

Databázový systém pro stravovací zařízení

Database system for catering establishment

Bc. Miroslav Garaj DiS.



Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně
Fakulta aplikované informatiky
Ústav aplikované informatiky
akademický rok: 2008/2009

ZADÁNÍ DIPLOMOVÉ PRÁCE

(PROJEKTU, UMĚLECKÉHO DÍLA, UMĚLECKÉHO VÝKONU)

Jméno a příjmení: **Bc. Miroslav GARAJ, DiS.**

Studijní program: **N 3902 Inženýrská informatika**

Studijní obor: **Informační technologie**

Téma práce: **Databázový systém pro stravovací zařízení**

Zásady pro vypracování:

1. **Popis stávajícího databázového systému.**
2. **Analýza a návrh změny vývojového prostředí.**
3. **Návrh resp. úprava struktury databázového systému o rozšíření systému o nový modul sklad a vylepšení některých stávajících funkcí.**
4. **Vyřešení zabezpečení databáze.**

Rozsah práce:

Rozsah příloh:

Forma zpracování diplomové práce: **tištěná/elektronická**

Seznam odborné literatury:

1. HAVLENKA, J. a kol. Vytváříme WWW stránky a spravujeme moderní web site. Computer Press, 2006, ISBN: 80-251-0801-5.
2. Kolektiv autorů. PHP5, MySQL, Apache- vytváříme webové aplikace. Computer Press, 2006, ISBN: 80-251-1073-7.
3. KOSEK, J. HTML - tvorba dokonalých WWW stránek. Grada Publishing, 2006, ISBN: 80-7169-608-0.
4. LACKO, L. PHP a MySQL -- hotová řešení. Computer Press, 2006, ISBN: 80-251-1249-7.
5. PROKOPOVÁ, Z.: Databázové systémy MySQL+PHP. FAI UTB Zlín, s. 126, 2006. Vysokoškolská skripta. ISBN 80-7318-486-9.
6. RIORDAN, Rebecca M. Vytváříme relační databázové aplikace. Praha : Computer Press, 2000. 280 s. ISBN 80-7226-360-9.
7. SCHNEIDER, R.,D. MySQL - Oficiální průvodce tvorbou, správou a laděním databází. Grada, ISBN: 80-247-1516-3.
8. ULLMAN, L. PHP a MySQL. Computer Press, Brno, 2004, ISBN: 80-251-0063-4.

Vedoucí diplomové práce:

doc. Ing. Zdenka Prokopová, CSc.

Ústav aplikované informatiky

Datum zadání diplomové práce:

20. února 2009

Termín odevzdání diplomové práce:

27. května 2009

Ve Zlíně dne 13. února 2009


prof. Ing. Vladimír Vašek, CSc.
děkan




doc. Ing. Iván Zelinka, Ph.D.
ředitel ústavu

ABSTRAKT

Diplomová práce se zabývá vytvořením databázové aplikace pro kontrolu skladu a stravovacího zařízení ve školní jídelně. Databáze se zabývá evidencí zboží na skladu, příjmem, výdejem, evidencí strážníku a kontrolou jejich plateb. Program byl navržen tak, aby svou funkcí vyhovoval požadavkům zaměstnanců školy. Navíc, aby jeho ovládání bylo snadno pochopitelné. Program byl vytvořen v nekomerčním prostředí, takže jeho použití pro více PC není ovlivněno licencemi. Jako programové prostředí byl vybrán jazyk PHP a databázový systém MySQL.

Klíčová slova: WWW, PHP, Databáze, databázový systém, MySQL

ABSTRACT

The diploma thesis deals with the creation of a database application for catering establishment and storage control at a school dining properties. The database deals with recording of the goods in storages, the supplies, the expenditures, the records of the boarders and the control of their payments. The program was designed in order to suit the requirements of the school employees. Furthermore, it was designed to have its operating easily manageable. The program was created in non-commercial environment, therefore, the usage for more computers is not influenced by license ownership. The PHP language and MySQL database system were chosen to serve as the program environment.

Keywords: WWW, PHP, Database, database system, MySQL

Pod kováří, motto

Rád bych pod kovář hlavnímu konzultantovi mé diplomové práce doc. Ing. Zdence Prokopové, CSc. za odborné vedení během práce a za její praktické připomínky. Dále bych rád pod kovář pracovníkům mateřské školy Sokolská za pomoc a odborné rady, především pak p. Zehnalové za odborné rady v oblasti stravování a skladu.

Prohlášení,

- beru na v domí, že odevzdáním diplomové/bakalářské práce souhlasím se zveřejněním své práce podle zákona č. 111/1998 Sb. o vysokých školách a o změně a doplnění dalších zákonů (zákon o vysokých školách), ve znění pozdějších právních předpisů, bez ohledu na výsledek obhajoby;
- beru na v domí, že diplomová/bakalářská práce bude uložena v elektronické podobě v univerzitním informačním systému dostupná k prezenčnímu nahlédnutí, že jeden výtisk diplomové/bakalářské práce bude uložen v píruční knihovně Fakulty aplikované informatiky Univerzity Tomáše Bati ve Zlíně a jeden výtisk bude uložen u vedoucího práce;
- byl/a jsem seznámen/a s tím, že na moji diplomovou/bakalářskou práci se plně vztahuje zákon č. 121/2000 Sb. o právu autorském, o právech souvisejících s právem autorským a o změně některých zákonů (autorský zákon) ve znění pozdějších právních předpisů, zejména § 35 odst. 3;
- beru na v domí, že podle § 60 odst. 1 autorského zákona má UTB ve Zlíně právo na uzavření licenční smlouvy o užití díla v rozsahu § 12 odst. 4 autorského zákona;
- beru na v domí, že podle § 60 odst. 2 a 3 autorského zákona mohou užití své dílo o diplomovou/bakalářskou práci nebo poskytnout licenci k jejímu využití jen s předchozím písemným souhlasem Univerzity Tomáše Bati ve Zlíně, která je oprávněna v takovém případě ode mne požadovat písemný příspěvek na úhradu nákladů, které byly Univerzitou Tomáše Bati ve Zlíně na vytvoření díla vynaloženy (ať do jejich skutečné výše);
- beru na v domí, že pokud bylo k vypracování diplomové/bakalářské práce využito softwaru poskytnutého Univerzitou Tomáše Bati ve Zlíně nebo jinými subjekty pouze ke studijním a výzkumným účelům (tedy pouze k nekomerčnímu využití), nelze výsledky diplomové/bakalářské práce využít ke komerčním účelům;
- beru na v domí, že pokud je výstupem diplomové/bakalářské práce jakýkoliv softwarový produkt, považují se za součást práce rovněž i zdrojové kódy, popř. soubory, ze kterých se projekt skládá. Neodevzdání této součásti může být důvodem k neobhájení práce.

