

## Posudek oponenta bakalářské práce (experimentální práce)

Jméno studenta: Přemysl Chvilíček  
Studijní program: PI  
Studijní obor: TZ  
Zaměření (pokud se obor dále dělí):  
Ústav: UVI  
Vedoucí bakalářské práce: Ing. Ondřej Bílek, Ph.D.  
Oponent bakalářské práce: Doc. Ing. Libuše Sýkorová, Ph.D.  
Akademický rok: 2015/2016

**Název bakalářské práce:**  
Technologie výroby grafitových elektrod

Hodnocení bakalářské práce s využitím klasifikační stupnice ECTS:

<b>Kritérium hodnocení</b>	<b>Hodnocení dle ECTS</b>
1. Splnění zadání bakalářské práce	<b>A - výborně</b>
2. Formální úroveň práce, včetně jazykového zpracování	<b>B - velmi dobře</b>
3. Množství, aktuálnost a relevance použitých literárních zdrojů	<b>A - výborně</b>
4. Popis experimentů a metod řešení	<b>A - výborně</b>
5. Kvalita zpracování výsledků	<b>A - výborně</b>
6. Interpretace získaných výsledků a jejich diskuze	<b>B - velmi dobře</b>
7. Formulace závěrů práce	<b>B - velmi dobře</b>

Předloženou práci **doporučuji** k obhajobě a navrhuji hodnocení  
**B - velmi dobře**

**Komentáře k bakalářské práci:**

Bakalářský projekt s názvem „Technologie výroby grafitových elektrod“ spadá svou náplní do oblasti nekonvenčních technologií, konkrétně je zde řešena problematika týkající se technologie elektroerozivního hloubení. Hlavní náplní práce bylo vytvoření programu pro CNC frézování uhlíkové elektrody pro zadanou dutinu formy, jež má sloužit pro výrobu ložiskového stojanu. Pro modelování elektrody i pro následné programování byl použit software Siemens NX. Za účelem eliminace případných chyb v programu byla provedena verifikace dat.

Po prostudování předložené práce mohu konstatovat, že všechny body byly splněny, rovněž formální stránka vypracování je na dobré úrovni.

Práci doporučuji k obhajobě.

**Otázky oponenta bakalářské práce:**

Dotazy k obhajobě:

1. Jaké druhy výbojů lze dosáhnout u EDM, čím se liší a na čem závisí ?
2. Jaká je základní podmínka pro použití technologie EDM?

V Zlíně dne 31.5.2016

podpis oponenta bakalářské práce