

Hodnocení vedoucího bakalářské práce – teoretická část

Jméno a příjmení studenta	Jakub Šenkeřík		
Studijní program	Teorie a praxe audiovizuální tvorby		
Obor/ateliér	Kamera/ateliér Audiovizuální tvorba		
Forma studia	Prezenční	Akad. rok	2017/2018
Název práce	Obrazové řešení filmu Kimi no na wa		
Vedoucí práce	Markéta Dvořáčková		

KRITÉRIA HODNOCENÍ	Nedostatečné	Dostatečné	Uspokojující	Dobré	Velmi dobré	Výborné	Nedokážu posoudit
Naplnění tématu a rozsah práce			X				
Nastavení cílů a metod práce				X			
Úroveň teoretické části práce			X				
Úroveň analyticko-výzkumné části práce			X				
Splnění cíle práce				X			
Struktura a logika textu				X			
Kvalita zdrojů a práce s nimi v textu		X					
Inovativnost, kreativita a využitelnost		X					
Jazyková a formální úroveň práce, přílohy		X					
Konzultace studenta					X		

Tabulku s hodnocením můžete doplnit o stručné vyjádření (max. 1200 znaků), které vystihne nejpodstatnější přínos práce, nebo její nedostatky.

Jakub Šenkeřík předkládá k obhajobě neoformalistickou analýzou anime filmu Kimi no na wa, tedy přesněji provedení její části. Studující k tomuto úkolu přistupoval svědomitě, i když poměrně mechanicky. Zvolil si film, který jej z hlediska jeho studijního zaměření zaujal, a poté, krok po kroku, postupoval dle návodů Kristin Thompsonové a Davida Bordwella. Výsledkem je text, který z mého pohledu naplňuje požadavky kladené na bakalářskou práci, i když v mnoha ohledech jen na základní úrovni. Vzhledem k tomu, jak se práce postupně proměňovala a zlepšovala v průběhu konzultací, dovoluji si soudit, že její účel byl splněn – studující si v jejím průběhu dokázal osvojit základy práce s analytickými nástroji, což se jistě promítne i do jeho kameramanské praxe.

Návrh klasifikaceC.....

V(e) ...Zlíně..... dne 28.5.2018.....

.....
podpis vedoucího práce

Pro klasifikaci použijte tuto stupnici:

A - výborně	B - velmi dobře	C - dobře	D - uspokojivě	E - dostatečně	F - nedostatečně
-------------	-----------------	-----------	----------------	----------------	------------------

* nehodící se škrtněte