

Hodnocení oponenta bakalářské práce

Autor práce	Jakub Šilhavík
Název práce	Alternativní marketingové strategie v hudebním průmyslu
Obor/forma studia	MK PS
Akademický rok	2012/2013
Autor posudku	PaedDr. Marcela Göttlichová

Hodnocený parametr	Váha	Hodnocení
1 Naplnění tématu a rozsah práce	40	a
2 Nastavení cílů a metod práce	30	a
3 Úroveň teoretické části práce	50	b
4 Úroveň analytické části práce	50	a
5 Úroveň projektové části práce	50	x
6 Splnění cíle práce	60	a
7 Struktura a logika textu	40	a
8 Kvalita zdrojů a práce s nimi v textu	30	b
9 Inovativnost, kreativita a využitelnost návrhů	20	x
10 Jazyková a formální úroveň práce	20	b
Návrh hodnocení dle váženého průměru	1,19	A

Připomínky a hodnocení práce:

Téma práce je zajímavé, je vidět, že autor je s danou problematikou velmi dobře obeznámen. TČ vytváří dostačující základnu (i vzhledem k rozsahu odborné literatury) k části analytické. Práce má jasnou a logickou strukturu, rovněž nastavení metod odpovídá požadavkům BP, byť by nebylo na škodu nastavení a dodržení jednotných kritérií srovnání. Určitě by však bylo zajímavé, především směrem k vysloveným závěrům, získat konkrétní pohled i z druhé strany, ze strany fanoušků (třeba již v konfrontaci v rámci DP). Menší nedostatky se objevují v jazykové úrovni práce. Práci považuji za přínosnou.

Otázky k obhajobě:

1. Str. 49: Uvádíte, že „většina zmíněných alternativních marketingových strategií věnovala minimální náklady na placenou propagaci a soustředila se přímo na produkt ... jedná se o riskantní strategii, která však ve specifických případech funguje ...“ – Dalo by se zobecnit, za jakých okolností daná strategie funguje, či naopak?
2. Dalo by se rovněž zobecnit, pro jaký typ interpretů by zmíněné alternativní marketingové strategie byly nejefektivnější, pokud hovoříme o českém trhu?
3. Přestože, jak uvádíte na str. 47, „nebyla v našem prostředí vzhledem k nákladům na Alternative Reality Game žádná komplexní kampaň realizována“, mohli byste uvést, zda se v českém prostředí objevila kampaň, ve které byly využity některé ze základních prvků Alternative Reality Game?

Ve Zlíně dne 5. května 2013

Podpis:

Hodnocení odpovídá stupnici ECTS:

A = 1,00-1,24, B = 1,25-1,50, C = 1,51-2,00, D = 2,01-2,50, E = 2,51-3,00, F = 3,01