaláciu aj pre bežného užívateľa. Vďaka tomu väčšina ľudí nemá problémy s inštaláciou a spustením software, spolu s tým je dostupná široká miera podpory pre zariadení. Vďaka širokej komunite ľudí, ktorí ho používajú, nie je problém vyhľadať riešenie problémov a otázok.

Pomocou redakčného systému JOOMLA je úprava WWW stránky ľahká. Cez jednoduché, na prehliadači založené rozhranie, dajú sa ľahko pridávať novinky, správy, spravovať obsah, spravovať menu, atď. Obsahuje aj možnosť vytvorenia užívateľov, ktorým sa môžu nastaviť rôzne oprávnenia tak, aby každý mohol spravovať iba vlastnú časť stránky.

2.4 Knižnica JQUERY

JQUERY je JavaScript knižnica, ktorá kladie dôraz na interakciu medzi JavaScriptom a HTML. Vydal ju v januári 2006 vývojár John Resig. Je aktuálne najpoužívanejšia knižnica.

JQUERY je slobodný a otvorený software pod duálnou licenciou MIT a GPL. Syntax je navrhnutá pre jednoduchšiu navigáciu dokumentu, výber DOM elementov, vytváranie animácií, spravovanie udalostí a vývoj Ajax aplikácií. JQUERY tiež poskytuje možnosti pre vývojárov na vytváranie pluginov postavených na tejto knižnici.

2.5 Kaskádové štýly CSS

CSS je jazyk pre popis spôsobu zobrazenia stránky napísanej v jazykoch HTML, XHTML alebo XML. Bol navrhnutý v roku 1997 standardizovanou organizáciou W3C, autorom prvotného návrhu bol Håkon Wium Lie. Umožňuje návrhárom oddeliť vzhľad stránky od jej štruktúry a obsahu.

Využíva rozdelenie stránky v HTML jazyku pomocou tried a identifikátorov. Pre každú triedu alebo identifikátor môžeme meniť farbu, štýl písma, umiestnenie na stránke, atď. Nastavenie tried a identifikátorov môžeme aj upresniť. Napríklad

```
.trieda
```

Tato deklarácia bude platiť pre celú triedu "trieda". Kdežto

```
.trieda h1
```

Bude platiť iba pre text, ktorý je označený ako "h1" (h1 nadpis).

Pomocou CSS značka zjednodušuje tvorbu grafického rozhrania stránky.

2.6 Databázový systém MySQL

MySQL je databázový systém vytvorený švédskou firmou MySQL AB, teraz vlastnený spoločnosťou Sun Microsystems, dcérskou spoločnosťou Oracle

Corporation. Jeho hlavnými autormi sú Michael „Monty“ Widenius a David Axmark. Je považovaný za úspešného priekopníka dvojitého licencovania – je v dispozícii pod bezplatnou licenciou GPL, ako aj pod komerčnou platenou licenciou. MySQL je podporovaný na viacerých platformách ako Windows a Linux a je implementovaný vo viacerých programovacích jazykoch ako PHP alebo C++. Databázový systém je relačný typu DBMS. Každá databáza je tvorená z jednej alebo z viacerých tabuliek, ktoré majú riadky a stĺpce. V riadkoch sa rozoznávajú jednotlivé záznamy, stĺpce udávajú dátový typ jednotlivých záznamov, pracuje s nimi ako s poľmi. Práca v MySQL databázou je vykonávaná pomocou takzvaných dotazov, ktoré vychádzajú z programovacieho jazyka SQL. Databázu MySQL využíva aj redakčný systém JOOMLA.

2.7 Program na úpravu grafiky GIMP

GIMP je slobodná multiplatformová aplikácia pre úpravu a vytváranie rastrovej grafiky. Používa sa hlavne na úpravu fotografií, tvorbu webovej grafiky a podobné úkony. Okrem širokej škály rastrových nástrojov obsahuje aj niektoré vektorové funkcie, ktoré sú užitočnou pomôckou pri práci s rastrovou grafikou. GIMP je dnes oficiálnou súčasťou projektu GNU. Je dostupný zdarma vrátane zdrojových kódov pod licenciou GPL.

2.7.1 História GIMP

Prácu na editore GIMP zahájili v roku 1995 študenti univerzity v Berkeley Spencer Kimball a Peter Mattis. Editor pre svoje grafické rozhranie používal pôvodne knižnicu Motif. Aby sa GIMP stal nezávislým na knižnici a bolo ho možné bez problémov šíriť, bola špeciálne pre GIMP vyvinutá nová slobodná knižnica GTK. Tá sa stala medzi programátormi populárnou a na jej základe vznikla celá rada ďalších aplikácií.

PRAKTICKÁ ÁST

3 POSTUP TVORBY WWW STRÁNKY

3.1 Tvorba grafiky

Pre za iatok som ako inšpiráciu použil viaceré portály futbalových tímov. Pomocou kaskádových štýlov CSS a jazyku XHTML som svoju stránku rozdelil na štyry hlavné asti, ako to mu je u vä šiny futbalových portálov. Ako inšpiráciu na zvolenie farieb pozadia a stránky som použil erb futbalového klubu SK Paseky. Ako pozadie som zvolil tmavo červenú farbu, ktorá je v kontraste s oranžovou farbou stránky ako je tomu na erbe. alej som pomocou programu GIMP spravil grafické rozhranie pre jednotlivé asti stránky. Na vytvorenie banneru som použil obrázky hrá ov tímu SK Paseky stiahnuté z ich starej stránky a klubový erb. Po spravení grafického rozhrania pre všetky štyry asti stránky som ešte upravil farbu a typ textu, aby sa viac hodili ku grafike stránky.



Obr. .13: Rozdelenie a grafické spracovanie stránky

3.1.1 Vytvorenie podmenu pomocou knižnice JQUERY

S pomocou knižnice JQUERY som vytvoril jednoduché rolovací podmenu. alej som pomocou kaskádových štýlov CSS upravil vzhľad, tak aby sa prispôbil grafike stránky.



Obr. .14: JQUERY podmenu

3.2 Implementovanie redakčného systému JOOMLA

Po dokončení grafického rozhrania stránky som sa rozhodol implementovať voľne šíriteľný redakčný systém JOOMLA, aby som splnil požiadavky pre jednoduché spravovanie stránky a zakomponovanie užívateľov s rôznymi prístupovými právami.

Po dokončení JOOMLA inštalácie a vytvorenia databázy s obsahom stránky v databázovom systéme MySQL som upravil moju už vytvorenú stránku tak, aby na

nej fungoval obsah z JOOMLI. Po tomto stránka nadobudla 2 asti. Základnú as , ktorú vidí užívateľ a administrátorskú, na ktorú sa dostane len administrátor po zadaní “stránka/administrator“ do prehliadača a po zadaní správneho mena a hesla. V administrátorskej asti má administrátor prístup k celkovému obsahu stránky vrátane menu, článkov, užívateľov, ktorí majú prístup na úpravu stránky, atď.

