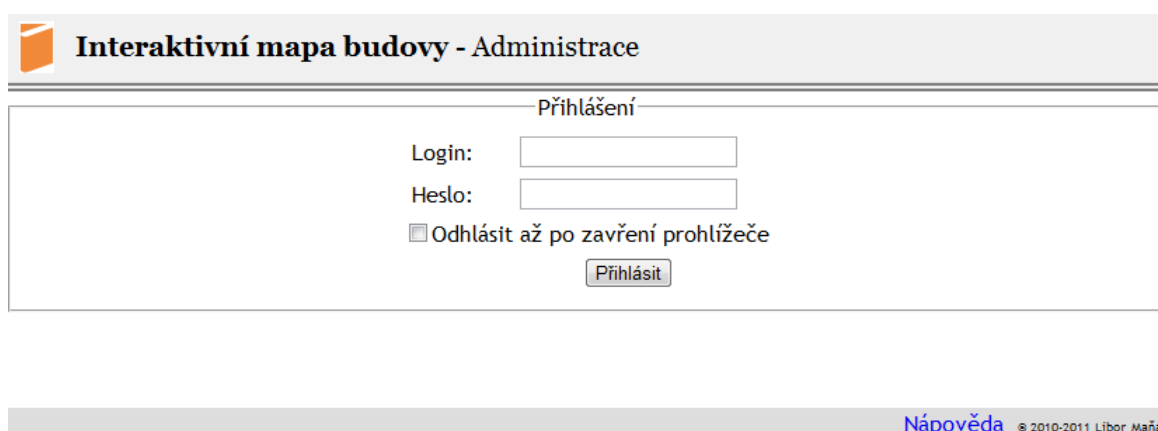


1.1 Podpora pro správce

Administrační část je dostupná na adrese systému v podadresáři *admin*, to znamená, musí být zadáno například *http://127.0.0.1/admin*.

1.1.1 Přihlášení do administrace

Pro přihlášení je vyžadován login a heslo. Po 30 minutách nečinnosti dochází k automatickému odhlášení, pokud je zaškrtnuto *Odhlásit až po zavření prohlížeče*, k odhlášení dojde buď po zavření prohlížeče, nebo po 10 hodinách nečinnosti. Z důvodu zabezpečení není možné přihlášení na více počítačích současně.



The screenshot shows a web interface for 'Interaktivní mapa budovy - Administrace'. The title bar is grey with an orange icon on the left. Below the title bar is a white box with a grey border containing the login form. The form is titled 'Přihlášení' and includes fields for 'Login:' and 'Heslo:'. There is a checkbox labeled 'Odhlásit až po zavření prohlížeče' and a 'Přihlásit' button. At the bottom of the page, there is a grey footer bar with a blue link 'Nápověda' and copyright text '© 2010-2011 Libor Maňal'.

Obrázek 1: Administrace – Přihlášení

1.1.2 Výběr akce

V hlavní nabídce jsou na výběr čtyři akce určené pro správu systému:

- Správa budovy
- Správa číselníku účelů místnosti
- Správa číselníku značek
- Správa číselníku začátek cesty



Výběr akce

Správa budovy
Správa číselníku účelů místnosti
Správa číselníku značek
Správa číselníku začátku cesty

Obrázek 2: Výběr akce

1.1.3 Správa budov

Umožňuje vytváření, odstraňování a úpravu budov včetně informací jako je *Název*, *Obec*, *PSČ*, *Ulice*, *GPS*.

GPS souřadnice jsou ve specifickém formátu, který podporuje server mapy.cz, tyto souřadnice lze získat ze serveru pomocí tlačítka *GPS*.

U každé budovy se tlačítkem *Podlaží* nadefinují informace o podlažích, pomocí tlačítka *Plány* upraví plán budovy a tlačítkem *Místnosti* upraví místnosti a informace o nich.

