

FAKULTA APLIKOVANÉ INFORMATIKY
Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně

UŽIVATELSKÝ MANUÁL
pro aplikaci
LEARN-E

Autor
Radim Hudcovský

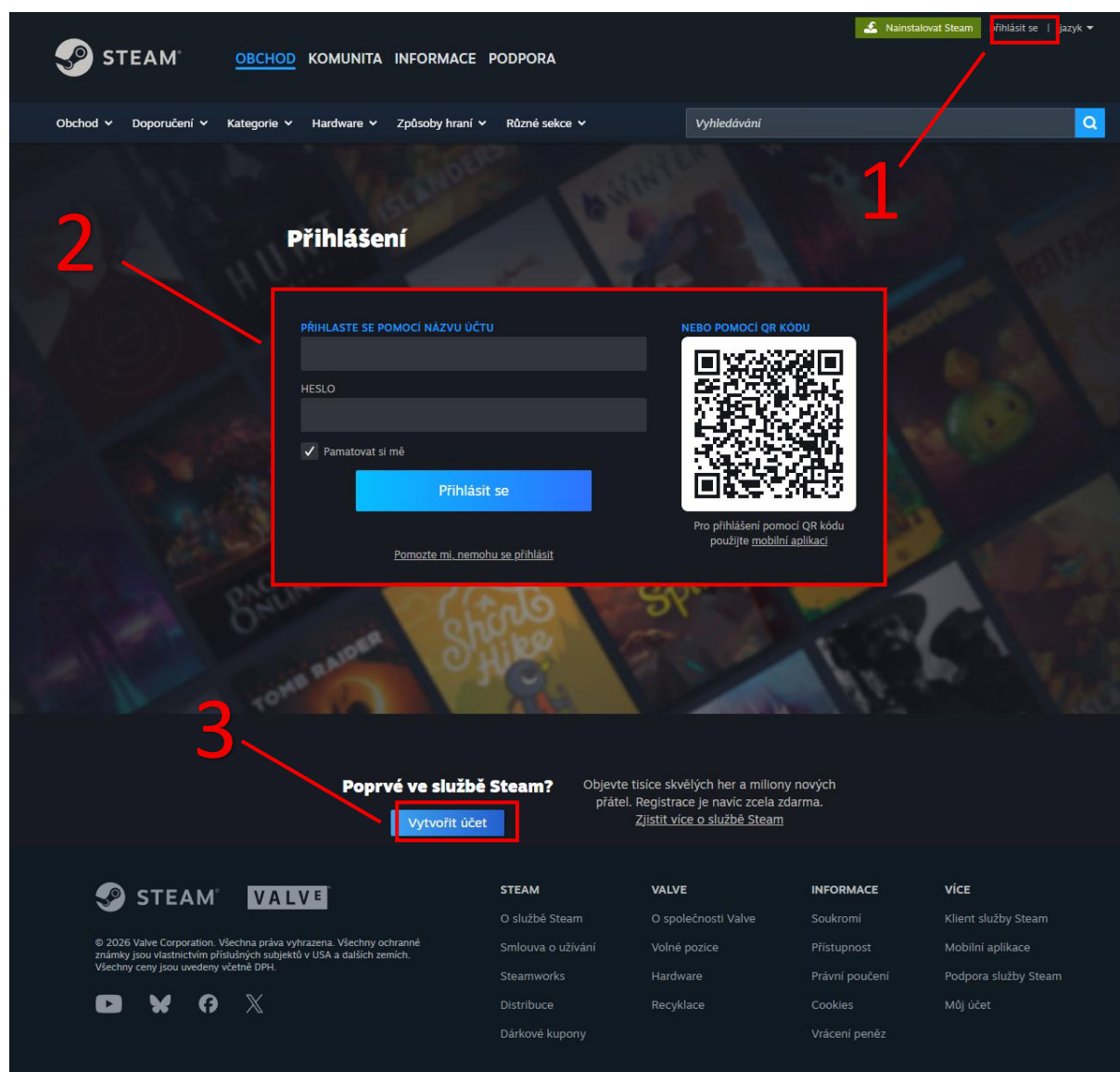
Steam

Kapitola s návodem na registraci, přihlášení a stažení platformy Steam

Registrace / přihlášení

Pro přihlášení klikněte na tlačítko přihlásit se v pravém horním rohu (číslo 1) a následně vyplňte přihlašovací údaje (číslo 2).