Prohlášení,

že jsem na diplomové práci pracoval samostatně a použitou literaturu jsem citoval.

V případě publikace výsledků budu uveden jako spoluautor.

Ve Zlíně

í í í í í í í í .
Podpis diplomanta

OBSAH

ÚVOD	10
I TEORETICKÁ ČÁST	11
1 TVORBA WWW STRÁNEK	12
1.1 HTML.....	12
1.2 XHTML.....	13
2 KASKÁDOVÉ STYLY CSS.....	14
2.1 SYNTAXE CSS.....	15
2.2 SELEKTORY TÍD A ID.....	16
3 JAVASCRIPT	18
3.1 VLASTNOSTI JAZYKA.....	18
3.2 TVORBA JAVASCRIPTU.....	18
3.3 OBJEKTOVÝ MODEL DOKUMENTU	19
4 PHP.....	22
4.1 HISTORIE JAZYKA PHP.....	22
4.2 PŘÍKLAD PHP KÓDU.....	23
4.2.1 Výhody PHP.....	24
4.2.2 Nevýhody PHP	24
5 UNICODE	25
5.1 VÝZNAM UNICODE.....	25
5.2 ROZDÍL MEZI UTF-8 A UTF-16.....	25
5.3 ZNAKY UNICODE.....	26
5.4 POUŽITÍ UNICODE	27
5.4.1 Databázové systémy	27
5.4.2 WWW stránky.....	27
6 MYSQL.....	28
6.1 TYPY TABULEK V MYSQL.....	28
6.1.1 Typ ISAM	28
6.1.2 Typ MyISAM.....	29
6.1.3 Typ MERGE	29
6.1.4 Typ MEMORY (HEAP).....	29
6.1.5 Typ InnoDB	29
6.1.6 Typ ARCHIVE.....	29
6.1.7 Typ CSV	29
6.1.8 Typ FALCON	29
6.2 DATOVÉ TYPY	30
6.2.1 číselné datové typy	30
6.2.2 Celá čísla.....	30
6.2.3 čísla s pohyblivou desetinnou částkou.....	30
6.2.4 Datum a čas	30
6.2.5 text a znaky.....	31

6.3	PRIMÁRNÍ KLÍ	31
6.4	RELACE	32
6.5	DOTAZY.....	33
7	WAMP INSTALATORY	34
II	PRAKTICKÁ ÁST	35
8	POPIS VYTVO ENÉ DATABÁZE STRAVOVÁNÍ.....	36
8.1	PořADAVKY NA ZM NU.....	36
8.2	WEBOVÝ SERVER	36
8.3	DATABÁZOVÉ TABULKY STRAVOVÁNÍ A SKLAD.....	37
8.3.1	Relace mezi tabulkami stravování.....	37
8.3.2	Relace mezi tabulkami sklad.....	39
8.4	POUÍTÉ DOTAZY A FUNKCE	40
8.5	ADRESÁ OVÁ STRUKTURA DATABÁZE	40
8.6	UÍIVATELSKÉ ROZHRANÍ PROGRAMU	42
8.6.1	Stránky skladu	42
8.6.2	Stránky stravování	48
ZÁV R.....	55
SUMMARY	56
SEZNAM POUÍTÉ LITERATURY	57
DATABÁZOVÝ SYSTÉM PRO EVIDENCI STRAVOVÁNÍSEZNAM POUÍTÝCH SYMBOL A ZKRATEK	59
SEZNAM OBRÁZK	60
SEZNAM TABULEK	61
SEZNAM P ÍLOH	62

ÚVOD

V zaměstnání i v soukromém životě se setkáváme se stále větším množstvím informací, které musíme ukládat, řídit, udržovat, aktualizovat, a používat. Velké usnadnění tohoto řízení informací v papírové formě dosáhneme tím, provedeme-li data do elektronické podoby a použijeme pak nějaký databázový program, který byl především daného odvětví navržen. Data v tomto případě znamenají různé seznamy evidence osob, jejich docházka do práce, evidence materiálu atd. Pomocí databázových programů máme tato data řídit, provádět různé výpočty a vyhodnocovat zejména statistické údaje. Aktualizace těchto dat je velmi snadná. Výsledná data z elektronické databáze je většinou potřeba dostat ven v tiskové formě, proto je možné vytvořit různé tiskových sestav, aby bylo uživateli přehledně zobrazeno, co se s daty vlastně stalo.

Cílem zadání, které je náplní mé diplomové práce, je vypracování databáze stravování a databázi skladu, na základě požadavků kladených na zpracování dat v oblasti stravování v mateřské škole M^{TS}SOKOLSKÁ 538 Zlín. M^{TS} je trojtřídní, s kapacitou 102 dětí a 11 stálých zaměstnanců. Diplomová práce navazuje na mou Bakalářskou práci [22], která byla vytvořena pomocí MS Access 2003. Při úvahách o rozšíření a doplnění dalších možností do původní aplikace bylo rozhodnuto, vytvořit databázi novou, pomocí nových nástrojů. Požadavky byly kladeny na to, aby se databáze dala použít na jakémkoliv PC nacházejícím se v prostorách školy. To znamenalo použití freewareových nástrojů pro tvorbu této databáze i webové aplikace. Dále pak to byly požadavky ze strany zaměstnanců a strážníků jídelny. Jednalo se zejména o rychlé a snadné zadávání a změny dat a přehledné tisky výstupních sestav.

Práce se skládá ze dvou částí. V teoretické části jsem uvedl nástroje, které jsem použil k vypracování praktické části diplomové práce. V praktické části se zabývám konkrétními databázemi vytvořenými pro M^{TS}s popisem jejich návrhu, realizaci a následným používáním. Na závěr zhodnotím přínos této databáze při zavedení systému do praxe.

I. TEORETICKÁ ÁST

1 TVORBA WWW STRÁNEK

Dnes i v budoucnu bude internet zahlcen r znými www stránkami r zných formát a kvalit. Pokud vyhledáváme odpov na e-ení problému nebo službu, patrn zasedneme k počíta i a snažíme se vyhledat firmu v blízkém okolí, málo kdo v dne-ní dob hledá jiným zp sobem. Základem je i vytvo ení webové prezentace na internetu. Prezentovat správn svoji innost a ú el vytvo ení stránek musí být patrný hned z první stránky, ov-em ne všechny prezentace obsahují potřebné údaje a ne vždy je lze považovat za přehledné, spl ující sv j ú el.

Možnost dalších úprav a rozvoj stránek záleží jak na zvolení, tak i na struktu e zdrojového kódu. Přehlednost struktury souvisí s možností případného uřivatele nalézt potřebné informace. Nem li by uřivatele prezentace necht n ru-it od d ležitých údaj blikavými nápisy nebo nevhodn uloženými bannery.

1.1 HTML

Pvodní webové stránky byly vytvá eny pouze v jazyku, který popisoval, co se na stránce zobrazí ó HTML, Hypertext Markup Language. Tento jazyk je složen ze zna ek, které říkají klientskému počíta i, jak má data od serveru, zobrazit, kde bude text a kde odkazy. V pr b hu asu byl totiž jazyk HTML roz-í en tak, aby byla prohlíže m umožn na i další innost neř jen tupé zobrazování dat a putování po odkazech v roce 1996 vzniklo *HTML 3.0*. o rok pozd ji 1997 *HTML 4.0* a o dva roky pozd ji opravná verze *HTML 4.01*, která je také poslední vývojovou verzí HTML. A tady se rodí prostor pro skripty b řící na klientu, mezi nejznám j-í pat í JavaScript a VBScript.

Přikazy, v HTML kódu nazývané značky (d íve se používalo názvu tag), jsou uzav eny ve -pí atých závorkách <> v etn v-ech svých parametrech, které zna ku ovliv ují. V-echno ostatní, co se mimo tyto značky nachází, je text, který prohlíže zobrazí.

```
<IMG SRC="logo.gif" ALIGN="left"> .....Nepárová značka
```

```
<FONT SIZE="3" COLOR="black">.....Párová značka
```

```
Nějaký text</FONT>
```

```
<BR><BR> .....Nepárová značka
```

1.2 XHTML

HTML je již zastaralý, ale má samozřejmě své následníky. XHTML je nástupce HTML založený na XML eXtensible HyperText Markup Language – rozšiřitelný hypertextový značkový jazyk. Na rozdíl od klasického HTML kódu XML prohlížeč i chybu v kódu oznámí chybu a nepárové tagy musí končit lomítkem na konci tagu.[9]

```
.
```

Všechny tagy i atributy musí být malými písmeny, XHTML je case-sensitive.

2 KASKÁDOVÉ STYLY CSS

V t-ina WEB programátor a grafik poufívali a n kte í je-t poufívají pro úpravu vzhledu stránky formátování pomocí tabulek. Tabulky pro úpravu vzhledu stránky nejsou nejhori, ale byl pot eba mnohem flexibiln j-í nástroj na úpravu vzhledu www stránek a tak vznikli v roce 1997 CSS kaskádov styly. P i poufítí kaskádových styl (Cascading Style Sheets - CSS) se odd luje design od vlastního obsahu internetových stránek. CSS je jakousi nadstavbou zna kovacích jazyk . Je to dopln k umofl ující popsat vzhled jejich dokument . HTML i XHTML dokument se zobrazí bez problému bez CSS stylu, ale CSS v-ak bez HTML kódu zobrazit nejde. Kaskádové styly tedy ur ují grafický vzhled, jak budou webové stránky vypadat. Umofl ují manipulovat a m nit, definice barev, velikosti písem, ale i -í ky sloupc , viditelnost a zarovnání objekt a mnoho dal-ích definic. Grafická podoba celého webu se p esune do souboru, který obsahuje definici CSS.

Odd lení grafické úpravy od vlastního HTML kódu stránky má hned n kolik výhod:

- ve zdrojovém kódu stránky nejsou obsaeny zbyte né zna ky vytvá ející vlastní design, velikost souboru je o tyto zna ky men-í a s tím souvisí v t-í rychlost na ítání stránky.
- tabulka kaskádových styl je uloflena v cache pam ti po íta e a na ítá se pouze p i zm n tohoto souboru.
- p i tvorbu nového grafického zpracování celého webu zm níte pouze soubor obsahující definici styl .
- Je mofné vytvo it n kolik kaskádových styl ó jejich definic ó a za adit do stránky p epínání t chto styl podle zvolení náv-t vníka stránky. Tím si tuto stránku m fle uzpsobit dle svých p edstav.
- Dal-í p edností CSS náleží konzistence stylu. Díky CSS zaru íme stejnou úrove nadpis , seznam , tabulek, odstavc a dal-ích na v-ech stránkách.

Naopak hlavní nevýhodou CSS je ne vldy dostate ná podpora v majoritních prohlífe ích. Prohlífe e obsahují v implementaci CSS chyby a je n kdy nesnadné napsat kód tak, aby se ve v-ech prohlífe ích výsledek zobrazil stejn . Jazyk byl navrflen standardiza ní organizací W3C. Byly vydány zatím dv úrovn specifikace CSS1 a CSS2, dokon uje se revize CSS 2.1 a pracuje se na verzi CSS3.

2.1 Syntaxe CSS

Stylový předpis se skládá z posloupnosti pravidel. Každé pravidlo určuje vzhled některého elementu dokumentu, nebo skupiny elementů. Pravidlo začíná tzv. selektorem, který specifikuje skupinu elementů. Selektor je následován seznamem deklarácí, které určují vzhled vybrané skupiny elementů. Celý seznam je uzavřen ve složených závorkách a jednotlivé deklarace jsou odděleny středníkem.

Pokud se jedná o nějakou jednu malou stránku, kde chcete pomocí CSS zformátovat jeden, dva řádky, dá se definice stylu napsat přímo do stránky nebo rovnou do příslušné značky HTML. Pokud jde o větší stránku nebo o více stránek, je lepší externí CSS. Jde tak vytvořit společný styl pro celý web, můžete jednoduše změnit design webu výměnou CSS souboru za jiný a změnit objem stránek.

Připojení externího CSS souboru k dokumentu HTML se provádí pomocí značky `<link>`, která je součástí jazyků HTML a XHTML a slouží k určení vazby mezi dokumentem a jiným souborem. Tato značka musí být umístěna v kódu uvnitř sekce `<head>`. Podstatný je pak jeho atribut `rel`, který určuje, k čemu připojený soubor slouží. Pokud je jeho hodnota `stylesheet` prohlížeč bude uvedený soubor považovat za tabulku stylů.

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="styl.css">
```

Pro prohlížeče, které umí až CSS2 se můžete použít `@import`. Tu definuje CSS2 (CSS1 ji nezná) a starší browsery ji budou ignorovat. Výše uvedený způsob na tení CSS se tak dá nahradit tímto způsobem:

```
<style type="text/css">
<!--@import url("styl.css"); --!></style>
```

Takto definovaný CSS soubor na to jen prohlížeče podporující CSS2 - MSIE 4 a vyšší, Netscape 6, Mozilla a Opera 5. CSS se dá definovat i v této stránce, například:

```
<h1 style="color:red; background-color:white;">Nadpis</h1>
<style>
h1{color:red;Background-color:white;}
</style>
```

Nejsou fládná pravidla proto v jakém po adí, kterou vlastnost uvedete d íve a kterou pozd ji.

- barva písma a vlastnosti pozadí (color, background-color...)
- vlastnosti písma (font-size, text-transform, font-style...)
- pozicovací vlastnosti (position, left, z-index, float...)
- vlastnosti boxu (display, border, margin, padding, width, visibility, overflow...).

2.2 Selektory t íd a ID

Selektor ID:

U `<div id="logo">` se tedy budeme ve stylu odkazovat pomocí `#logo`, zatímco na prvek `<p id="uvod">` pomocí `p#uvod`.

Selektor t ídy:

`x.trida1{...}` Pravidlu vyhový jenom ty instance, kde t ída je práv trida1.