Interaktivní mapa budovy - Administrace - Správa budov						Administrátor Odhlásit
	Název	Obec	PSČ	Ulice	GPS	Správa
1	U1	Zlín	76001	náměstí T. G. Masaryka	49°13'28.456"N, 17°39'37.546"E	Podlaží Plány Místnosti
2	U2	Zlín	76001	Mostní 5139	49°13'15.974"N, 17°39'26.145"E	Podlaží Plány Místnosti
3	U3	Zlín	76001	Růmy 4046	49°13'11.318"N, 17°40'5.645"E	Podlaží Plány Místnosti
4	U4	Zlín	76001	Štefánikova 2431	49°13'21.468"N, 17°39'58.232"E	Podlaží Plány Místnosti
5	U5	Zlín	76001	Nad Stráněmi 4511	49°13'50.034"N, 17°39'26.663"E	Podlaží Plány Místnosti
6	U6	Zlín	76001	Antonínova 4379	49°13'14.076"N, 17°39'10.989"E	Podlaží Plány Místnosti
7	U7	Zlín	76001	Štefánikova 150	49°13'26.745"N, 17°40'10.288"E	Podlaží Plány Místnosti
8	U8	Nový Hrozenk	75604	č.p. 47	49°17'46.842"N, 18°14'15.458"E	Podlaží Plány Místnosti
9	U9	Zlín	76001	Kamenná 3849	49°13'19.727"N, 17°40'38.49"E	Podlaží Plány Místnosti
10	U10	Zlín	76001	náměstí T. G. Masaryka 1	49°13'12.734"N, 17°39'49.237"E	Podlaží Plány Místnosti
11	U11	Zlín	76001	Nad Ovčírnou 3685	49°13'10.12"N, 17°39'44.34"E	Podlaží Plány Místnosti
12	U12	Zlín	76001	náměstí T. G. Masaryka 3	49°13'12.033"N, 17°39'59.314"E	Podlaží Plány Místnosti
13	U13	Zlín	76001	náměstí T. G. Masaryka 5	49°13'21.345"N, 17°39'53.593"E	Podlaží Plány Místnosti

+ - - - - - Zobrazeno 1 - 16 z 16 záznamů

<< Zpět [Nápověda](#) © 2010-2011 Libor Maňák

Obrázek 3: Správa budov

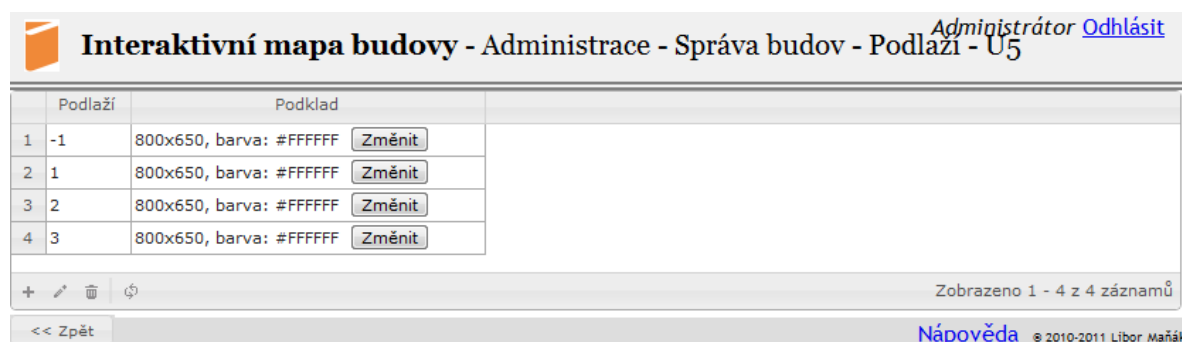
Obsluha tabulky

V dolní části jsou tlačítka pro úpravu položek v tabulce:

- Přidat nový řádek
- Editovat vybraný řádek
- Smazat vybraný záznam
- Obnovit tabulku

1.1.4 Správa podlaží

Umožňuje vytváření, odstraňování podlaží včetně úpravy podkladu plánu. Kliknutím na tlačítko *Změnit*, lze definovat podklad.



	Podlaží	Podklad	
1	-1	800x650, barva: #FFFFFF Změnit	
2	1	800x650, barva: #FFFFFF Změnit	
3	2	800x650, barva: #FFFFFF Změnit	
4	3	800x650, barva: #FFFFFF Změnit	

+ ✎ 🗑️ ↺ Zobrazeno 1 - 4 z 4 záznamů

<< Zpět [Nápověda](#) © 2010-2011 Libor Maňák

Obrázek 4: Správa podlaží budovy

Jako podklad lze nastavit buď pouze barvu (je vyžadováno i zadání rozměru plánu), nebo vybrat podkladový obrázek (rozměr plánu je přebrán z jeho velikosti).