Pokud ještě nemáte založený účet, klikněte na tlačítko „Vytvořit účet“ (číslo 3)



Po kliknutí na tlačítko „**Vytvořit účet**“ se Vám zobrazí následující okno. Vypište všechny potřebné informace (číslo 1), následně potvrďte věk (číslo 2) a klikněte tlačítko „**Pokračovat**“ (číslo 3)

The screenshot shows the Steam account creation interface. At the top, there's a navigation bar with the Steam logo and links for 'OBCHOD', 'KOMUNITA', 'INFORMACE', and 'PODPORA'. Below this is a search bar and a list of categories. The main heading is 'VYTVOŘENÍ ÚČTU'. The form contains several fields: 'E-mailová adresa', 'Potvrzení e-mailové adresy', and a dropdown for 'Země trvalého pobytu' (currently set to 'Česká republika'). There is also a checkbox for 'Jsem člověk' with a hCaptcha logo. A red box labeled '1' encompasses the email and country fields. Below the form is the 'STEAM® SUBSCRIBER AGREEMENT' section, which includes a table of contents and a detailed legal disclaimer. A red box labeled '2' highlights the first item in the table of contents: '1. REGISTRATION AS A SUBSCRIBER; APPLICATION OF TERMS TO YOU; YOUR ACCOUNT, ACCEPTANCE OF AGREEMENTS'. Below the agreement, there is a checkbox for confirming age and terms, with a red box labeled '3' pointing to the 'Pokračovat' button.

Následně potvrďte to, zda Vám je více nebo méně patnácti let

This screenshot shows the age confirmation step. The heading is 'Sdělte nám prosím svůj věk'. There are two buttons: 'Je mi méně než 15 let' and 'Je mi 15 nebo více let'. Both buttons are highlighted with red boxes. Below the buttons, a line of text states: 'Tento údaj je použit pouze při vytváření účtu a nebude uložen'.

Na mailovou adresu Vám přijde zpráva o potvrzení emailové adresy. Potvrďte ji tlačítkem „**OVĚŘIT E-MAILOVOU ADRESU**“



Pro pokračování ve vytváření nového účtu služby Steam ověřte kliknutím na tlačítko níže tuto e-mailovou adresu.

OVĚŘIT E-MAILOVOU ADRESU

Ověření e-mailové adresy je nutné k tomu, abyste mohli plně využít všechny funkce služby Steam, mezi něž patří ochrana Steam Guard, komunitní trh či obchodování s ostatními uživateli. E-mailová adresa Vám taktéž pomůže při obnově účtu.

Spravovat předvolby e-mailu

Společnost Valve Vám navíc může čas od času poslat zprávu informující o hrách a událostech ve službě Steam. Pokud si takové zprávy nepřejete dostávat nebo chcete specifikovat případy, kdy Vás můžeme kontaktovat, po vytvoření účtu [upravte předvolby svého e-mailu](#).

Pokud jste v nedávné době nevytvořili účet s touto e-mailovou adresou, můžete tuto zprávu ignorovat.

S pozdravem
Tým služby Steam

Vypište potřebné údaje (číslo 1) a následně klikněte na tlačítko „Vytvořit účet“ (číslo 2)

The screenshot shows the Steam website's account creation interface. At the top, the Steam logo and navigation links (OBCHOD, KOMUNITA, INFORMACE, PODPORA) are visible. A red box labeled '3' highlights the 'Nainstalovat Steam' button in the top right corner. The main heading is 'VYTVOŘENÍ ÚČTU'. Below it, a form is outlined with a red box labeled '1', containing three input fields: 'Název účtu', 'Heslo', and 'Potvrzení hesla'. At the bottom of the form, a blue button labeled 'Vytvořit účet' is highlighted with a red box labeled '2'. A search bar with the text 'Vyhledávání' and a magnifying glass icon is located to the right of the navigation links.