```
input.tab1 {border: 2px solid #CCCC00; font-family: Nina; text-align: center}
```

prvku `input` byl p ízen okraj tlustý 2pixely s barvou, font písma byl zm n n na Nina a formátování textu doprost ed prvku.

Seskupování selektor :

Selektory se dají také seskupovat, tzn. dva a více selektor , jeden seznam deklarací, odd lují se árkou. Následující p íklad by zp sobil, fle prvky `h1` i `h2` by byly zelené:

```
h1, h2 {color: green;}
```

Selektor následníka:

Styl se aplikuje na ty prvky, které jsou uvnit n jakého prvku jako nap .

```
h2 strong{color: red;}
```

V-echny prvky `` uvnit n jakého prvku `<h2>`.

Selektor sousedního sourozence:

Tento selektor poskytuje možnost p esn ji specifikovat vztahy mezi sousedícími prvky, které jsou jinak upravovány automaticky b hem formátování a vykreslování dokumentu.

```
H1 +H2{margin: -10px}
```

Pravidlo se bude aplikovat na titulky H2 které následují p ímo za titulkem H1.

Selektor potomka:

Rozdíl mezi potomkem a následníkem je asi takový.

`<H1>ukázkanásledník potomek v titulku</H1>` je A potomek H1 a B je potomek A. B jifl není potomek H1, ale je stále jeho následník.

pravidlo `BODY > P {...}` se bude aplikovat na ty odstavce `<P>`, které jsou (p ímým) potomkem prvku `<BODY>`;na prvky `<P>`, které jsou je-t obsafleny v dal-ím prvku se jifl vztahovat nebude.[10]

3 JAVASCRIPT

Používá se jako interpretovaný programovací jazyk, často vkládaný přímo do HTML kódu stránky. Jsou jím obvykle ovládány různé interaktivní prvky GUI (tlačítka, textová pole) nebo tvořeny animace a efekty obrázků. JavaScript je jednoduchý programovací jazyk, který se používá na internetových stránkách, protože funguje pouze v prohlížeči, což znamená, že si jej uživatel může vypnout. V různých verzích prohlížeče nemusí skript vždy korektně fungovat (v JavaScriptu není možné vytvořit spustitelný program). JavaScript je občas zaměňován s Javou, ale Java je samostatný programovací jazyk, který má s JavaScriptem pouze podobnou syntaxi.

Vkládá se do zdrojového kódu stránky nebo do externího, stejně jako kaskádové styly. Společně se stránkou se odešle ze serveru na počítače uživatele a v prohlížeči se spustí. To je velký rozdíl mezi tzv. serverovými skripty (PHP, ASP, apod.). Kromě DHTML se JavaScript používá v mnohých aplikacích, například Adobe Acrobat. JavaScript je také možné spouštět pomocí programu Windows Script Host.

3.1 Vlastnosti jazyka

- Skript se spouští na počítači uživatele
- Interpretovaný - nemusí se kompilovat
- Objektový - využívá objekty prohlížeče a zabudovaných objektů
- Case sensitive - záleží na velikosti písmen v zápisu
- Závislý na prohlížeči - funguje pouze v prohlížeči
- Uživatel ho může zakázat
- Neumí přistupovat k souborům (kromě cookies)
- Neumí ukládat žádná data (kromě cookies)

3.2 Tvorba javascriptu

Cokoliv co je vytvořeno v JavaScriptu, se nazývá skript. Ten se dá umístit volně na stránku nebo odkazem na soubor, který pak skript do stránky automaticky vloží. Soubory s javascriptem mívají příponu `.js` nebo `.jse`. K vytvoření skriptu stačí libovolný textový editor. Skript přičme mezi značky `<script>` a `</script>`. Ty můžeme vložit mezi tagy `<body>` nebo `<head>`.

```

<html>
<head>
<script language="JavaScript" type="text/javascript" src="funkce.js">
</script>
</head>
<body>
..místo pro Html dokument..
<script language="JavaScript" type="text/javascript">
.. místo pro script..
</script>
..místo pro Html dokument..
</body>
</html>

```

V těle skriptu může být ke svému spuštění událost, kterou způsobí uživatel. Událostí může být například kliknutí myši na určitý element, kliknutí myši apod.

U každého elementu můžeme použít několik nových atributů, které odpovídají jednotlivým událostem. Jako jejich hodnota se uvádí příkazy, které se po vyvolání dané události mají provést -- tzv. *obsluha události*.

```

<TAG událost=obsluha události>
<TAG onClick = "funkce()">

```

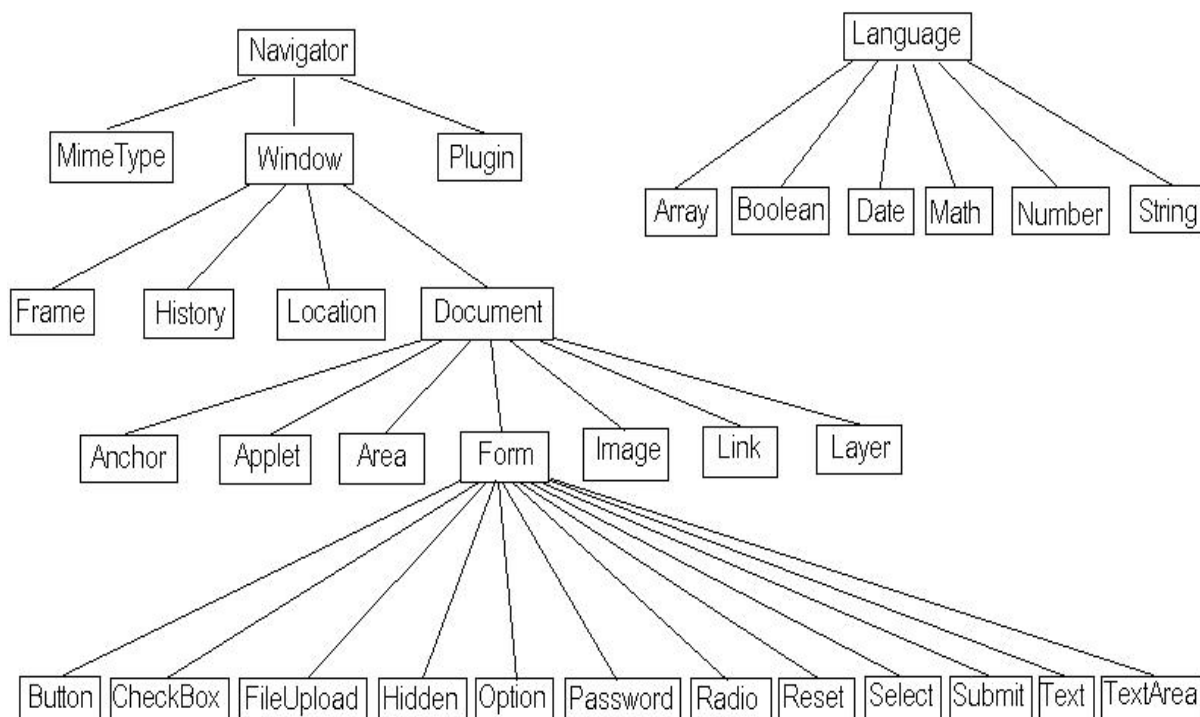
onClick - Událost je vyvolána po kliknutí myši na element. Atribut může být použit u v těle elementu.

onMouseOver - Událost je vyvolána při přesunutí myši nad element. Atribut může být použit u v těle elementu.

onBlur - Událost je vyvolána v okamžiku, kdy element přestává být aktivní. Atribut je možno použít u elementů LABEL, INPUT, SELECT, TEXTAREA a BUTTON.

3.3 Objektový model dokumentu

Objektový model dokumentu (DOM) zahrnuje všechny objekty, které reprezentují prohlížeč, který zobrazuje aktuální stránku, se azuje je do hierarchie a udává tak pravidla, jak s těmito objekty pracovat a postupovat k jednotlivým z nich.[13]



Obr. 1 Základní hierarchie objektů

Základním objektem je `window`, přes který jsou dostupné všechny další objekty. Nejmolekulárnějším objektem je `document`, který v sobě zahrnuje všechny objekty a vlastnosti vztahující se k aktuálnímu dokumentu. Na jednotlivé objekty v hierarchii (viz *Obr. 1*) se odvoláváme pomocí tečkové notace:

```
window.screen, window.document, window.document.body.
```

Protože jsou všechny objekty potomky objektu `window`, můžeme tento vynechávat. Zkráceně můžeme psát `document.body`.

Na dalších nižších úrovních v objektové hierarchii mohou být buď další objekty anebo přímo vlastnosti a metody jednotlivých objektů. Vědět si ukážeme na příkladě. Objekt `document.all` obsahuje všechny elementy obsažené v dokumentu. Přístupné jsou pomocí svého jména definované atributy ID:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Ukázka dynamického HTML 2.</TITLE>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
<!--
function ChangeText()
```

```
{
  document.all.Nadpis.innerText = "Stala se změna!!!";
  document.all.Nadpis.style.color = "red";
  document.all.Nadpis.style.fontSize = "60px";
}
// -->
</SCRIPT>
</HEAD>
<BODY>
<H1 ID=Nadpis onClick="ChangeText()">
Klikněte na tenhle nadpis a uvidíte změnu. </H1>
</BODY>
</HTML>
```

Například tenhle skript změní po kliknutí na text s id=nadpis velikost písma, barvu a celý text se změní.

4 PHP

Pvodn *Personal Home Page*, dnes *Hypertext Preprocessor*. Je to programovací jazyk, který má jednoduchou syntaxi a zahrnuje celkem velké množství funkcí pro programování opravdu rozsáhlých projektů. Nároky na dynamičnost rostly a HTML kód ufl nestal nároky, jaké byly na něj kladené, lidé si páli dynamické stránky, které by si mohly upravovat samy bez znalostí HTML kódu. K poteb dynamických stránek vznikl kód PHP. Je to hypertextový procesor, který na serveru interpretuje stránky HTML s vlastními příkazy před jejich odesláním ke klientovi. To znamená, že PHP umožnil uje vkládat vlastní skripty, ale i celé programy přímo do hypertextových stránek [6].

Syntaxe jazyka je podobná několika programovacím jazykům (Perl, C, Pascal a Java). PHP je nezávislý na platformě, skripty fungují bez větších úprav na mnoha různých operačních systémech. Podporuje mnoho knihoven pro různé úkoly - například zpracování textu, grafiky, práci se soubory, přístup k většině databázových systémů (*MySQL*, *ODBC*, *Oracle*, *PostgreSQL*, *MSSQL*), podporu celé řady internetových protokolů (*HTTP*, *SMTP*, *SNMP*, *FTP*, *IMAP*, *POP3*, *LDAP*) [14].

4.1 Historie jazyka PHP

Programovací jazyk prošel dlouhým vývojem v roce 1995 od verze PHP/FI, což znamená *Personal Home Page / Forms Interpreter*, kdy syntaxe byla podobná jazyku Perl. V roce 1997 PHP 3.0 byla verze, která se velmi blížila PHP jazyku dnešní podoby oproti starší verzi přibyla podpora objektově orientované syntaxe. V květnu 2000 přichází PHP 4.0 další klíčové prvky, jako je *HTTP sessions*, *buffering* výstupu atd. PHP 5 bylo vydáno v červenci 2004 a fungovalo na novém jádře *Zend II*. Tato verze přinesla změny v podpoře objektově orientovaného programování v PHP. Obsahovala taky kompletně popsanou podporu XML, ale obsahuje rovněž mnoho funkcí. Pracuje se i na verzi 6, která by měla přinést větší možnost využití objektově orientovaného programování a měla by mít více prvků pro bezpečnostní opatření webu.

4.2 Příklad PHP kódu

PHP kód se dá vložit do stránky n kolika zpoby.

```
<? [PHP kód] ?>

<?php [PHP kód] ?>

<SCRIPT LANGUAGE="php"> php [PHP kód] </SCRIPT>
```

Ukázka PHP kódu:

```
<HTML>
JAK VYPSAT NA STANKU DATUM <?echo Date("G:i")?>
</HTML>
```

Vypíše text s obsahem. Příkaz `echo` slouží pro výpis textu. Spojování textů se pak provádí pomocí operátoru tečky.

```
<? echo("spojím toto "."s tímto")?>

<?
//logický typ uchovává hodnotu pravda a nepravda
$boli_te_hlava=TRUE;
//celočíselný typ od -2 miliard po +2 miliardy
$plat=10000;
//desetinné číslo s přesností na 14 desetinných míst
$v_kapse=5.5;
//řetězec znak nebo sada znaků v PHP prakticky neomezené délky
$co_delas="Jdu z práce ";
echo $boli_te_hlava."<BR>";
If($plat==10000){echo $plat."<BR>";}
else{echo $v_kapse."<BR>";}
echo $ co_delas."<BR>";
?>
```