Aktuální podklad:
800x650, barva: #FFFFFF

Nový podklad - barva:

Šířka:

Výška:

Podkladová barva:

[Uložit](#)

Nový podklad - obrázek:

Vyberte PNG obrázek:

[Vybrat soubor](#)

Soubor nevybrán

[Upload](#)

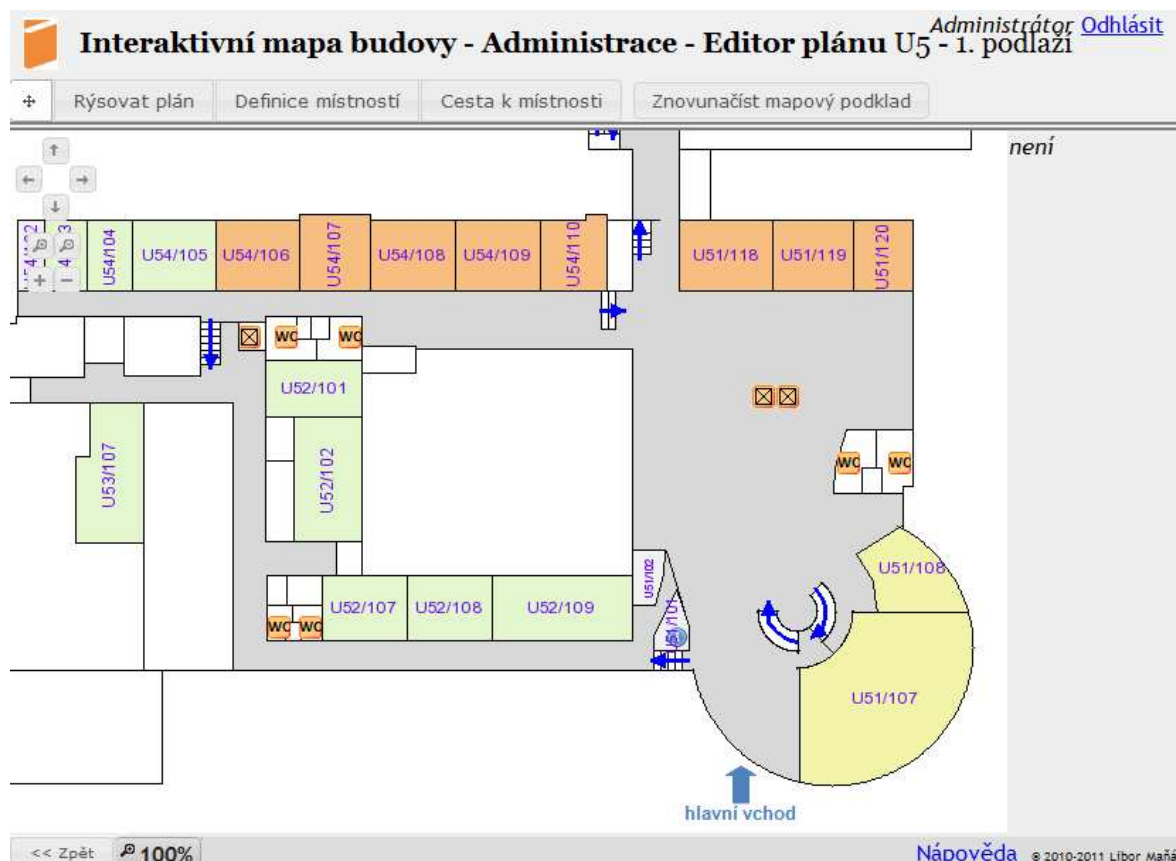
Obrázek 5: Úprava podkladu plánu

1.1.5 Editor plánů

Editor slouží k tvorbě plánů a k přiřazování místností, včetně cest k nim, podporuje tyto režimy:

- Pohyb mapou

- Rýsovat plán – rýsování plánu podlaží
- Definice místností – definuje polohu místnosti v budově
- Cesta k místnosti – definuje cestu k místnosti



Obrázek 6: Editor plánů budovy

a) Pohyb mapou

Lze pouze pohybovat mapou, nejsou zde obsaženy žádné možnosti pro úpravu plánů budovy.

