

## POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Student: Marcela Havelková

Vedoucí práce: Tomáš Vogeltanz

Studijní program: Inženýrská informatika

Studijní obor: Softwarové inženýrství

Akademický rok: 2021/2022

Téma bakalářské práce: Vývoj mobilní aplikace pro adopci koček

### Hodnocení práce:

	A	B	C	D	E	F
	Hodnocení: A – nejlepší; F - nevyhovující					
1. Splnění všech bodů zadání	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. Vhodnost zvolené metody řešení	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3. Členění práce (kapitoly, podkapitoly, odstavce)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4. Práce s literaturou a její citace	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5. Úroveň jazykového zpracování	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6. Formální úroveň práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7. Kvalita zpracování teoretické části	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8. Kvalita zpracování praktické části	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9. Dosažené výsledky práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10. Přínos práce a její využití	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11. Spolupráce autora s vedoucím práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Výsledek kontroly plagiátorství:

Práce byla posouzena z hlediska plagiátorství s výsledkem 90% shodnosti. Jedná se však o soubor SLN, který v sobě obsahuje informace o projektech. Dále byla nalezena shoda (82 %) v souboru Startup.cs, který obsahuje konfiguraci aplikace, a jejíž obsah se může také často shodovat s obsahem souboru Startup.cs v ostatních projektech. U samotné textové části bakalářské práce byly nalezeny pouze shody v prohlášení. Práce není plagiát.

### Celkové hodnocení práce:

Výsledná známka není průměrem výše uvedených hodnocení. Znamku uvede vedoucí dle svého uvážení dle klasifikační stupnice ECTS:

A – výborně, B – velmi dobře, C – dobře, D – uspokojivě, E – dostatečně, F – nedostatečně.

Stupeň F znamená též „nedoporučuji práci k obhajobě“.

**Předloženou bakalářskou práci doporučuji k obhajobě a navrhuji hodnocení**

**A - výborně.**

**V případě hodnocení stupněm „F – nedostatečně“ uveďte do připomínek a slovního vyjádření hlavní nedostatky práce a důvody tohoto hodnocení.**

### Další připomínky, vyjádření, náměty k obhajobě práce (možno pokračovat i na další stránce):

Studentka přistoupila k práci s nadšením a výsledky často a pravidelně konzultovala. Výsledkem je práce, která má 67 stran textové části (myšleno bez zdrojů, obsahu apod., celkově 91 stran) a jejíž

teoretická část byla výborně ocitována 112 zdroji. Na teoretické části jde tedy vidět důkladná příprava a analýza daného tématu.

V rámci praktické části byla vytvořena nejenom mobilní aplikace pro adopci koček, ale také Web API, které slouží jakožto prostředník mezi aplikací a databází. Toto řešení bylo zvoleno hlavně z důvodu bezpečnosti. Studentka zvládla realizaci velmi dobře a implementovala základní požadavky do mobilní aplikace dle zadání kočičí kavárny. Vzhledem k náročnosti řešení bylo s kavárnou domluveno, že v první verzi aplikace nebude ještě implementována platební brána. I když byla aplikace primárně vyvíjena pro zařízení se systémem Android, je možné ji zkompilovat i pro platformu iOS (vyzkoušel jsem). Pro platformu iOS by bylo ale ještě nutné upravit ikonky a přidat některé chybějící obrázky. Studentka ovšem nevlastní zařízení, které by bylo schopné aplikaci zkompilovat, a proto je možnost zprovoznění aplikace i na platformě iOS s pouze vzhledovými a nikoliv funkčními chybami úspěch. Výhodou je také to, že aplikaci je plánováno dále rozvíjet, takže je možné v budoucnu tyto nedostatky eliminovat.

Záležitost designu UI mobilní aplikace je subjektivní a není hlavní náplní vývoje na naší fakultě, a proto aplikaci z pohledu grafického designu (vzhledu) nehodnotím. Uživatel má však vše potřebné jednoduše k dispozici a aplikace je přehledná.

Celkově lze, dle požadavků kladených na bakalářské práce, z mého pohledu označit práci za výbornou.

Datum 1. 6. 2022

Podpis vedoucího bakalářské práce