

## Posudek vedoucího bakalářské práce

### (EXPERIMENTÁLNÍ PRÁCE)

<b>Příjmení a jméno studenta:</b>	Ševčík Filip
<b>Studijní program:</b>	Procesní inženýrství
<b>Studijní obor:</b>	Technologická zařízení
<b>Zaměření</b> (pokud se obor dále dělí):	
<b>Ústav:</b>	Výrobního inženýrství
<b>Vedoucí bakalářské práce:</b>	Ing. Aleš Mizera, Ph.D.
<b>Akademický rok:</b>	2021/2022

#### Název bakalářské práce:

Návrh vstřikovací formy vybraného dílu ergonomické myši k počítači

#### Hodnocení bakalářské práce s využitím klasifikační stupnice ECTS:

Kritérium hodnocení	Hodnocení dle ECTS
1. Aktuálnost použité literatury	<b>A - výborně</b>
2. Využití poznatků z literatury	<b>B - velmi dobře</b>
3. Zpracování teoretické části	<b>B - velmi dobře</b>
4. Popis experimentů a metod řešení	<b>C - dobře</b>
5. Kvalita zpracování výsledků	<b>C - dobře</b>
6. Interpretace získaných výsledků a jejich diskuze	<b>C - dobře</b>
7. Formulace závěrů práce	<b>C - dobře</b>
8. Přístup studenta k bakalářské práci	<b>C - dobře</b>

Předloženou práci **doporučuji** k obhajobě a navrhuji hodnocení

**C - dobře**

**Komentáře k bakalářské práci:**

Student prezenční formy studia ukázal ve své práci, že dokáže určitým způsobem úspěšně řešit zadané technické problémy. Student na své BP pracoval samostatně, i když práci v průběhu vypracování konzultoval, ztratil mnoho času bádáním nad nesmrtelností brouka. Byl navržen kompletní model plastových částí ergonomické myši k počítači. Dále byl navržen funkční model formy na tlačítka myši. Studentem navržená forma je sice funkční, ale z pohledu výroby a provozu je tato forma přinejmenším ekonomicky velmi náročná. Student prokázal, že umí pracovat s CAD SW, ale praktické zkušenosti s konstruováním vstřikovacích forem budou přicházet postupně, s každou další navrženou formou a nejlépe s odezvou od nástrojárny.

Práce není plagiát, největší míra shody je 7 %.

**Otázky vedoucího bakalářské práce:**

Na základě čeho jste navrhoval velikost formy?

Ve Zlíně dne **07. 06. 2022**

Podpis vedoucího bakalářské práce