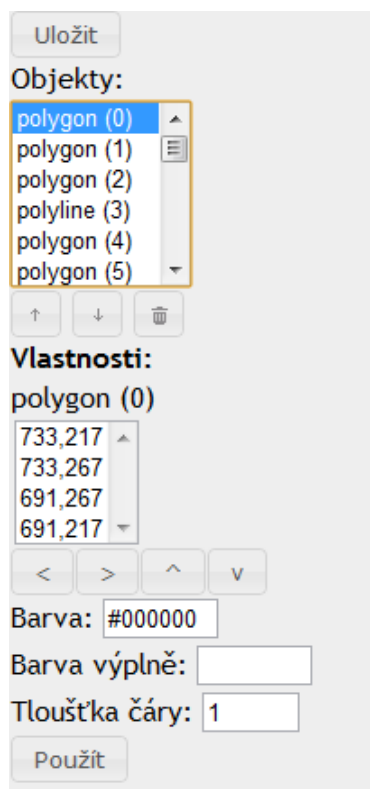
b) Rýsovat plán

Umožňuje rýsovat plán podlaží budovy. Napravo se nachází nabídka pro obsluhu, první tlačítko je *Uložit*, provádí uložení plánu na server, dále je zde seznam objektů, ze kterých se plán skládá, vždy je zobrazen typ objektu a v závorce pořadí. Pomocí tlačítek pod seznamem lze objekty posouvat nahoru, dolů a odstraňovat.

V sekci *Vlastnosti* jsou zobrazeny informace o vlastnostech vybraného objektu jako např. barva, tloušťka čáry. Úpravu je nutno potvrdit pomocí tlačítka *Použít*.

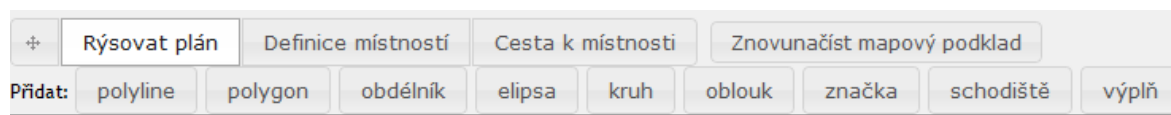
Poloha objektů je definována prostřednictvím bodů, které lze kliknutím myši přidávat, pokud je vybráno *Přidat bod* (ikona +) a odstraňovat pokud je vybráno *Odstranit bod* (ikona ☒).

Z důvodu zrychlení práce není při změnách v plánu stále překreslován obrázek, pro obnovení obrázku je nutné kliknout na tlačítko *Znovu načíst mapový podklad*.



Obrázek 7: Rýsovat plán

Přidávání dalších objektů se provádí pomocí tlačítek umístěných v horní liště.



Obrázek 8: Editor plánů budovy – Rýsovat plán

c) Definice místností

Definuje jednotlivé místnosti, vybráním požadované místnosti v nabídce napravo, poté pomocí myši lze přidávat a odstraňovat jednotlivé její body (podle nastavení na *Přidat bod* nebo *Odstranit bod*). Uložení se opět provádí pomocí tlačítka *Uložit*.

Obrázek 9: Definice místností

d) Cesta k místnosti

Lze definovat cesty k místnostem, nejdříve se vybere v nabídce napravo její začátek, poté cíl (místnost) a typ. Pomocí myši se nadefinují jednotlivé body cesty. Pokud je nutno procházet více podlažími, přepíná se pomocí tlačítek *Vyšší podlaží*, *Nižší podlaží*. Je nutné definovat cestu postupně v každém podlaží, jak se trasou prochází.

Obrázek 10: Cesta k místnosti

1.1.6 Správa místností

Umožňuje přidávání, odstraňování a úpravu místností včetně jejich informací jako *Označení*, *Alias označení*, *Podlaží*, *Účel*, *Popis*, *Kapacita*. Alias označení musí být oddělována středníky. Úprava galerie fotek pro jednotlivé místnosti se provádí pomocí tlačítka *Upravit fotky*.

Interaktivní mapa budovy - Administrace - Správa místností								Administrátor Odhlásit
	Označení	Alias označení	Podlaží	Účel	Popis	Kapacita	Fotky	
1	U51/101	A101	1	10	Informace		Upravit fotky	
2	U51/102	A102;šatna	1	10	Šatna		Upravit fotky	
3	U51/107	A107	1	1	Posluchárna A	161	Upravit fotky	
4	U51/108	A108	1	1	Posluchárna B	36	Upravit fotky	
5	U51/118	A118	1	2		32	Upravit fotky	
6	U51/119	A119	1	2	Jazyková učebna	24	Upravit fotky	
7	U51/120	A120	1	2		22	Upravit fotky	
8	U51/203	A203	2	10	Zasedací místnost		Upravit fotky	
9	U51/204	A204;studijní; st	2	10	Studijní oddělení		Upravit fotky	
10	U51/205	A205	2	10	Spisovna		Upravit fotky	
11	U51/218	A218	2	6	Areálová studovna	60	Upravit fotky	
12	U51/219	A219	2	1	Posluchárna D	88	Upravit fotky	
13	U51/220	A220	2	1	Posluchárna C	60	Upravit fotky	