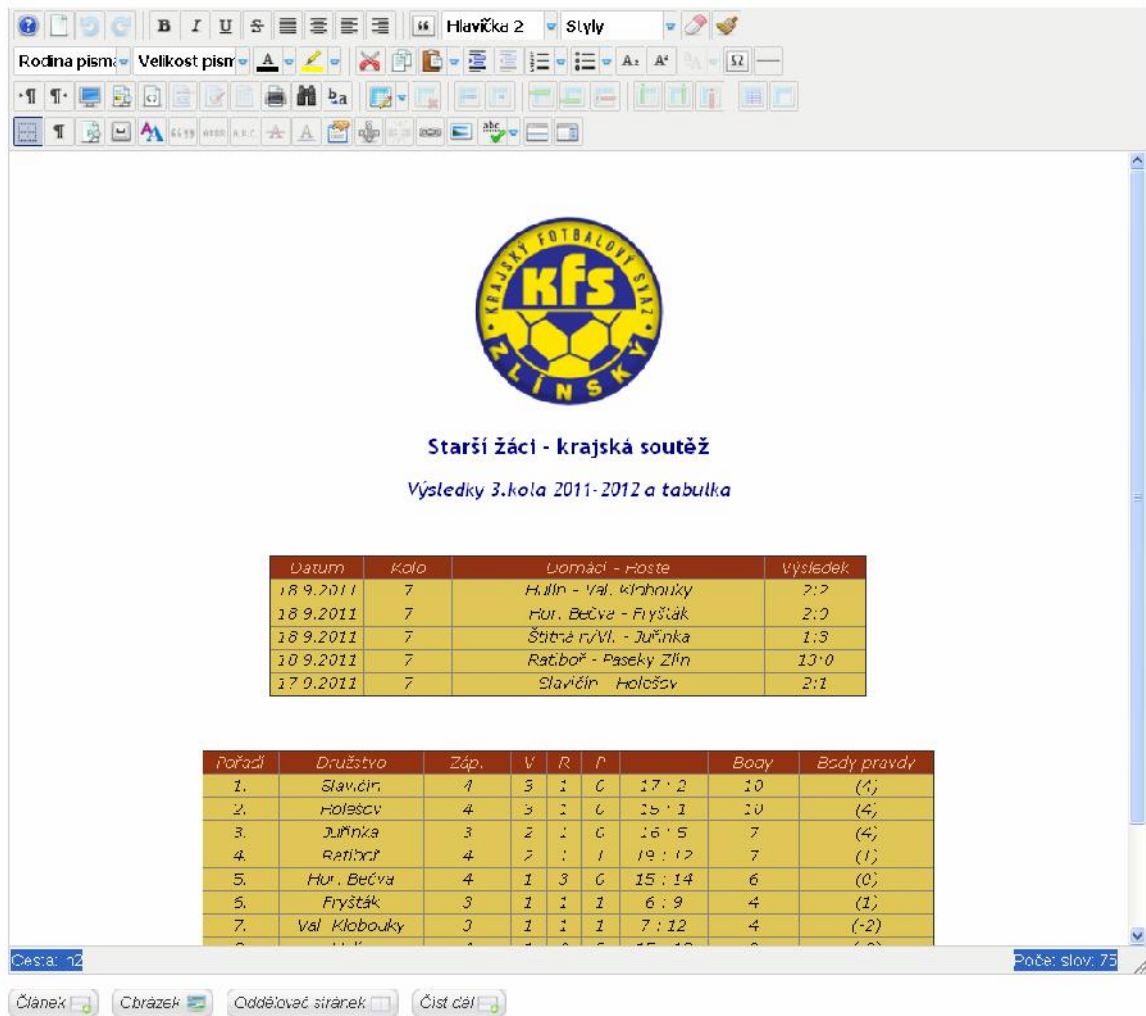


Obr. .15: Administrátorská stránka

3.3 Vytvorenie obsahu stránky

3.3.1 Vytvorenie článkov

Redakčný systém JOOMLA ponúka rýchly a ľahký spôsob vytvorenia takzvaných článkov, ktoré tvoria obsah centrálnej časti stránky. Po stlačení ponuky “pridať nový článok“ sa nám otvorí jednoduchý editor, kde môžeme podľa vlastnej vôle písať a upravovať text, jednoducho pridať obrázok alebo jednoducho pridať tabuľku, napríklad s výsledkami zápasov tak, že skopírujeme tabuľku priamo z excelu. Po uložení a priradení článku k položke menu, môžeme článok vidieť už aj v užívateľskej časti.



The screenshot shows a web editor interface with a toolbar at the top. The main content area displays a circular logo for 'KFS KRAJSKÝ FOTBALOVÝ SVAZ ZLÍNSKÝ' (KFS Zlín Regional Football Association). Below the logo, the text reads 'Starší žáci - krajská soutěž' (Older players - regional competition) and 'Výsledky 3.kola 2011-2012 a tabulka' (Results of the 3rd round 2011-2012 and table).

Two tables are displayed:

| Datum | Kolo | Domáci - Hosté | Výsledek |
|-----------|------|------------------------|----------|
| 18.9.2011 | 7 | Hulín - Val. Klobouky | 2:2 |
| 18.9.2011 | 7 | Hur. Bečva - Fryšták | 2:0 |
| 18.9.2011 | 7 | Štítná n/Vl. - Južanka | 1:3 |
| 10.9.2011 | 7 | Ratiboř - Paseky Zlín | 13:0 |
| 17.9.2011 | 7 | Slavičín - Hološov | 2:1 |

| Pořadí | Družstvo | Záp. | V | R | D | Góly | Bodů | Bodů pravdy |
|--------|--------------|------|---|---|---|-------|------|-------------|
| 1. | Slavičín | 4 | 3 | 1 | 0 | 17:2 | 10 | (4) |
| 2. | Hološov | 4 | 3 | 2 | 0 | 15:1 | 10 | (4) |
| 3. | Južanka | 3 | 2 | 1 | 0 | 16:5 | 7 | (4) |
| 4. | Ratiboř | 4 | 2 | 1 | 1 | 19:12 | 7 | (1) |
| 5. | Hur. Bečva | 4 | 1 | 3 | 0 | 15:14 | 6 | (0) |
| 5. | Fryšták | 3 | 1 | 1 | 1 | 6:9 | 4 | (1) |
| 7. | Val Klobouky | 3 | 1 | 1 | 1 | 7:12 | 4 | (-2) |

At the bottom of the editor, there are buttons for 'Článek', 'Obrázek', 'Oddělovač stránek', and 'Čistě článek'.

Obr. .16: Editor článků

3.3.2 Vytvorenie menu

Po prejení do sekcie "Nabídky" som vytvoril menu a jednotlivé položky podmenu, ktoré sa dajú ľahko upravovať a spravovať. K jednotlivým položkám menu sú priradené odkazy, ktoré boli vytvorené v sekcii obsah.

| <input type="checkbox"/> | Titulek | Stav | Razení | Přístup | Typ položky nabídky | Úvodní stránka | Jazyk | ID |
|--------------------------|---|------|--------|---------|----------------------------|----------------|---------|-----|
| <input type="checkbox"/> | Klub (Alias: home) | ✓ | 1 | Public | Články » Jeden článek | ★ | Všechny | 101 |
| <input type="checkbox"/> | Pronájem hráčů (Alias: pronajem-hracu) | ✓ | 1 | Public | Články » Jeden článek | ☆ | Všechny | 103 |
| <input type="checkbox"/> | Nábor mladých fotbalistů (Alias: klub) | ✓ | 2 | Public | Články » Jeden článek | ☆ | Všechny | 104 |
| <input type="checkbox"/> | Děkování (Alias: dikovani) | ✓ | 3 | Public | R2 » Položka | ☆ | Všechny | 177 |
| <input type="checkbox"/> | Novinky (Alias: novinky) | ✓ | 2 | Public | Články » Jeden článek | ☆ | Všechny | 125 |
| <input type="checkbox"/> | Aktuality (Alias: aktuality) | ✓ | 1 | Public | Články » Jeden článek | ☆ | Všechny | 126 |
| <input type="checkbox"/> | Kalendář (Alias: kalendary) | ✓ | 2 | Public | Events » Pohled ide Měsíce | ☆ | Všechny | 124 |
| <input type="checkbox"/> | Družství (Alias: druzstava) | ✓ | 3 | Public | Články » Jeden článek | ☆ | Všechny | 170 |
| <input type="checkbox"/> | IV. A třída (Alias: akcove4) | ✓ | 1 | Public | Články » Jeden článek | ☆ | Všechny | 106 |
| <input type="checkbox"/> | Dorost (Alias: starsi-zaci) | ✓ | 2 | Public | Články » Jeden článek | ☆ | Všechny | 115 |
| <input type="checkbox"/> | Starší zaci (Alias: mlada-zaci-4ra) | ✓ | 3 | Public | Články » Jeden článek | ☆ | Všechny | 114 |
| <input type="checkbox"/> | III. A třída (Alias: mlada-zaci-3ra) | ✓ | 4 | Public | Články » Jeden článek | ☆ | Všechny | 113 |
| <input type="checkbox"/> | Kontakt (Alias: kontakt) | ✓ | 4 | Public | Články » Jeden článek | ☆ | Všechny | 160 |

Obr. .17: Editor menu

Správce nabídek: Úprava položky nabídky

Podrobnosti

Typ položky nabídky:

Titulek nabídky: **Klub**

Alias:

Poznámka:

Odkaz:

Stav:

Přístup:

Umístění položky:

Nadřazená položka:

Razení:

Cílové okno:

Výchozí stránka: Ne Ano

Jazyk:

Varianta šablony:

ID: 101

Povinná nastavení

Vyberte článek:

- Možnosti článku
- Možnosti odkazu
- Možnosti zobrazení stránky
- Možnosti META značek
- Moduly přiřazené k této položce

Obr. .18: Tvorba položky v menu

3.3.3 Správa uživatelů

Na správu registrovaných uživatelů slouží sekce “Uživatelé”. Tu je možné vytvářet uživatele, který se přiřadí do různých skupin s různými přístupovými právy. Úprava oprávnění těchto skupin je velmi jednoduchá.

Správce uživatelů: Uživatelé

Uživatelé | Skupiny uživatelů | Úrovně přístupu | Poznámky k uživatelům | Kategorie poznámek

Hledat uživatele:

Filtrovat uživatele podle: Stav - Aktívce - Skupina - Datum registrace

| <input type="checkbox"/> | Jméno | Uživatelské jméno | Povoleno | Aktivace | Skupina uživatele | E-mail | Poslední návštěva | Registrace | ID |
|--------------------------|---------------|-------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------|--------------------|---------------------|---------------------|----|
| <input type="checkbox"/> | Super User | admin | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | Super Users | ivaropic@gmail.com | 2012-05-31 12:42:41 | 2012-04-30 19:05:09 | 42 |
| <input type="checkbox"/> | Trener dorost | TrenerD | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | Trener dorost | -@gmail.com | 2012-05-30 14:04:40 | 2012-05-25 19:51:02 | 44 |
| <input type="checkbox"/> | Trener Muži A | TrenerMA | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | Trener muži A | d@gmail.com | 2012-05-27 14:45:01 | 2012-05-25 19:51:51 | 45 |
| <input type="checkbox"/> | Trener Muži B | TrenerMB | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | Trener muži B | -@gmail.com | 2012-05-27 10:46:39 | 2012-05-25 19:52:37 | 46 |
| <input type="checkbox"/> | Trener žáci | TrenerZ | <input checked="" type="checkbox"/> | <input checked="" type="checkbox"/> | Trener žáci | srabopca@gmail.com | 2012-05-25 17:28:14 | 2012-05-19 09:29:00 | 43 |

Počet zobrazení: 20

Dávkové zpracování vybraných uživatelů

Vyberte skupinu

Vybrat

Obr. .19: Editor uživatelů

Podrobnosti účtu

Jméno: Super User

Přihlašovací jméno: admin

Heslo:

Převrzené heslo:

E-mail: ivaropic@gmail.com

Registrace: 2012-04-30 18:05:28

Poslední návštěva: 2012-05-31 12:42:41

Dostávat e-maily systémem: Ne Ano

Zakázat uživatele: Ne Ano

ID: 42

Přirazení skupiny uživatelů

- Public
- Manager
- Administrator
- Trener dorost
- Trener muži A
- Trener muži B
- Trener žáci
- Registered
- Author
- Editor
- Publisher
- Super Users

Základní nastavení

Varianční šablona administrace: Použít výchozí

Jazyk administrace: Czech (CZ)

Jazyk stránek: Czech (CZ)