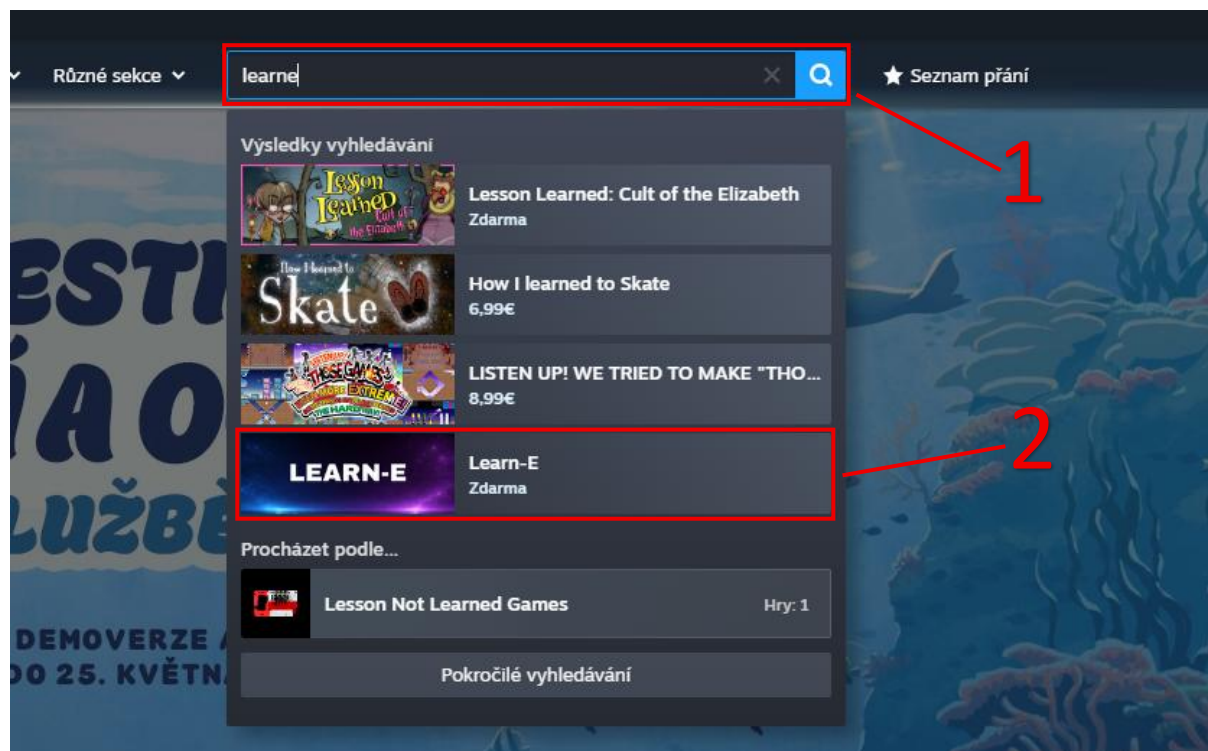
Tímto máte založený Steam účet

Stažení platformy provedete tlačítkem „Nainstalovat Steam“ (číslo 3)

Vyhledání a uložení aplikace

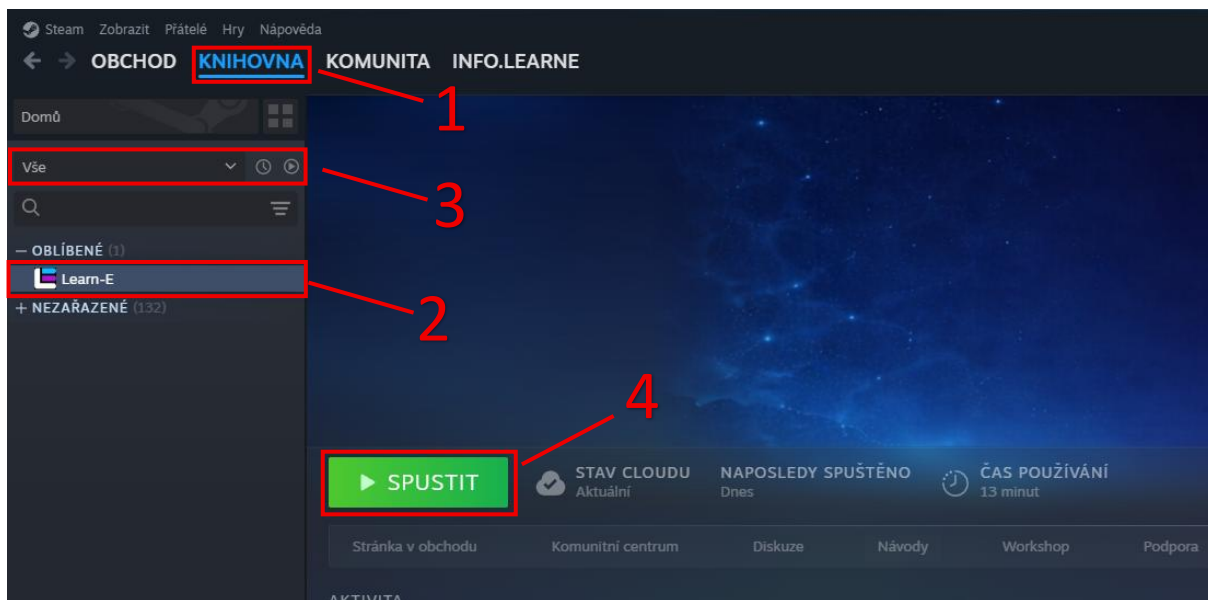
V případě, že máte vývojářský účet, přeskočte kroky s následujícím obrázkem. Pokud máte klasický Steam účet pokračujte následujícími kroky.

Do vyhledávacího pole ve vrchní části obrazovky zadejte název „**learne**“ nebo „**learn-e**“ (číslo 1). Následně klikněte na tlačítko s aplikací (číslo 2). Následně si aplikaci na její stránce přidejte do knihovny tlačítkem „Přidat do knihovny“ v modré barvě kousek pod obrázky.