+ Zobrazeno 1 - 77 z 77 záznamů

<< Zpět [Nápověda](#) © 2010-2011 Libor Maňák

Obrázek 11: Správa místností

1.1.7 Správa galerie fotek místností

Spravuje galerii fotek místností, každá fotka může mít vyplněn *Název* a *Popis*, není vyžadováno vyplnění obou položek. Nahrávání fotek je prováděno tak, že se nejdříve vybere soubor (je podporován pouze formát JPG), poté kliknutím na tlačítko *Upload* je obrázek uložen na server.

Interaktivní mapa budovy - Administrace - Správa místností - Fotky - U51/107					Administrátor Odhlásit
	Název	Popis	Náhled fotky	Změna fotky	
1	Vchodové dveře	Vchodové dveře		Vybrat soubor Soubor nevybrán Upload	
2	Interiér	Interiér - U51/10		Vybrat soubor Soubor nevybrán Upload	
3	Interiér	Interiér - U51/10		Vybrat soubor Soubor nevybrán Upload	


+ Zobrazeno 1 - 3 z 3 záznamů


<< Zpět [Nápověda](#) © 2010-2011 Libor Maňák

Obrázek 12: Správa fotek pro místnosti

1.1.8 Správa účelů místností

Dovoluje spravovat účely místností, upravit lze položky *Název* a *Podkladová barva*, ta je v barevném kódu HTML.

 Interaktivní mapa budovy - Administrace - Správa účelů místnosti Administrátor Odhlásit		
	Název	Podkladová barva
1	Posluchárna	#F2F5A9
2	Učebna	#F7BE81
3	Laboratoř	#E3F6CE
4	Počítačová učebna	#D0F5A9
5	Jídelna	#F7F8E0
6	Studovna	#E0E0F8
7	Tělocvična	#A9F5F2
8	Posilovna	#A9F5F2
9	Kancelář	#E3CEF6
10	Jiný	#F2F2F2



Zobrazeno 1 - 10 z 10 záznamů






<< Zpět


[Nápověda](#)
© 2010-2011 Libor Maňák

Obrázek 13: Správa účelů místnosti

1.1.9 Správa číselníku značek

Je možno spravovat značky, upravit lze položky *Název*, *Popisek*. Nahrávání obrázku značky je prováděno tak, že se nejdříve vybere soubor (je podporován pouze formát PNG), poté kliknutím na tlačítko *Upload* je obrázek uložen na server.

 Interaktivní mapa budovy - Administrace - Správa číselníku značek Administrátor Odhlásit				
	Název	Popisek	Náhled obrázku	Změna obrázku
1	Informace	Informace		<div>Vybrat soubor</div> <div>Upload</div> <div>Soubor nevybrán</div>
2	WC	WC		<div>Vybrat soubor</div> <div>Upload</div> <div>Soubor nevybrán</div>
3	Výtah	Výtah		<div>Vybrat soubor</div> <div>Upload</div> <div>Soubor nevybrán</div>
4	Hlavní vchod		 hlavní vchod	<div>Vybrat soubor</div> <div>Upload</div> <div>Soubor nevybrán</div>



Zobrazeno 1 - 4 z 4 záznamů


<< Zpět

[Nápověda](#)
© 2010-2011 Libor Maňák

Obrázek 14: Správa značek

1.1.10 Správa číselníku začátku cesty

Provádí správu začátku cesty použitých při jeho vyhledávání, upravit lze položky *Název* a *Podlaží*. Položka podlaží definuje, na jakém podlaží se nachází.

**Interaktivní mapa budovy - Administrace - Správa číselníku začátku cesty**

Administrátor [Odhlásit](#)

	Název	Podlaží
1	hlavní vchod	1

Zobrazeno 1 - 1 z 1 záznamů

<< Zpět

[Nápověda](#) © 2010-2011 Libor Maňák

Obrázek 15: Správa číselníku začátek cesty