Editor uživatelů: Použít výchozí

Stránky s odpověďmi: Použít výchozí

Časové pásmo: Použít výchozí

Obr. .20: Tvorba uživatele a

| ▶ Public | | |
|--------------------------|-------------------------------------|-----------------------------------|
| ▶ – Manager | | |
| ▶ – – Administrator | | |
| ▶ – – – Trener dorost | | |
| ▼ – – – Trener muzi A | | |
| Činnost | Vyberte nové nastavení ¹ | Vypočítané nastavení ² |
| Nastavit | ✓ Zákáňnn | 🚫 Nepovoleno (zamčeno) |
| Přístup ke komponentám | Zákáňnn | 🚫 Nepovoleno (zamčeno) |
| Vytváření | Zákáňnn | 🚫 Nepovoleno (zamčeno) |
| Mazání | ✓ Zákáňnn | 🚫 Nepovoleno (zamčeno) |
| Úprava | Zákáňnn | 🚫 Nepovoleno (zamčeno) |
| Úprava stavu | Zákáňnn | 🚫 Nepovoleno (zamčeno) |
| ▶ – – – Trener muzi B | | |
| ▶ – – – Trener zaci | | |
| ▶ – Registered | | |
| ▶ – – Author | | |
| ▶ – – – Editor | | |
| ▶ – – – – Publisher | | |
| ▶ – Super Users | | |

Obr. .21: Menenie oprávnení skupiny uživate ov

3.4 Vytvorenie konkrétnych užívateľov

Pre klub SK Paseky som vytvoril štyroch rôznych užívateľov. Sú to takzvaný tréneri futbalových družstiev, ktoré klub obsahuje. Každý má prístup len k svojej kategórii článkov. Napríklad Tréner dorastu môže vytvárať a upravovať iba články v kategórii dorost. Tieto články sú zobrazované v menu položke “Dorost”, kde sú zoradené od najnovšieho článku hore po najstarší dole. Takto má každý užívateľ prístup iba k úprave informácií svojho družstva, kde môže aj pridávať napríklad výsledky zápasov.



Obr. .22: Administra ná sa užívate a Tréner dorastu

| | | | | | | | | | | | |
|--------------------------|---|---|---|--------------|----|--------|------------|-------------|-----|---------|----|
| <input type="checkbox"/> | Účesnění (Alias: uceneseni) | ✓ | ⊕ | Admin | 1 | Public | Super User | 25. 5. 2012 | 19 | Všechny | 22 |
| <input type="checkbox"/> | Měkký fotbalistů (Alias: macky-fotbalistu) | ✓ | ⊕ | Admin | 2 | Public | Super User | 25. 5. 2012 | 18 | Všechny | 21 |
| <input type="checkbox"/> | Průběhem hry (Alias: prubehem-hry) | ✓ | ⊕ | Admin | 3 | Public | Super User | 25. 5. 2012 | 12 | Všechny | 20 |
| <input type="checkbox"/> | Aktuality (Alias: aktuality) | ✓ | ⊕ | Admin | 4 | Public | Super User | 25. 5. 2012 | 17 | Všechny | 19 |
| <input type="checkbox"/> | Kontakty (Alias: kontakty) | ✓ | ⊕ | Admin | 5 | Public | Super User | 17. 5. 2012 | 32 | Všechny | 4 |
| <input type="checkbox"/> | Klub (Alias: klub) | ✓ | ⊕ | Admin | 6 | Public | Super User | 17. 5. 2012 | 196 | Všechny | 3 |
| <input type="checkbox"/> | Výsledky 5 kola 2011-2012 - dorost (Alias: vysledky-5-kola-2011-2012-dorost) | ✓ | ⊕ | Dorost | 4 | Public | Super User | 27. 5. 2012 | 14 | Všechny | 12 |
| <input type="checkbox"/> | Výsledky 4 kola 2011-2012 - dorost (Alias: vysledky-4-kola-2011-2012-dorost) | ✓ | ⊕ | Dorost | 6 | Public | Super User | 24. 5. 2012 | 12 | Všechny | 10 |
| <input type="checkbox"/> | Výsledky 8. kola 2011-2012 - Muži A (Alias: vysledky-8-kola-2011-2012-muzi-a) | ✓ | ⊕ | III A (fide) | 3 | Public | Super User | 25. 5. 2012 | 15 | Všechny | 13 |
| <input type="checkbox"/> | Výsledky 2 kola 2011-2012 - Muži IV A Trias (Alias: vysledky-2-kola-2011-2012-muzi-iv-a-trias) | ✓ | ⊕ | IV A (fide) | 0 | Public | Super User | 25. 5. 2012 | 13 | Všechny | 18 |
| <input type="checkbox"/> | Výsledky 2 kola 2011-2012 - Starší žáci (Alias: vysledky-2-kola-2011-2012-starzi-zaci) | ✓ | ⊕ | Starší žáci | 7 | Public | Super User | 24. 5. 2012 | 4 | Všechny | 0 |
| <input type="checkbox"/> | Výsledky 1 kola 2011-2012 - Starší žáci (Alias: vysledky-1-kola-2011-2012-starzi-zaci) | ✓ | ⊕ | Starší žáci | 8 | Public | Super User | 24. 5. 2012 | 9 | Všechny | 8 |
| <input type="checkbox"/> | Výsledky 3 kola 2011-2012 - Starší žáci (Alias: vysledky-3-kola-2011-2012-starzi-zaci) | ✓ | ⊕ | Starší žáci | 9 | Public | Super User | 24. 5. 2012 | 24 | Všechny | 7 |
| <input type="checkbox"/> | Výsledky 4 kola 2011-2012 - Starší žáci (Alias: vysledky-4-kola-2011-2012-starzi-zaci) | ✓ | ⊕ | Starší žáci | 10 | Public | Super User | 24. 5. 2012 | 16 | Všechny | 6 |

Obr. .23: Tréner dorastu mající přístup len k lánkom s kategóriou dorost

Starší žáci - krajská soutěž

Výsledky 4.kola 2011-2012 a tabulka

| Datum | Kolo | Domáci - Hosté | Výsledek |
|-----------|------|------------------------|----------|
| 18.9.2011 | 7 | Hulín - Val. Klobouky | 2:2 |
| 18.9.2011 | 7 | Hor. Bečva - Fryšták | 2:0 |
| 18.9.2011 | 7 | Štítná n/Vl. - Juřinka | 1:3 |
| 18.9.2011 | 7 | Ratiboř - Paseky Zlín | 1:3:0 |
| 17.9.2011 | 7 | Slavičín - Holešov | 2:1 |

| Pořadí | Družstvo | Záp. | V | R | P | Góly | Body | Body pravdy |
|--------|---------------|------|---|---|---|---------|------|-------------|
| 1. | Slavičín | 4 | 3 | 1 | 0 | 17 : 2 | 10 | (4) |
| 2. | Holešov | 4 | 3 | 1 | 0 | 15 : 1 | 10 | (4) |
| 3. | Juřinka | 3 | 2 | 1 | 0 | 16 : 5 | 7 | (4) |
| 4. | Ratiboř | 4 | 2 | 1 | 1 | 19 : 12 | 7 | (1) |
| 5. | Hor. Bečva | 4 | 1 | 3 | 0 | 15 : 14 | 6 | (0) |
| 6. | Fryšták | 3 | 1 | 1 | 1 | 6 : 9 | 4 | (1) |
| 7. | Val. Klobouky | 3 | 1 | 1 | 1 | 7 : 12 | 4 | (-2) |
| 8. | Hulín | 4 | 1 | 0 | 3 | 15 : 13 | 3 | (-3) |
| 9. | Paseky Zlín | 4 | 1 | 0 | 3 | 8 : 23 | 3 | (-3) |
| 10. | Štítná n/Vl. | 4 | 0 | 1 | 3 | 5 : 21 | 1 | (-5) |
| 11. | Vlachovice | 3 | 0 | 0 | 3 | 1 : 12 | 0 | (-6) |

