

Hodnocení oponenta diplomové práce

Autor práce	Bc. Lukáš Prokop	
Název práce	Využití gamifikace pro adventní kalendář ve firmě XY	
Autor posudku	doc. Ing. Pavla Staňková, Ph.D.	2023/24

Hodnocený parametr	Váha	Hodnocení
1 Naplnění tématu a rozsah práce	30	A
2 Nastavení cílů a metod práce	40	A
3 Úroveň teoretické části práce	50	A
4 Úroveň analytické části práce	50	A
5 Úroveň projektové části práce	50	B
6 Splnění cíle práce	60	A
7 Struktura a logika textu	40	A
8 Kvalita zdrojů a práce s nimi v textu	40	B
9 Jazyková a formální úroveň práce	30	A
Výsledné hodnocení	1,15	A

Komentáře, připomínky, výhrady a náměty k práci (silné a slabé stránky):

- Zajímavé a aktuální téma.
- Práce je dobře strukturována a jednotlivé kapitoly na sebe logicky navazují.
- Teoretická část je zpracována pečlivě, s využitím aktuálních českých i cizojazyčných zdrojů.
- Vhodně stanovený cíl práce, výzkumné otázky i metody výzkumu.
- V práci není přiložen dotazník pro zákazníky ani přepis rozhovorů, tudíž není možné zcela relevantně zhodnotit prezentované výsledky. Přesto však výsledky výzkumu přináší zajímavé poznatky a inspirace pro projektovou část.
- Projektová část je zpracována kvalitně na základě výsledků analytické části práce, avšak postrádám alespoň zamyšlení nad finanční náročností návrhu.
- Seznam použité literatury není zcela správně podle požadavků s využitím normy ISO.

Otázky k obhajobě:

- Jak lze obecně hodnotit úspěšnost využití gamifikace v rámci reklamních kampaní?
- Jaká je aktuální právní úprava gamifikace v rámci reklamních kampaní?
- Do jakých částí přípravy, realizace a vyhodnocení adventního kalendáře v roce 2023 jste byli osobně zapojeni?
- Jaké náklady byste zahrnul do rozpočtu na Vámi navržený adventní kalendář?

Ve Zlíně dne 8. 5. 2024

Podpis: Pavla Staňková, v. r.