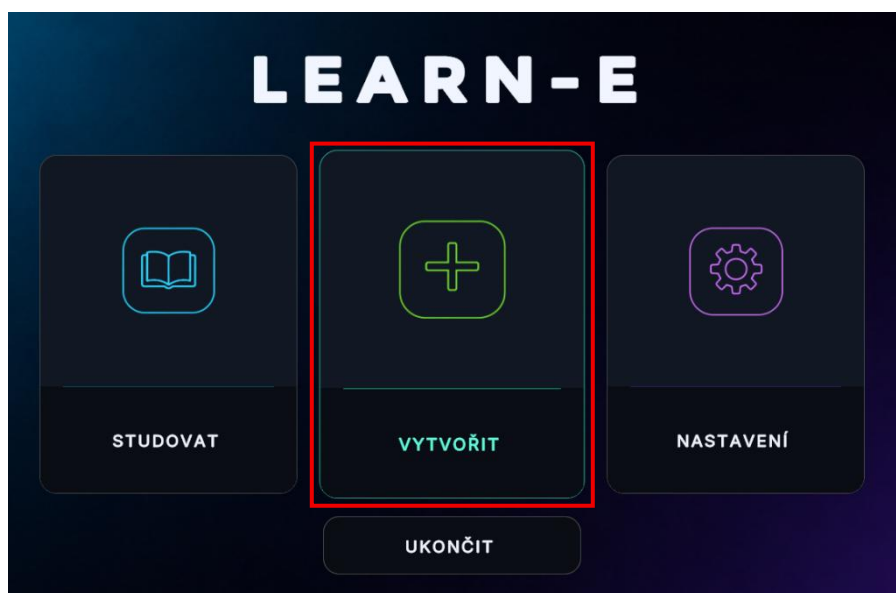
Spuštění aplikace

V levém horním rohu klikněte na tlačítko „**KNIHOVNA**“ (číslo 1) a následně v levém sloupci s aplikacemi a hrami najděte aplikaci „**Learn-E**“ (číslo 2). Pokud jste udělali předchozí krok a aplikaci ve sloupci nemůžete najít, ujistěte se, že máte vypnuté všechny filtry (číslo 3). Po kliku na aplikaci klikněte na modré tlačítko nainstalovat nebo zelené spustit. Obě se nacházejí na stejném místě podle toho, zda ji aplikaci už máte stáhnutou či nikoliv (číslo 4)

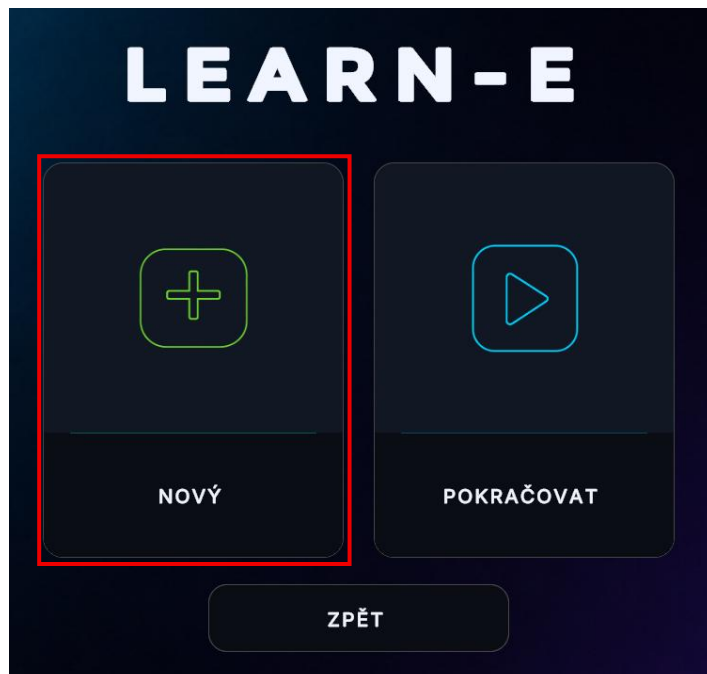


Vytváření kurzů

Pokud chcete začít vytvářet kurz, klikněte na tlačítko „**VYTVOŘIT**“.



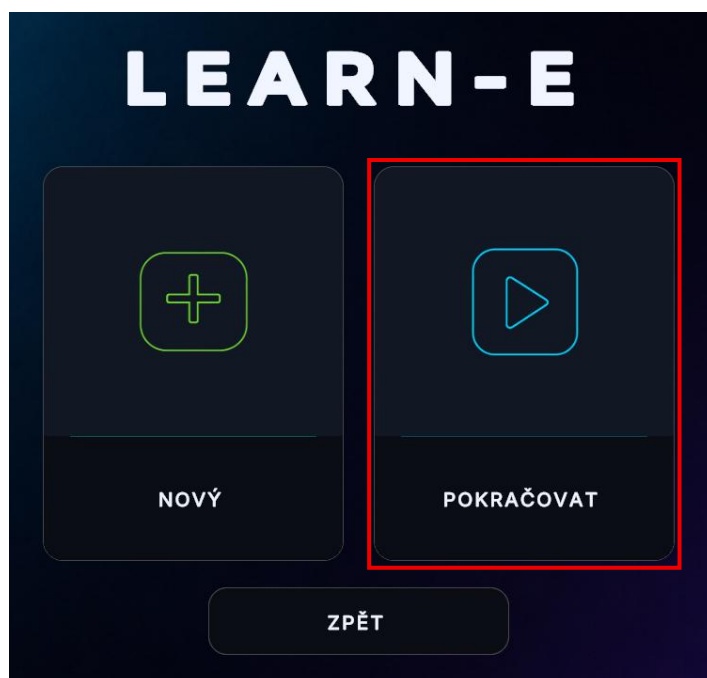
Na další stránce klikněte na tlačítko „**NOVÝ**“ pro založení nového kurzu. V případě, že jste již kurz založili, tento krok přeskočte.