Starší žáci - krajská soutěž

Výsledky 3.kola 2011-2012 a tabulka

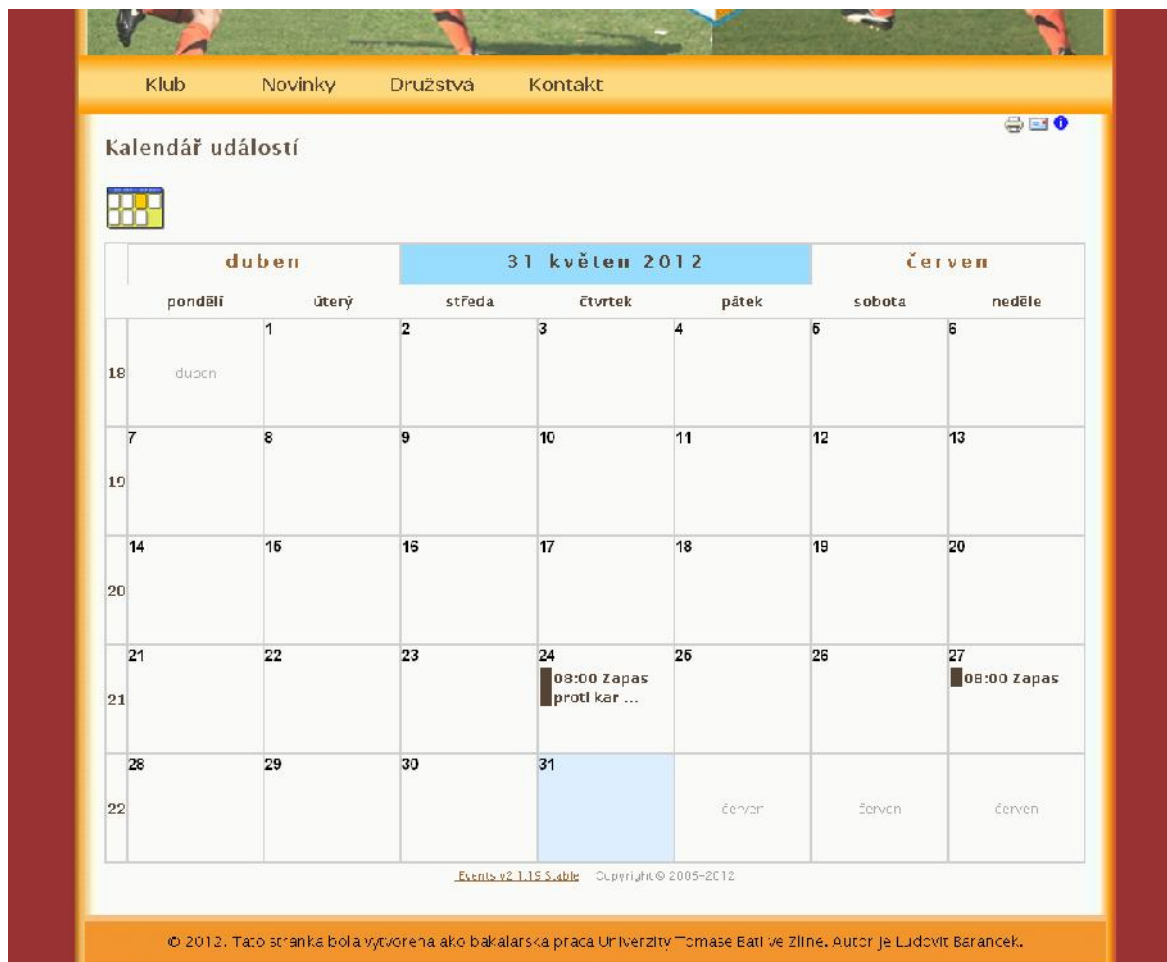
| Datum | Kolo | Domáci - Hosté | Výsledek |
|-----------|------|------------------------|----------|
| 18.9.2011 | 7 | Hulín - Val. Klobouky | 2:2 |
| 18.9.2011 | 7 | Hor. Bečva - Fryšták | 2:0 |
| 18.9.2011 | 7 | Štítná n/Vl. - Juřinka | 1:3 |
| 18.9.2011 | 7 | Ratiboř - Paseky Zlín | 1:3:0 |
| 17.9.2011 | 7 | Slavičín - Holešov | 2:1 |

| Pořadí | Družstvo | Záp. | V | R | P | Góly | Body | Body pravdy |
|--------|----------|------|---|---|---|--------|------|-------------|
| 1. | Slavičín | 4 | 3 | 1 | 0 | 17 : 2 | 10 | (4) |
| 2. | Holešov | 4 | 3 | 1 | 0 | 15 : 1 | 10 | (4) |

