

## POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

**Student:** Michal Šnajdr

**Vedoucí práce:** Ing. Štěpán Dlabaja, Ph.D.

**Studijní program:** Softwarové inženýrství

**Specializace:** -

**Akademický rok:** 2024/2025

**Téma bakalářské práce:** Vývoj VR hry inspirované Space impact

### Hodnocení práce:

|                                                    | A                                   | B                                   | C                                   | D                        | E                        | F                        |
|----------------------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|-------------------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| Hodnocení:<br>A – nejlepší; F - nevyhovující       |                                     |                                     |                                     |                          |                          |                          |
| 1. Splnění všech bodů zadání                       | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 2. Vhodnost zvolené metody řešení                  | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 3. Členění práce (kapitoly, podkapitoly, odstavce) | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 4. Práce s literaturou a její citace               | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 5. Úroveň jazykového zpracování                    | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 6. Formální úroveň práce                           | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 7. Kvalita zpracování teoretické části             | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 8. Kvalita zpracování praktické části              | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 9. Dosažené výsledky práce                         | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 10. Přínos práce a její využití                    | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 11. Spolupráce autora s vedoucím práce             | <input checked="" type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/>            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

### Výsledek kontroly plagiátorství:

Práce byla posouzena z hlediska plagiátorství s výsledkem 3 % shodnosti. Práce není plagiát.

### Celkové hodnocení práce:

Výsledná známka není průměrem výše uvedených hodnocení. Znamku uvede vedoucí dle svého uvážení dle klasifikační stupnice ECTS:

A – výborně, B – velmi dobře, C – dobře, D – uspokojivě, E – dostatečně, F – nedostatečně.

Stupeň F znamená též „nedoporučuji práci k obhajobě“.

**Předloženou bakalářskou práci doporučuji k obhajobě a navrhuji hodnocení**

**A - výborně.**

**V případě hodnocení stupněm „F – nedostatečně“ uveďte do připomínek a slovního vyjádření hlavní nedostatky práce a důvody tohoto hodnocení.**

### Další připomínky, vyjádření, náměty k obhajobě práce (možno pokračovat i na další stránce):

Student v rámci své práce vytvářel remake klasické mobilní hry Space Impact do virtuální reality. Teoretická část práce věnuje mapování současného stavu poznání, především v rámci existujících her, technologií a herních engineů, které lze k VR vývoji využít. Rozsah a forma teoretické části práce odpovídá požadavkům na bakalářskou práci.

V rámci praktické části práce se student věnoval implementaci samotné hry v engineu Unity, primárně pro VR headset Meta Quest 2. Výsledkem je funkční prototyp hry, pro který student vytvořil potřebné 3D modely a úspěšně je otestoval na headsetu.

Práce by mohla být dále rozvedena, především z hlediska grafických možností herního engine Unity, který nabízí několik renderovacích pipeline s různými výhodami i nevýhodami, včetně různých možností jak imitovat vzhled starých retro her. Cíle práce nicméně byly splněny, a proto navrhuji známku A - výborně.

Datum            2.6.2025

Podpis vedoucího bakalářské práce