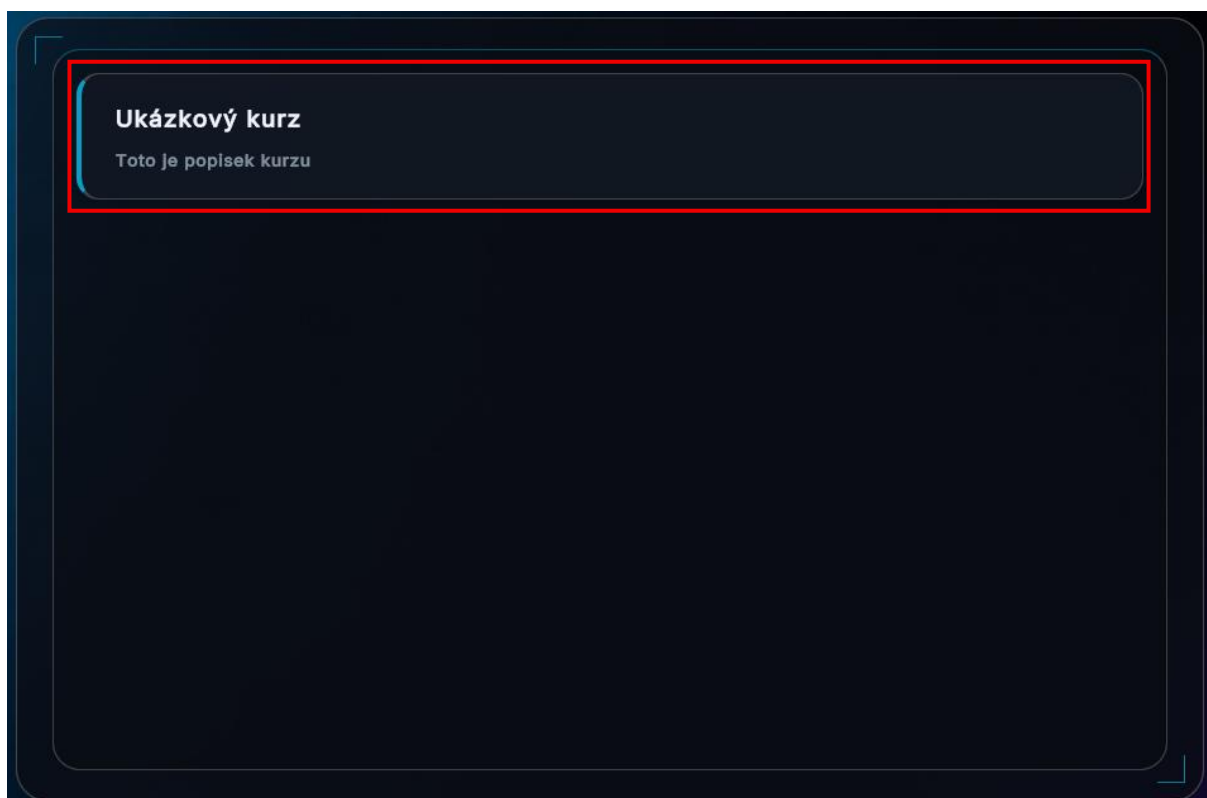
Na následující stránce vyplňte název kurzu a jeho popis (číslo 1). Pak pro jeho vytvoření klikněte na tlačítko „VYTVOŘIT“ (číslo 2)

The image shows a dark-themed user interface for creating a course. At the top, there is a large rounded square button with a red outline and a red plus sign. Below this, the form is divided into two sections. The first section is labeled 'NÁZEV KURZU' in red text and contains a red-outlined text input field. The second section is labeled 'POPIS' in red text and contains a larger red-outlined text area. A red number '1' with two lines pointing to the text area indicates where to enter the description. At the bottom of the form, there are two buttons: 'ZPĚT' on the left and 'VYTVOŘIT' on the right. A red number '2' with a line pointing to the 'VYTVOŘIT' button indicates where to click to create the course.

Pokud chcete upravovat již vytvořený kurz, klikněte na stránce na obrázku na tlačítko „POKRAČOVAT“.



Na následující stránce najděte kurz a klikněte na něj



Na stránce, která se otevře po vytvoření nebo vybrání kurzu můžete vidět následující položky.

- 1) Název kurzu
- 2) Popisek kurzu
- 3) Kapitoly
- 4) Tlačítko na otevření seznamu s přílohami
- 5) Tlačítko na nahrání kurzu na workshop
- 6) Tlačítko na přejmenování názvu kurz
- 7) Tlačítko na přejmenování popisku kurzu
- 8) Tlačítko na smazání kurzu (možné smazat pouze poslední kapitolu v seznamu)
- 9) Tlačítko na přidání kapitoly
- 10) Tlačítko na smazání kapitoly
- 11) Tlačítko „UPRAVIT“ na úpravu obsahu kapitoly



Po kliku na konkrétní kapitolu a následně na tlačítko „**UPRAVIT**“ (číslo 11 na předchozí straně) s Vám otevře stránka pro úpravu obsahu kapitoly. Kliknutím na tlačítko „**PŘIDAT MODUL**“ na spodní straně obrazovky můžete přidávat obsah.



Po kliknutí na něj se Vm zobrazí okno, ve kterém můžete vybírat ze čtyř základních modulů.



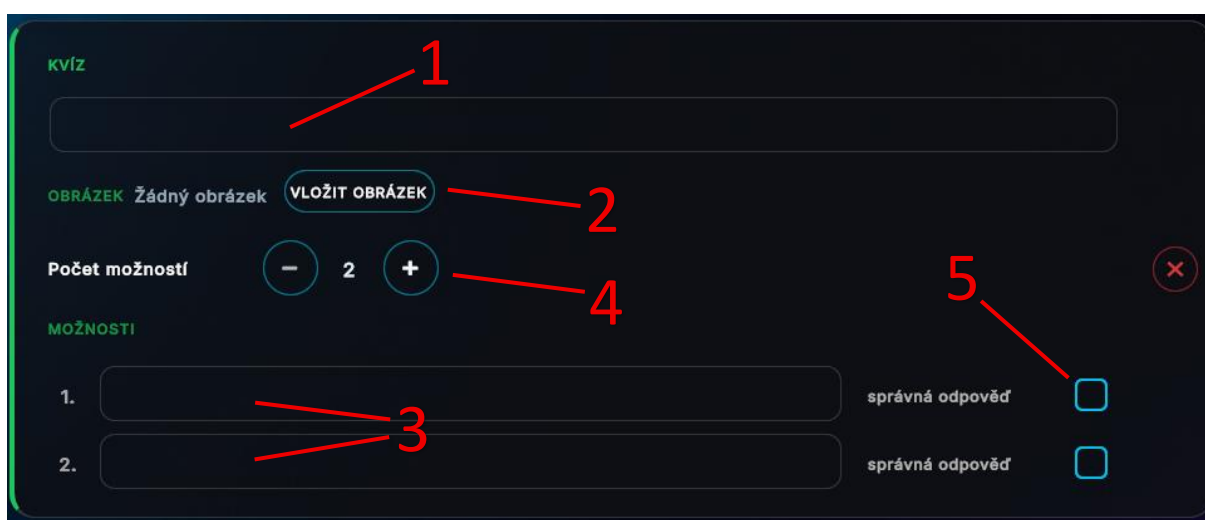
Do poznámkového modulu můžete přidávat následující informace:

- 1) Nadpis – slouží jako rychlá orientace, o čem bude následující text
- 2) Text – Slouží ke vkládání textu, který jde formátovat pomocí odstavců, případně odrážek jako jsou pomlčky či čísla nadepsané tvořícím uživatelem
- 3) Soubory – možnost vložit jakýkoliv soubory vhodný pro výuku (npř. pdf, prezentace, word či excel soubory)



Kvízový modul nabízí:

- 1) Otázka
- 2) Obrázek (není nutný k zadání. Slouží jako doplněk nebo pro otázky typu „Co je na obrázku?“)
- 3) Možnosti
- 4) Určení počtu možností (rozsah od 2 do 4, možnost změny pomocí tlačítek + a -)
- 5) Označení správné odpovědi (nutno zakliknout alespoň jednu odpověď. Ta se pak označí fajkou a značí, která odpověď na otázku je správná)



Modul drag and drop nabízí úlohy typu „seřazování“ a nabízí:

- 1) Otázka / zadání
- 2) Určení počtu možností (rozsah od 2 do 8, možnost změny pomocí tlačítek + a -)
- 3) Možnosti (Nutno řadit podle správného řešení. Studentovi se pak možnosti náhodně rozhodí a jeho úkolem bude je správně seřadit)

DRAG & DROP

Počet možností

POLOŽKY (POŘADÍ = ŘAZENÍ)

Karetní modul nabízí výuku cizích slov nebo definic pomocí:

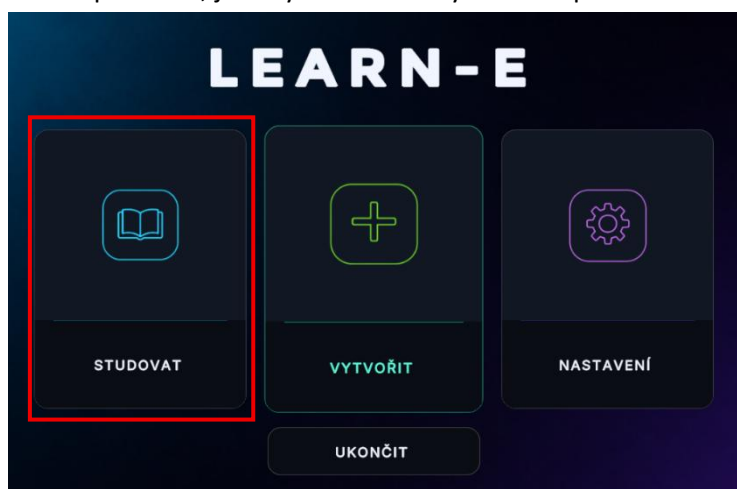
- 1) Termín / pojem
- 2) Definice

TERMÍN / POJEM

DEFINICE

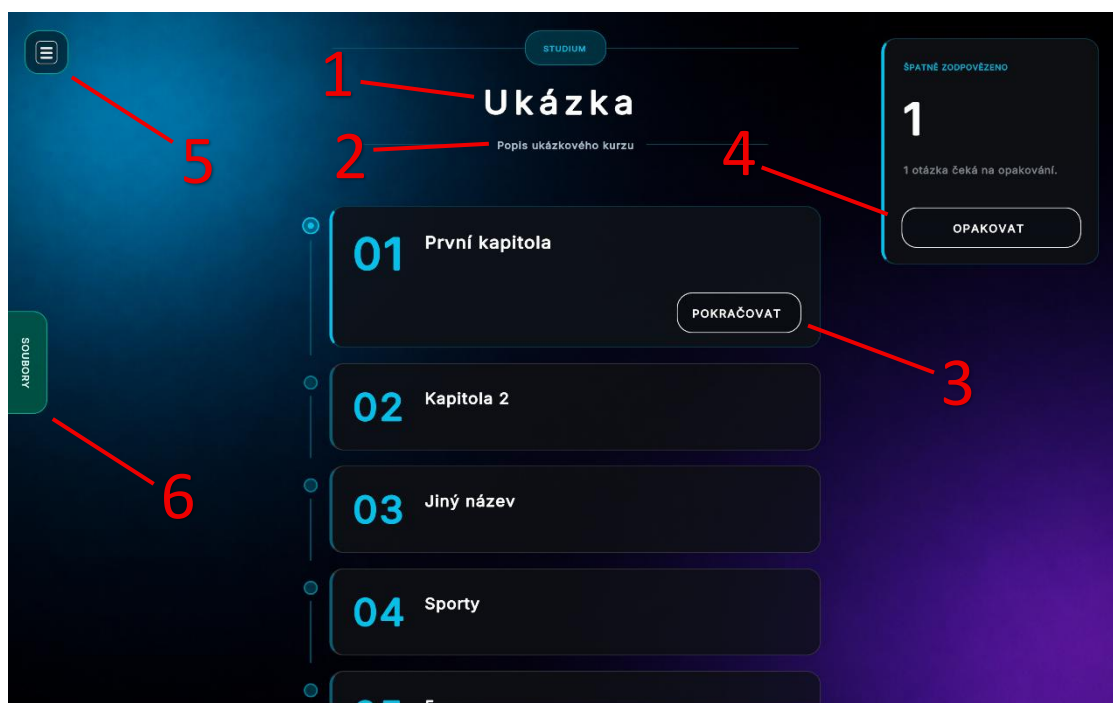
Studijní režim

Do studijního režimu se dostanete proklikem na zvýrazněné tlačítko „**STUDOVAT**“. Na další stránce vyberete kurz ke studiu podobně, jako výběr kurzu k vytváření v předchozích krocích.



Na studijní stránce se nachází:

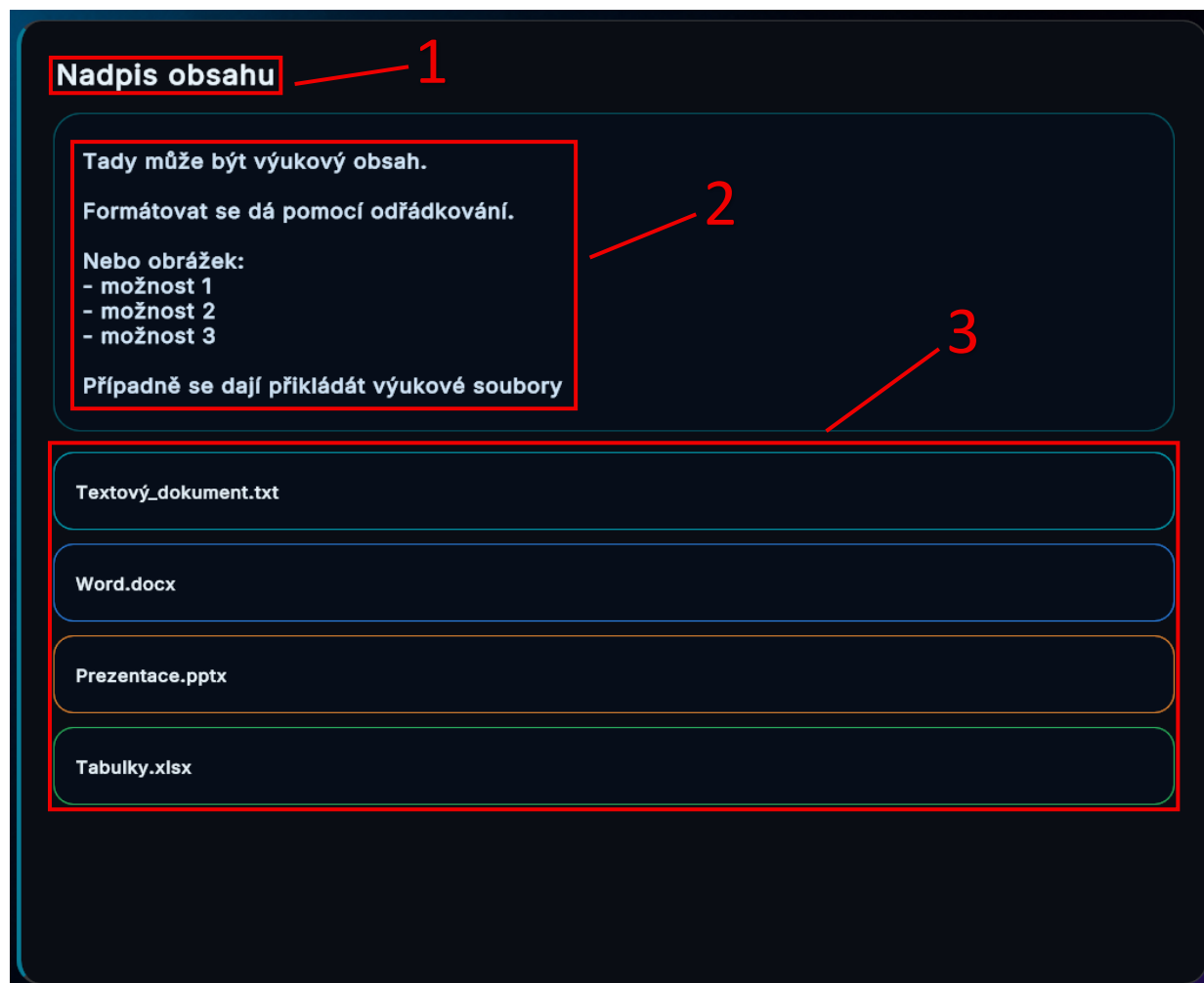
- 1) Jméno kurzu
- 2) Popisek kurzu
- 3) Kapitola s tlačítkem „POKRAČOVAT“ na její studium
- 4) Sekce se špatnými odpověďmi s možností si je novu projít pomocí tlačítka „OPAKOVAT“
- 5) Tlačítko zobrazující menu s možností vrátit se do hlavního menu nebo opustit aplikaci
- 6) Tlačítko na otevření panelu se seznamem přiložených souborů v kurzu