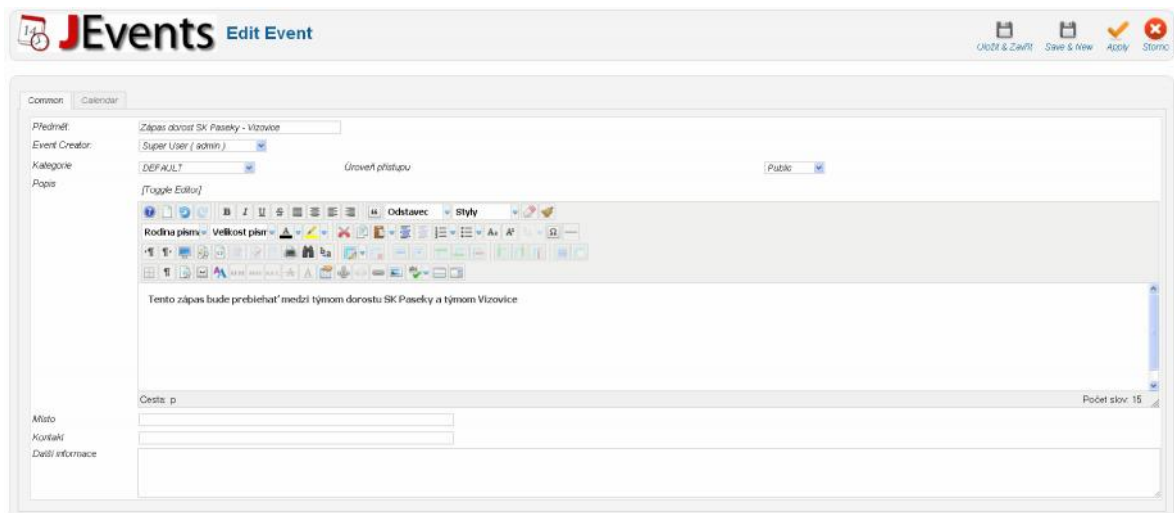
Obr. .24: lánky zoradené pod a najnovšieho po najstarší

3.5 Vytvorenie kalendára

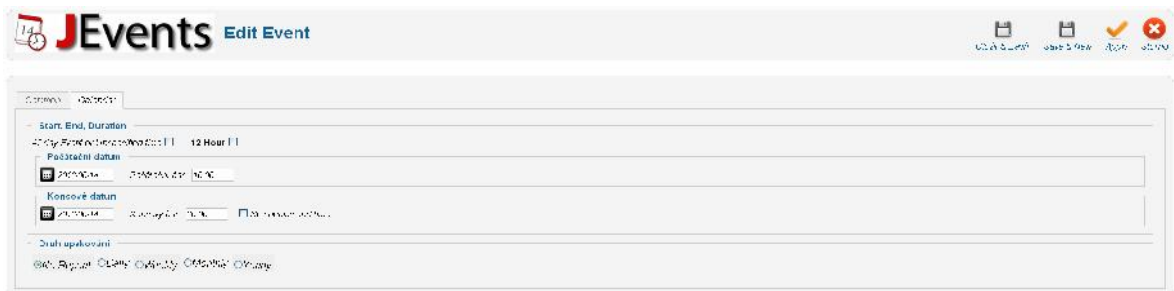
Na WWW stránke som vytvoril kalendár, kde administrátor môže jednoducho pridáva udalosti, ktoré sa majú sta . Na vytvorenie kalendára som použil technológiu JEVENTS, ktorú som implementoval do redak ného systému JOOMLA. Výzorová as kalendára som prispôbil WWW stránke pomocou kaskádových štýlov CSS. Prístup k úprave kalendára majú aj užívatelia typu tréner.



Obr. .25: Zobrazenie kalendára



Obr. .26: Vytvorenie akcie v kalendári



Obr. .27: Vytvorenie akcie v kalendári – zadanie času trvania akcie

3.6 Vytvorenie diskusie

Pomocou programu K2, ktorý som implementoval do JOOMLI som vytvoril článok s diskusiou, kde môžu návštevníci stránky napísať otázky k stránke alebo klubu. Taktiež som musel výzor diskusie prispôbiť WWW stránke pomocou kaskádových štýlov CSS. Jednotlivé komentáre môže administrátor jednoducho mazať v administratívnej časti stránky.



Obr. .28: Zobrazení diskuse



Obr. .29: správa komentářů v administrátorské části

4 INŠTALÁCIA HOTOVEJ WWW STRÁNKY

4.1 Importovanie databázy na vlastný MySQL server

Do Vašeho MySQL servera imporujete súbor “databaza.sql”.

4.2 Skopírovanie zložky na FTP server

Zložku, ktorá obsahuje celú hotovú stránku uploadujete na Váš FTP server.

4.3 Konfigurácia súboru “configuration.php”

Pomocou PHP editora otvoríte súbor “configuration.php”, ktorý sa nachádza v hlavnom prie inku, kde upravíte \$host, \$user, \$password, \$db podľa Vášho názvu a umiestnenia databázy, ako aj prístupu k nej.

Pri nahraní na FTP je potrebné nastaviť aj položky \$ftp_host, \$ftp_port, \$ftp_user, \$ftp_pass, \$ftp_root a \$ftp_enable = ‘1’; kde nastavíte umiestnenie a prístup na FTP server.

```
public $offline = '0';
public $offline_message = 'Tento web je právě v údržbě.<br /> Zkuste to prosím později.';
public $display_offline_message = '1';
public $offline_image = '';
public $sitename = 'moj web';
public $editor = 'jce';
public $captcha = '0';
public $list_limit = '20';
public $access = '1';
public $debug = '0';
public $debug_lang = '0';
public $dbtype = 'mysqli';
public $host = '127.0.0.1';
public $user = 'root';
public $password = '';
public $db = 'databaza';
public $dbprefix = 'abc_';
public $live_site = '';
public $secret = 'MU7h5riGtKrf0F6c';
public $gzip = '0';
public $error_reporting = 'none';
public $helpurl = 'http://help.joomla.org/proxy/index.php?option=com_help&keyref=Help16:(keyref)';
public $ftp_host = '127.0.0.1';
public $ftp_port = '21';
public $ftp_user = '';
public $ftp_pass = '';
public $ftp_root = '';
public $ftp_enable = '0';
public $offset = 'UTC';
public $offset_user = 'UTC';
public $mailer = 'mail';
public $mailfrom = 'tvaropic@gmail.com';
public $fromname = 'moj web';
public $sendmail = '/usr/sbin/sendmail';
public $smtpauth = '0';
public $smtpuser = '';
public $smtppass = '';
public $smtpport = '25';
public $smtpsecure = 'none';
public $smtpport = '25';
public $caching = '0';
public $cache_handler = 'file';
```

Obr. .30: Nastavenie pripojenia na databázu

```
<?php
class JConfig {
    public $offline = '0';
    public $offline_message = 'Tento web je právě v údržbě.<br /> Zkuste to prosím později.';
    public $display_offline_message = '1';
    public $offline_image = '';
    public $sitename = 'moj web';
    public $editor = 'jce';
    public $captcha = '0';
    public $list_limit = '20';
    public $access = '1';
    public $debug = '0';
    public $debug_lang = '0';
    public $dbtype = 'mysqli';
    public $host = '127.0.0.1';
    public $user = 'root';
    public $password = '';
    public $db = 'databaza';
    public $dbprefix = 'abc_';
    public $live_site = '';
    public $secret = 'MU7h5r1GtKrf0F6c';
    public $gzip = '0';
    public $error_reporting = 'none';
    public $helpurl = 'http://help.joomla.org/proxy/index.php?option=com_help&keyref=Help16:(keyref)';
    public $ftp_host = '127.0.0.1';
    public $ftp_port = '21';
    public $ftp_user = '';
    public $ftp_pass = '';
    public $ftp_root = '';
    public $ftp_enable = '0';
    public $offset = 'UTC';
    public $offset_user = 'UTC';
    public $mailer = 'mail';
    public $mailfrom = 'tyaropic@gmail.com';
    public $fromname = 'moj web';
    public $sendmail = '/usr/sbin/sendmail';
    public $smtpauth = '0';
    public $smtpuser = '';
    public $smtppass = '';
    public $smtphost = 'localhost';
    public $smtpsecure = 'none';
    public $smtpport = '25';
    public $caching = '0';
    public $cache_handler = 'file';
```

Obr. .31: Nastavenie pripojenia na FTP server

ZÁVER

Cie om mojej bakalárskej práce bolo vytvorenie plnohodnotnej WWW stránky pre futbalový klub SK Paseky. Pri tvorení tejto stránky som využíval všetky možné dostupné prostriedky. Pri tvorení grafiky mi dos pomohla pôvodná WWW stránka klubu, kde som pod a stiahnutého erbu vytvoril základné farby a pomocou stiahnutých a upravených fotiek futbalistov banner stránky. Cie práce som postupne nap al dopl aním redak ného systému tak, aby správa stránky bola jednoduchá aj pre neprogramátorského užívateľa. Stránku som naplnil informáciami z pôvodnej stránky klubu a rozdelil medzi štyroch správcov, z ktorých každý spravuje svoju as a nemá prístup na celý obsah stránky.

V prvej kapitole tejto bakalárskej práce popisujem všeobecne výzor futbalových portálov a rozdiely medzi nimi, hlavne rozdiely medzi eskými futbalovými portálmi. Po priehľadnutí ve kého množstva stránok som zistil, že skoro každý futbalový portál je spravený profesionálne, až na výnimky, ktoré sú hlavne u menších futbalových tímov, napríklad dedinských.

V druhej kapitole popisujem jednotlivé programovacie jazyky a programy, v aka ktorým som mohol splni cie mojej bakalárskej práce.

V tretej kapitole popisujem postup pri tvorbe samotnej WWW stránky. Za al som tvorbou základu stránky a vytvorením grafiky. Pokra oval som pridaním redak ného systému a doplnením obsahu.

V štvrtej kapitole som popísal inštaláciu stránky na FTP server, aby WWW stránka bola prístupná všetkým užívateľom internetu.

Princípy tvorby WWW stránky futbalového klubu SK Paseky a s tým súvisiace použitie rôznych programátorských produktov a technológií popísané v tejto práci majú v praxi širšie využitie. Podobným spôsobom je možné vytvori web stránky a portály iných športových klubov ako aj iných organizácií.

Tvorba WWW stránky bola pre m a ve mi pou ná a v procese jej vývoja som sa som sa dozvedel o nových užito ných webových technológiách a nau il sa ich používa . Ešte bližšie som sa zoznámil s tvorbou a spracovaním WWW stránok a s tvorbou ich grafického spracovania.

ZÁVER V ANGLI TINE

The aim of this work was to create a full website for the football club SK Paseky. When I was creating this site I have used all available resources. When I was creating graphic part of site I used original club web site where I downloaded the symbol of club and according to it I created the basic colors and using downloaded and modified pictures of footballers I created banner. I was gradually filling aim of work with complementing content management system so that the management of site was simple also for non-IT users. I filled the page with information from the original site of the club and divided it into four managers, each of them manage its part and does not have access to all content of site.

In the first chapter of this work describes the general appearance of football portals and their differences, particularly differences between the Czech football portals. After seeing large number of pages, I found that almost every football portal is done by a professional, subject to exceptions, which are mainly in smaller football teams, such as village teams.

The second chapter describes the various programming languages and programs, through which I could achieve the aim of this work.

The third chapter describes how I was creating web site. I started creating base of site and creating graphics. I continued adding content management system and adding content.

In the fourth chapter I described the installation of site on the FTP server, so the Web site could be accessible to all Internet users.

Principles of creating website of football club SK Paseky and the related use of different programming technologies and products described in this work have wider use in practice. Similarly, you can create web sites and portals of other sports clubs or other organizations.

Creating web pages has been very enlightening for me and in the process of its development, I learned a useful new web technologies and I learned how to use them. Even more I became acquainted with the creation and processing of web pages and the creation of graphic design.

ZOZNAM POUŽITEJ LITERATÚRY

Zoznam literatúry pre literárnu rešerš

[1] Stránka odkazov na tímové portály:

Futbalové tímy. 7bet [online]. 2007 [cit. 2012-04-01]. Dostupné z: <http://www.7bet.sk/odkazy-na-futbalove-timy>

[2] e-shop tímu FC Arzenál:

The Arsenal. *Arsenaldirect* [online]. 2011 [cit. 2012-04-03]. Dostupné z: <http://arsenaldirect.arsenal.com/>

[3] portál tímu FC Barcelona:

***FC Barcelona* [online]. 2012 [cit. 2012-04-05]. Dostupné z: <http://www.fcbarcelona.com/>**

[4] portál tímu FC Manchester United:

***Manchester United* [online]. 2012 [cit. 2012-04-05]. Dostupné z: <http://www.manutd.com/en.aspx>**

[5] portál tímu FC Porto:

***FC Porto* [online]. 2011 [cit. 2012-04-05]. Dostupné z: http://www.fcporto.pt/English/hp_english.asp**

[6] portál tímu Colorado Rapids:

***Colorado Rapids* [online]. 2011 [cit. 2012-04-05]. Dostupné z: <http://www.coloradorapids.com/>**

[7] portál tímu SK Paseky Zlín – druhoradý tým s amatérskou stránkou:

SK Paseky - Zlín [online]. 2011 [cit. 2012-04-05]. Dostupné z: <http://www.sk-paseky.zlin.cz/>

[8] portál tímu Tottenham Hotspur – dynamický banner:

Tottenham Hotspur [online]. 2000 [cit. 2012-04-05]. Dostupné z: <http://www.tottenhamhotspur.com/spurs/index.page>

[9] portál tímu Borussia Monchengladbach – obsahuje zaujímavý kalendár s narodeninami jednotlivých hráčov, s vyznačenými termínmi zápasov:

Borussia Monchengladbach [online]. 2011 [cit. 2012-04-05]. Dostupné z: <http://www.borussia.de/english/home.html>

[10] portál tímu FK Teplice – názorný príklad využitia klubových farieb na stránke:

FK Teplice [online]. 2008 [cit. 2012-04-06]. Dostupné z: <http://www.fkteplice.cz/>