Ve skriptu je použita podmínka `If` pokud je podmínka splněna provede se to co za ní následuje pokud je jinak `Else` tak se provede to co je za příkazem `Else`. Složitější podmínky se pak zapisují takto :

```
<? If($plat==1000){echo("dostal jsem "$plat);}
elseif($plat==2000){echo("dostal jsem "$plat);}
elseif($plat==3000){echo("dostal jsem "$plat);}
elseif($plat==4000){echo("dostal jsem "$plat);}
else ("dostal jsem hodně moc peněz");} ?>
```

Http metody post a get

Jsou metody na předávání formulářových dat. U metody GET se formulářové data předávají jako součást URL. Ale u metody POST se předávají v těle dotazu a v URL se nezobrazují.

```
http://www.stranky.cz/neco.php?jmeno=Mira
```

```
<? echo $_GET["jmeno"]?>
```

```
http://www.stranky.cz/neco.php
```

```
<? echo $_POST["jmeno"]?>
```

4.2.1 Výhody PHP

- PHP je relativně jednoduché na pochopení
- Rozsáhlý soubor funkcí v základní knihovně PHP
- Nativní podpora mnoha databázových systémů
- Multiplatformnost (zejména Linux, Windows)
- Obrovská podpora na hostingových službách
- Obrovské množství projektů a kódů, které lze zdarma využít
- Obsáhlá dokumentace
- Vynikající, velmi svobodná licence (svobodná, není GPL)
- PHP snadno komunikuje s databázemi, jako je MySQL, PostgreSQL.[2]

4.2.2 Nevýhody PHP

- Jazyk PHP není nikde definován, je popsán pouze jeho implementací
- Mírně nekonzistentní vývoj v minulosti, někdy často mění se příkazy apd.
- Nekonzistentní pojmenování funkcí a nejednotné pořadí parametrů
- Slabší podpora Unicode, pouze přes PHP knihovnu (v PHP 6 má být Unicode stejně jako základní typ)
- Neumožňuje překládání do byte kódu, PHP skript se při každém požadavku překládá znovu
- Ve standardní distribuci chybí ladící (debug) nástroj
- Po zpracování požadavku neudrží kontext aplikace, vytváří její vlivy znovu (oslabuje výkon). [14]

5 UNICODE

Pořadí se pracují pouze s čísly, písmena a další znaky ukládají tak, že každému z nich přiřadí číslo. Před vznikem Unicode existovaly stovky rozdílných kódovacích systémů pro pořizování těchto čísel (ASCII, PC Latin 2, Windows 1250, ISO Latin 2). Ale nároky aby se pokryly jedním kódovacím systémem všechny, nebo v určitém jazyce nesplňuje ani jeden z nich. Evropská unie sama potřebuje několik různých kódování, aby pokryla všechny své jazyky. Dokonce i pro jeden jediný jazyk, jako je angličtina, nevyhovovalo žádné kódování.

Tyto kódovací systémy také byly v konfliktu jeden s druhým. To znamená, že dva kódování mohou používat stejné číslo pro dva různé znaky, nebo používat různé čísla pro stejný znak. Jakýkoli počítač (zvláště servery) musí podporovat mnoho různých kódování; přesto, kdykoli jsou data předávána mezi různými kódováními nebo platformami, hrozí, že tato data budou poškozena [16].

5.1 Význam Unicode

Je to univerzální kódování, které pracuje tak, že každému znaku přiřazuje jedinečné číslo, nezávisle na platformě, nezávisle na programu, nezávisle na jazyku. Výsledkem je v podstatě tabulka znaků, kde je každému znaku přiřazena specifická hodnota, která je určena jen pro konkrétní znak. Unicode Standard byl přijat takovými průmyslovými vědci, jako jsou Apple, HP, IBM, Microsoft, Oracle, SAP. Unicode je vyžadován moderními standardy, jako jsou XML, PHP, Java, JavaScript, atd. a je oficiální formou implementace ISO/IEC 10646. Je podporován v mnoha operačních systémech, včetně moderních prohlížečů a mnoha dalších produktech. Přínos Unicode má velký význam hlavně ve vývoji databází a tvorbě dynamických stránek. Unicode umožnil, aby jediný softwarový produkt nebo jediná webová stránka byla zaměřena na mnoho platform, jazyků a zemí bez změny návrhu. Není nutné převádění textu z jednoho druhu kódování do jiného [16].

5.2 Rozdíl mezi UTF-8 a UTF-16

UTF-8 je způsob zápisu znaků Unicode do souboru (přesněji čísel znaků ISO 10646). ASCII znaky (písmena latinky bez háček a ářek) jsou reprezentována jedním byte. Všechny ostatní znaky jsou prezentovány více byty. Pokud dokument zapsaný pomocí UTF-8 obsahuje mnoho ASCII znaků, pak je omezenitelný i v editorech nepodporujících Unicode.

UTF-16 je jiný způsob zápisu znaků Unicode. Skoro všechny znaky jsou prezentovány pomocí dvou byte. Tento způsob zápisu je jednodušší než UTF-8. Pro programy nepodporující Unicode však budou dokumenty zakódované pomocí UTF-16 naprosto nečitelné[17].

5.3 Znaky Unicode

V tradičním kódovacím systému vyhoví pouze 2⁸ což je 256 znaků to je ale pro vytvoření Unicode málo protože 2¹⁶ což je 65 536 znaků. Unicode je jednotný 16bitový systém, který tedy umí vyjádřit 65 536 (2¹⁶) znaků [7]. To je dostatečné číslo pro pokrytí všech znaků a ideogramů psaných ve všech jazycích světa a pro speciální vědecké a matematické symboly, nové jednotky, kombinované znaky a podobně.

Každý znak má jednoznačné číselné kódy a svůj název jak znázorňuje tabulka (Tab. 1). [12].