Ukázka zobrazování studijních modulů

První výukový modul jsou **poznámky**, které se uživateli zobrazují rozdělené do třech částí:

- 1) Nadpis
- 2) Výukový text
- 3) Přiložené soubory



Kvízový modul zobrazuje:

- 1) Otázka
- 2) Obrázek (pokud ho tvůrce přiložil)
- 3) Možnosti

Co je na obrázku?



Auto

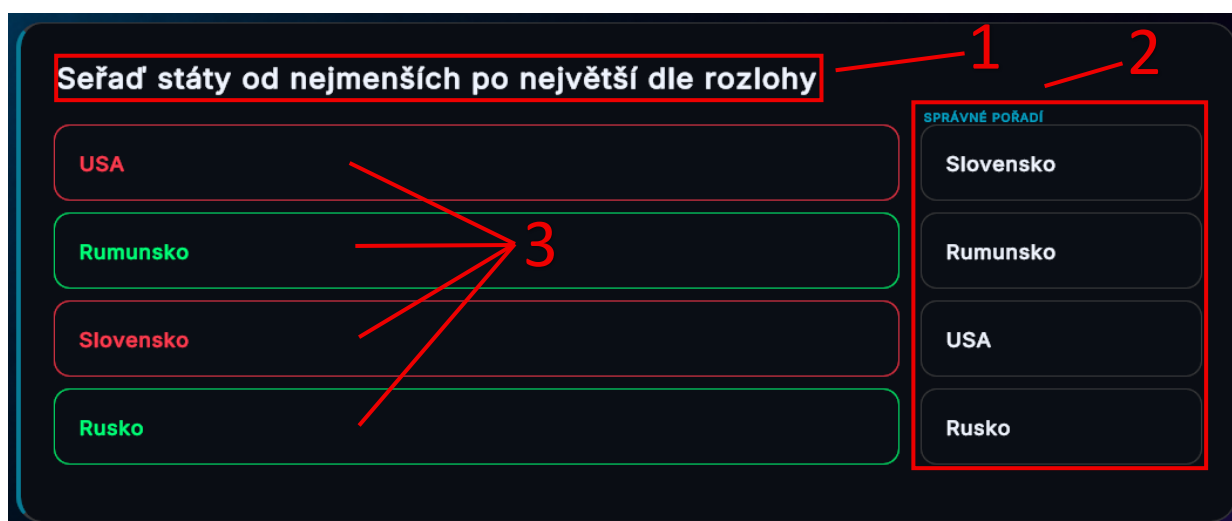
Motorka

Vlak

Letadlo

Modul drag and drop nabízí seřazování odpovědí pomocí tažení jednotlivých odpovědí myší. Vidět na něm lze:

- 1) Zadání
- 2) Již zkontrolované odpovědi (zeleně označené správné pozice odpovědí a červeně špatné)
- 3) Správné pořadí odpovědí



Poslední dostupný modul jsou karty. Ty nabízí dvě strany. Jednu s otázkou (číslo 1), definicí nebo cizím slovem a druhou stranu se správnou odpovědí (číslo 2).