[11] portál tímu FC Bangor – jednoducho a pekne urobená stránka s hlavnou funkciou informovať :

Bangor Football Club [online]. 2011 [cit. 2012-04-11]. Dostupné z: <http://www.bangorfc.com>

[12] portál tímu FC Dungannon Swifts – horšie spravený portál ako u ostatných prvotriednych portálov :

Dungannon Swifts FC [online]. 2011 [cit. 2012-04-11]. Dostupné z: <http://www.dungannonswiftsfc.co.uk/home.php>

[13] portál tímu FK Viktoria Žižkov:

FK Viktoria Žižkov [online]. 2007 [cit. 2012-05-20]. Dostupné z: <http://www.fkvz.cz/index2.asp>

[14] portál tímu SK Kladno:

SK Kladno [online]. 2011 [cit. 2012-05-20]. Dostupné z: http://www.skkladno.cz/hlavni_strana.html

[15] portál tímu FC Bohemians Praha:

FC Bohemians Praha [online]. 2004 [cit. 2012-05-20]. Dostupné z: <http://www.bohemiansfc.cz/>

[16] portál tímu FC Dolní Bečva:

FC Dolní Bečva [online]. 2007 [cit. 2012-05-20]. Dostupné z: <http://www.dolnibecva.cz/sport/fc-dolni-beCva>

[17] portál tímu FC Kozlovice:

FC Kozlovice [online]. 2007 [cit. 2012-05-20]. Dostupné z: <http://www.fc-kozlovice.cz/>

[18] stránka futbalovej asociácie Českej republiky:

FA ČR [online]. 2012 [cit. 2012-04-11]. Dostupné z: <http://nv.fotbal.cz/cmfs/>

[19] stránka svetovej futbalovej asociácie FIFA:

FIFA [online]. 2012 [cit. 2012-04-11]. Dostupné z: <http://www.fifa.com/>

Zoznam literatúry pre programy a jazyky na tvorbu WWW stránok

[1] PHP:

PHP /základy/. *Tvorba-webu* [online]. 2003 [cit. 2012-05-31]. Dostupné z: <http://www.tvorba-webu.cz/php/>

[2] HTML:

Hypertext markup language. *Wikipedia* [online]. 2012 [cit. 2012-05-31]. Dostupné z: <http://sk.wikipedia.org/wiki/HTML>

[3] HTML:

Hypertext markup language. *Wikipedia* [online]. 2012 [cit. 2012-05-31]. Dostupné z: <http://cs.wikipedia.org/wiki/HTML>

[4] XHTML:

XHTML. *Wikipedia* [online]. 2012 [cit. 2012-05-31]. Dostupné z: <http://sk.wikipedia.org/wiki/XHTML>

[5] JOOMLA:

Joomla. *Wikipedia* [online]. 2012 [cit. 2012-05-31]. Dostupné z: <http://sk.wikipedia.org/wiki/Joomla>

[6] JQUERY:

JQuery. *Wikipedia* [online]. 2012 [cit. 2012-05-31]. Dostupné z: <http://sk.wikipedia.org/wiki/JQuery>

[7] CSS:

Kaskádové styly. *Wikipedia* [online]. 2012 [cit. 2012-05-31]. Dostupné z: http://cs.wikipedia.org/wiki/Kask%C3%A1dov%C3%A9_styly

[8] MySQL:

**MySQL. *Wikipedia* [online]. 2012 [cit. 2012-05-31]. Dostupné z:
<http://sk.wikipedia.org/wiki/MySQL>**

[9] GIMP:

**GIMP. *Wikipedia* [online]. 2012 [cit. 2012-05-31]. Dostupné z:
<http://cs.wikipedia.org/wiki/GIMP>**

ZOZNAM POUŽITÝCH SYMBOLOV A SKRATIEK**HTML HyperText Markup Language****XHTML Extensible HyperText Markup Language****MySQL My Structured Query Language****PHP Hypertext Preprocessor****WWW World Wide Web****CSS Cascading Style Sheets****GIMP GNU Image Manipulation Program**

ZOZNAM OBRÁZKOV

| | |
|---|----|
| Obr. .1: E-shop futbalového klubu FC Arzenál [2]..... | 11 |
| Obr. .2: Kalendár na portály futbalového klubu Borussia Monchengladbach [9]. | 12 |
| Obr. .3: Predstránka futbalového klubu Tottenham Hotspur [8]..... | 13 |
| Obr. .4: Názorný príklad klubových farieb na portály klubu FK Teplice [10]..... | 16 |
| Obr. .5: Portal futbalového klubu FC Bangor [11]..... | 17 |
| Obr. .6: Portal futbalového klubu FC Dungannon Swifts [12]..... | 17 |
| Obr. .7: Portál futbalového klubu SK Dynamo české Bud jovice [17]..... | 18 |
| Obr. .8: Portál futbalového klubu FC Bohemians Praha [18]..... | 19 |
| Obr. .9: Portál futbalového klubu SK Kladno [16]..... | 19 |
| Obr. .10: Portál futbalového klubu FK Viktoria Žižkov [15]..... | 20 |
| Obr. .11: Portál futbalového klubu FC Kozlovice [20]..... | 21 |
| Obr. .12: Portál futbalového klubu SK Paseky [9]..... | 21 |
| Obr. .13: Rozdelenie a grafické spracovanie stránky..... | 28 |
| Obr. .14: JQUERY podmenu..... | 29 |
| Obr. .15: Administrátorská as stránky..... | 30 |
| Obr. .16: Editor lánkov..... | 31 |
| Obr. .17: Editor menu..... | 32 |
| Obr. .18: Tvorba položky v menu..... | 32 |
| Obr. .19: Editor užívate ov..... | 33 |
| Obr. .20: Tvorba užívate a..... | 33 |
| Obr. .21: Menenie oprávnení skupiny užívate ov..... | 34 |
| Obr. .22: Administra ná as užívate a Tréner dorastu..... | 34 |
| Obr. .23: Tréner dorostu majúci prístup len k lánkom s kategóriou dorost..... | 35 |
| Obr. .24: lánky zoradené pod a najnovšieho po najstarší..... | 35 |

| | |
|---|-----------|
| Obr. .25: Zobrazenie kalendára..... | 36 |
| Obr. .26: Vytvorenie akcie v kalendári..... | 37 |
| Obr. .27: Vytvorenie akcie v kalendári – zadanie času trvania akcie..... | 37 |
| Obr. .28: Zobrazenie diskusie..... | 38 |
| Obr. .29: správa komentárov v administrátorskej časti..... | 38 |
| Obr. .30: Nastavenie pripojenia na databázu..... | 40 |
| Obr. .31: Nastavenie pripojenia na FTP server..... | 41 |