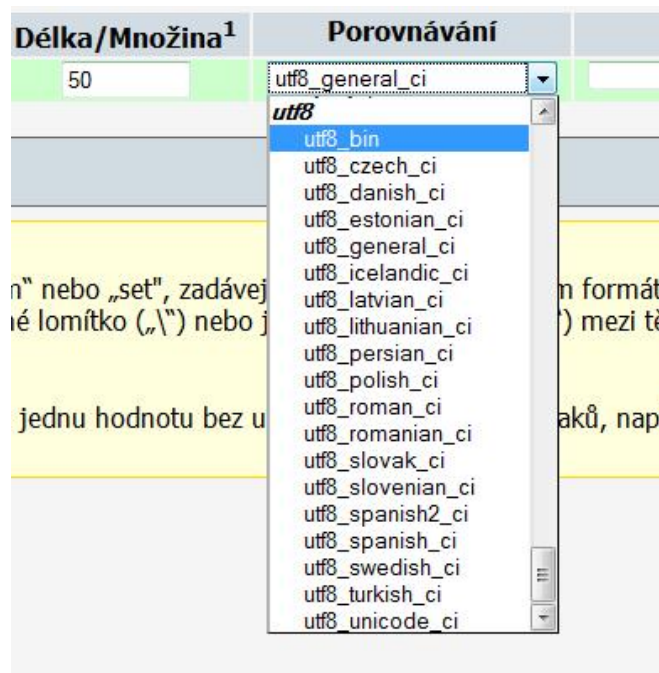
Tab. 1 Znaky Unicode

znak	HTML	dec	hex	UTF-8	znak	HTML	dec	hex	UTF-8
Á	Á	Á	Á	%C3%81	á	á	á	á	%C3%A1
	&Ccaron	Č	Č	%C4%88		&ccaron	č	č	%C4%8D
	&Dcaron	Ď	Ď	%C4%8E		&dcaron	ď	ď	%C4%8F
É	É	É	É	%C3%89	é	é	é	é	%C3%A9
	Ě	Ě	Ě	%C4%9A		&ecaron	ě	ě	%C4%9B
Í	Í	Í	Í	%C3%8D	í	í	í	í	%C3%AD
	&Ncaron	Ň	Ň	%C5%87		&ncaron	ň	ň	%C5%88
Ó	Ó	Ó	Ó	%C3%93	ó	ó	ó	ó	%C3%B3
	&Rcaron	Ř	Ř	%C5%98		&rcaron	ř	ř	%C5%99
™	Š	Š	Š	%C5%A0	–	š	š	š	%C5%A1
	Ť	Ť	Ť	%C5%A4		ť	ť	ť	%C5%A5

5.4 Použití Unicode

5.4.1 Databázové systémy

Ve většině databázových systémů se používá pro ukládání dat kódování Unicode UTF-8.



Obr. 2 Výběr kódování

V databázi se pro tabulky a jednotlivé sloupce tabulek, které jsou typu Char, vybírá porovnání utf8_unicode_ci. Je ale také potřeba, aby aplikace, které tato data používají, uměly kódování Unicode používat také. Použití kódování budeme muset použít i pro přístup k databázi v *connection stringu* webové stránky. V databázi MySQL se zapisuje takto:

```
mysql_query("SET CHARACTER SET utf8");
mysql_query("SET collation_connection=utf8_unicode_ci");
```

5.4.2 WWW stránky

Nastavuje se typ kódování textu pro uložení do souboru direktivou *charset* v hlavičce www stránky.

```
content="text/html; charset = utf-8".
```

6 MYSQL

MySQL je databázový server založený na jazyce SQL (*Structured Query Language* - strukturovaný dotazovací jazyk). Je k dispozici jako open source rela ní databáze a jedna se o nejpoužívan j-í open source databázi v bec. K dal-ím výhodám MySQL pat í podpora v-ech hlavních platforem, vysoký výkon i rychlost a vynikající kompatibilita s jinými systémy. Jedná se zejména o serverový program Apache, který vznikl jako sestersky program u PHP3 a také phpMyAdmin, který byl vytvo en pro efektivní správu databáze v MySQL. Kdokoliv, kdo vytvá í webové aplikace v PHP, se bez t chto silných nástroj neobejde. MySQL je velmi jednoduchý a univerzální databázový systém a právtato univerzálnost ji iní vyjme nou v tom, že po tomto systému je stále v t-í poptávka. Je to zap í in no i tím, že je snadno dostupná ve v t-in typ webhostingu. Nyn j-í verze je MySQL 5. je k dispozici jak pod bezplatnou licencí GPL, tak pod komer ní placenou licencí. [18].

MySQL je rela ní databází postavenou na bázi klient/server. Systém se skládá z databázového serveru a libovolného množství klient , kte í komunikují se serverem prost ednictvím jazyka SQL. SQL je standardní jazyk pro dotazy a aktualizaci dat, a také se používá pro správu databáze. Klienti mohou b flet na stejném po íta i jako server, nebo mohou být na síti, t eba kdekoli na Internetu. MySQL bylo od po átku optimalizováno p edev-ím na rychlost, a to i za cenu n kterých zjednodu-ení. Má jen jednoduché zp soby zálohování, a afl donedávna nepodporovalo pohledy, trigger, a uložené procedury. Tyto vlastnosti jsou dopl ovány teprve v posledních letech, kdy za aly nej ast j-ím užívatel m produktu ó programátor m webových stránek ó jifl pon kud scházet [19].

6.1 Typy tabulek v MySQL

Jedním ze základních úkol databázových systém je zp ístupnit klientským systém m data, která je možno spravovat. Na volb tabulky závisí rychlost vykonávání dotaz . Tabulky mohou být jinak optimalizovány pro dotazy na vkládání a výpis dat a mohou byt relativn pomalej-í. Proto na typu tabulky velmi záleží.

6.1.1 Typ ISAM

Zastaralý typ tabulek, který jifl není v nových verzích využíván. Data jsou uložena do primárního souboru v po adí, v jakém byla vlořena a nejsou nijak set íd na. Velmi pomalé.

6.1.2 Typ MyISAM

Nejpoužívaný typ tabulek v systému MySQL. Tyto tabulky nepodporují transakce, ale na druhou stranu jsou velmi rychlé a typ MyISAM je optimalizován pro dotazy SELECT.

6.1.3 Typ MERGE

Slouží k rozložení zátěže tím, že data rozdělíme do více identických tabulek a každou z nich umístíme na jiný pevný disk.

6.1.4 Typ MEMORY (HEAP)

Struktura tabulky je uložena buď fyzicky nebo v souborech na disku, ale samotná data se uchovávají pouze v paměti. Z toho plyne, že slouží pouze k dočasnému uchování mezivýsledků, cache apod. Co se týče rychlosti, jednoznačně vítězí.

6.1.5 Typ InnoDB

Tyto tabulky používají transakce a lze vyvolávat příkazy BEGIN, COMMIT a ROLLBACK. Jsou optimalizovány pro relativně vyšší rychlost dotazů INSERT a UPDATE oproti typu MyISAM a pro práci s velkým objemem dat. Specialitou InnoDB oproti mnohým dalším transakčním uloženiím je schopnost zamykání záznamů na úrovni řádků.

6.1.6 Typ ARCHIVE

Jedná se o uložení archivních dat, ke kterým budeme jen velice zřídka přistupovat a potřebujeme, aby měly co nejmenší objem. Veškerá data jsou komprimována,

6.1.7 Typ CSV

Data jsou ukládána v textovém formátu CSV, každý záznam je na jednom řádku, sloupce odděleny čárkami. Nejsou podporovány indexy.

6.1.8 Typ FALCON

Nově vyvíjený typ tabulky s podporou transakcí, určený jako alternativa k InnoDB.[20]

6.2 Datové typy

6.2.1 íselné datové typy

íslo se využíává p edevším pro pole, ve kterých jsou uložena data, která se účastní matematických operací.

