



POSUDEK VEDOUcíHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Student:	Doleček Dominik
Vedoucí práce:	Ing. Ševčík Jiří Ph.D.
Studijní program:	Bezpečnostní technologie, systémy a management
Specializace:	-
Akademický rok:	2025/2026

Téma bakalářské práce: Východiska implementace interaktivní simulace ve virtuální realitě pro podporu řešení mimořádných událostí

Splnění všech bodů zadání: **splnil(a)**

Kritérium hodnocení	Váha	Body (0–5)
Kvalita zpracování současného stavu poznání	1	5
– šíře a hloubka přehledu, schopnost syntézy, pochopení problému		
Práce s odbornou literaturou a její citace	0,5	4
– správnost, adekvátnost a aktuálnost použitých zdrojů, dodržení citační normy		
Vhodnost a správnost zvolené metodiky řešení	1	4
– adekvátnost zvolených metod s ohledem na cíl práce		
Technická / odborná úroveň řešení práce	1	4
– náročnost tématu, úroveň zpracování, využití teoretických znalostí		
Dosažené výsledky práce	1	4
– splnění cílů, praktický přínos, využitelnost výsledků		
Schopnost studenta interpretovat a zhodnotit dosažené výsledky	0,5	4
– vlastní přínos, diskuse výsledků, formulace závěrů		
Formální úroveň a struktura práce	0,5	3
– logická stavba, jazyková úroveň, grafická úprava, dodržení předepsaného rozsahu		
Spolupráce autora s vedoucím práce	0,5	5
– aktivita, samostatnost, konzultace, reakce na připomínky		
Celkový součet vážených bodů:	25	
Procentuální úspěšnost:	83,3%	
Navržená známka:	C	

Výsledek kontroly plagiátorství:

Předložená práce byla posouzena z hlediska plagiátorství.

Práce není plagiát

Zdůvodnění výsledku kontroly plagiátorství:

Dokument je tvořen převážně vlastními texty, přičemž míra shody s citovanými zdroji dosahuje přípustných procentuálních úrovní.

Celkové hodnocení práce, připomínky a dotazy:

Student ve své bakalářské práci zpracoval téma implementace interaktivní simulace ve virtuální realitě pro podporu řešení mimořádných událostí v kontextu objektové bezpečnosti. Teoretická část práce je na velmi dobré až nadstandardní úrovni: autor přehledně vymezuje oblast krizového managementu na úrovni organizace, podrobně rozebírá technologie virtuální reality včetně současných trendů (NeRF, 3D Gaussian Splatting) a ukazuje dobrou schopnost syntézy poznatků z odborné literatury. Rešerše stojí na aktuálních a relevantních zdrojích, které jsou korektně citovány. V analytické části se student systematicky věnuje volbě vhodné hardwarové a softwarové platformy pro firemní trénink – argumentace ve prospěch Standalone VR headsetů je logická a dobře zdůvodněná s ohledem na provozní limity a hygienické aspekty nasazení v praxi. Velkým přínosem práce je strukturované rozdělení tréninkových scén podle úrovně komplexity a detailně rozpracovaná definice cílů navrženého scénáře z hlediska chování uživatele. Praktická část práce se zaměřuje na návrh a implementaci modelového scénáře likvidace počínajícího požáru v administrativní kanceláři v prostředí Unreal Engine. Student prokazuje velmi dobré pochopení technických principů VR – pracuje s optimalizací pro Standalone zařízení, navrhuje logiku interakce s hasicími přístroji, dynamiku šíření ohně a základní prvky uživatelského rozhraní. Samotná implementace je pak podrobně popsána v příloze A. Reálný výstup však pokrývá pouze jeden relativně úzký scénář (hašení požáru přenosným hasicím přístrojem), což je užší záběr, než by mohl naznačovat obecněji formulovaný název práce. Formálně je text přehledně strukturován, práce má logickou kompozici a obsahuje řadu názorných schémat a tabulek. Spolupráce studenta s vedoucím byla po celou dobu zodpovědná, student reagoval na doporučení, pravidelně konzultoval a projevoval vysokou míru samostatnosti při studiu odborných zdrojů i při návrhu tréninkového scénáře. Přes uvedené dílčí výhrady hodnotím práci jako nadprůměrnou, s výrazným teoretickým a metodickým přínosem pro oblast využití VR v bezpečnostním tréninku a s funkčním pilotním prototypem tréninkové simulace. Předloženou bakalářskou práci doporučuji k obhajobě a navrhuji její hodnocení stupněm C – velmi dobře.

Klasifikační stupnice ECTS: A – výborně, B – velmi dobře, C – dobře, D – uspokojivě, E – dostatečně, F – nedostatečně.

Místo, datum: Ve Zlíně dne 28.05.2026

Podpis: