

OPONENTSKÝ POSUDEK BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Student: Filip Jadrníček

Oponent: Jakub Josef Forman, Ing.

Studijní program: Softwarové inženýrství

Studijní obor / specializace: Softwarové inženýrství

Akademický rok: 2022/2023

Téma bakalářské práce: Možnosti tvorby uživatelského rozhraní a interakčního designu webové aplikace pomocí nástroje Svelte

Hodnocení práce:

	A	B	C	D	E	F
Hodnocení: A – nejlepší; F - nevyhovující						
1. Aktuálnost řešeného tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. Obtížnost zadaného úkolu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3. Splnění všech bodů zadání	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4. Vhodnost zvolené metody řešení	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5. Logické členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6. Úroveň jazykového zpracování	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7. Formální úroveň práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8. Práce s literaturou a její citace	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9. Úroveň zpracování teoretické části	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10. Kvalita zpracování praktické části	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11. Dosažené výsledky práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12. Přínos práce a její využití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Celkové hodnocení práce:

Výsledná známka není průměrem výše uvedených hodnocení. Znamku uvede oponent dle svého uvážení dle klasifikační stupnice ECTS:

A – výborně, B – velmi dobře, C – dobře, D – uspokojivě, E – dostatečně, F – nedostatečně.

Stupeň F znamená též „nedoporučuji práci k obhajobě“.

Předloženou bakalářskou práci doporučuji k obhajobě a navrhuji hodnocení

A - výborně.

V případě hodnocení stupněm „F – nedostatečně“ uveďte do připomínek a slovního vyjádření hlavní nedostatky práce a důvody tohoto hodnocení.

Otázky k obhajobě:

- Jak se projevovalo vykreslování velkého seznamu ve všech aplikacích bez použití virtual-scroll?
- Proč byl v práci upřednostněn JavaScript před TypeScriptem?

Další připomínky, vyjádření, náměty k obhajobě práce (možno pokračovat i na další stránce):

Student si pro svou práci zvolil téma, které na úroveň bakalářské práce je značně rozsáhlé, ačkoli výsledná teoretická i praktická část je na velmi kvalitní úrovni, toto téma by bylo vhodné dále prohlubovat a analyzovat jeho další možnosti. Student v práci jasně vysvětluje postupy Svelte a poměrně nové technologie SvelteKit s jejich inovativní řešení a přínosu pro webové vývojáře.

Teoretická práce definuje základní postupy a možnosti tohoto řešení a demonstruje většinu základní konstrukcí používaných při vývoji webových aplikací. Student jasně představuje základní syntaxe a použití s klasickým JS a možné rozdíly při použití bez frameworku a s použitím Svelte.

V praktické části velmi kladně hodnotím důkladné srovnání React, Vue a Svelte technologií z pohledu reálné aplikace a jeho použití. Co zde mohu vytknout je absence frameworku Angular a nedodržení 100% konzistence UI napříč technologiemi. Avšak toto srovnání dostačující, jelikož jasně ukazuje možnou cestu budoucích webových frameworků a knihoven. Dále je v praktické části představeno využití nástroje Figma pro návrh a wireframe UI/UX demo aplikace, která je následně implementována pomocí SvelteKit a dalších nástrojů, kde ukazuje jeho aktuální možnosti použití ve světě e-commerce.

Datum 4. 6. 2023

Podpis oponenta bakalářské práce