6.2.2 Celá ísla

TINYINT- rozsah hodnot od -128 do +127, bez znaménka (UNSIGNED) 0 aíl 255

SMALLINT- rozsah hodnot od -32768 do 32767, bez znaménka 0 aíl 65535

MEDIUMINT- rozsah hodnot od -8388608 do +8388607, bez znaménka 0 aíl 16777215

INT nebo *INTEGER*- od -2147483648 do +2147483647, bez znaménka 0 aíl 4294967295

BIGINT- rozsah hodnot od -9223372036854775808 do +9223372036854775807, bez znaménka 0 aíl 18446744073709551615

6.2.3 ísla s pohyblivou desetinou árkou

FLOAT-rozsah hodnot od -3.402823466E+38 do 3.402823466E+38

DOUBLE- rozsah hodnot od -1.7976931348623157E+308 do 1.7976931348623157E+308

DECIMAL (*m*, *d*)- rozsah nastavíme parametry "m" a "d", rozsah je stejný s typem DOUBLE

6.2.4 Datum a as

DATE- datum ve formátu "rok-m síc-den" a v rozsahu 1000-01-01 aíl 9999-12-31

DATETIME- datum a as v rozsahu 1000-01-01 00:00:00 aíl 9999-12-31 23:59:59

TIMESTAMP (*m*)- datum a as v rozsahu 1970-01-01 00:00:00 aíl 2037-01-01 00:00:00

TIME- asový rozsah je -838:59:59 aíl 838:59:59 a formát datového typu "HH:MM:SS"

YEAR (*m*)- p í YEAR(4) bude rozsah 1901 aíl 2155, p í YEAR(2) bude rozsah 1970-2069, formát je "RRRR"

6.2.5 et zce

CHAR(m) - délka et zce "m" m fle být v rozsahu 0-255, chyb jící znaky jsou automaticky dopln ny mezerami

VARCHAR(m) - délka et zce "m" m fle být v rozsahu 0-255

TINYTEXT- délka et zce je maximáln 255 znak

TEXT- délka et zce je maximáln 65535 znak

MEDIUMTEXT- délka et zce je maximáln 16777215 znak

LONGTEXT- délka et zce je maximáln 4294967295 znak

BLOB- binari large object dlouhá binární data (nap íklad hudba ve formátu MP3)

CBLOB- character large object dlouhá znaková data (nap íklad cely text velkého lánku)

ENUM('prvek1', 'prvek2', ...)- pole p edem definovaných et zc (prvk) o maximálním po tu 65535 v bu ce tabulky pak m fle být pouze jeden z prvk , které jsme p eddefinovali

SET('prvek1', 'prvek2', ...)- pole p edem definovaných et zc (prvk) o maximálním po tu 64 [21]

6.3 Primární klí

P i tvorb rela ní databáze je pro její efektivní funkci nezbytné, aby každá tabulka obsahovala pole nebo skupinu polí identifikující jednozna n každý záznam tabulky. Tato informace se nazývá primární klí tabulky. Funkce primárního klí e spo ívá v tom, fle do polí, která jsou sou ástí primárního klí e, nelze vložit fládné duplicitní hodnoty nebo hodnoty Null. Pole primárního klí e jsou automaticky indexována. Primární klí je možné v každé tabulce definovat nejvý-e jeden.

T i druhy primárních klí :

- Automatické íslo - v poli datového typu Automatické íslo se p i vložení záznamu do tabulky automaticky generuje sekven ní íslo. Nejjednodu—í zp sob, jak zajistit jednozna nost záznam , je nastavit toto pole jako primární klí tabulky. Vfldy, kdyfl ukládáme novou tabulku, v nífl není definován primární klí , zobrazí se dotaz, jestli

má být primární klíč vytvořen automaticky programem. Pokud odpovíme kladně, přídá se k dané tabulce primární klíč typu Automatické číslo.

- Jednopolíkový primární klíč - Pokud daná tabulka obsahuje pole, v němž jsou uloženy hodnoty, které jednoznačně identifikují každý záznam (například identifikační číslo, číslo polítek apod.), lze toto pole nastavit jako jednopolíkový primární klíč. Pokud nelze data upravit tak, aby neobsahovala duplicitní políčky, nelze toto pole definovat jako primární klíč.
- Vícepolíkový primární klíč - V případech, kdy jednoznačnost záznamů nelze zajistit prostřednictvím jediného pole, se k definici primárního klíče používají dvě či více polí. Tato situace nastává nejčastěji u tabulky, která je použita pro spojení dvou dalších tabulek relací N:N.

6.4 Relace

Relace mezi tabulkami slouží především k vytváření dotazů, formulací a sestav, pomocí kterých jsme schopni zobrazit více informací soustavně. Tyto dotazy, formulace a sestavy pracují na základě porovnání dat v klíčovými polích a obvykle tato pole mají stejný název v obou tabulkách. Ve většině případů je v jedné tabulce pole primárního klíče, který identifikuje každý záznam, porovnávaný s polem nevlastního (cizího) klíče ve druhé tabulce.

1:N

Nejběžnějším typem relace, který se definuje mezi tabulkami, je relace typu 1:N. Znamená to, že jednomu záznamu v tabulce A může odpovídat více záznamů tabulky B.

N:N

Dalším druhem relace je typ N:N. Záznamu v první tabulce A odpovídá více záznamů v tabulce B a naopak. To je možné pouze pomocí definice speciální tabulky, tzv. spojovací tabulky. Její primární klíč se skládá nejméně ze dvou polí a nevlastních klíčů z tabulek A a B.

1:1

Nejméně obvyklou relací je relace typu 1:1. V tomto případě odpovídá každému záznamu v tabulce A nejvýše jeden záznam v tabulce B a naopak.

6.5 Dotazy

Používají se v případě potřeby analýzy dat, jiného způsobu zobrazení nebo vytvoření sestavy atd. Pomocí dotazů lze například shromáždit data z několika tabulek a seřadit je podle zadaného klíče, provádět výpočty ve skupinách záznamů, aktualizovat data nebo zakládat nové databázové objekty atd. Dotazy představují nezbytnou součást všech databázových programů. Na základě jejich variability jsou oblíbenými databázovými produkty. [22]

N které druhy dotazů :

- Výpis záznam

```
SELECT požadavky FROM podmínky_vyberu;
```

- Vkládání záznam

```
UPDATE nazev_tabulky SET jmeno_sloupce=nova_hodnota WHERE podminka;
```

- Aktualizace záznam

```
INSERT INTO nazev_tabulky VALUES (seznam_hodnot);
```

- Mazání záznam

```
DELETE FROM nazev_tabulky WHERE podminka;
```

- Sjednocovací dotazy

```
SELECT požadavky FROM podmínky_vyberu1 UNION SELECT požadavky FROM  
podminky_vyberu2;
```

- Vnošené dotazy

```
SELECT jméno, příjmení FROM autoři, napsané_knihy,  
výtisk WHERE autoři.id = napsané_knihy.autor_id AND  
napsané_knihy.publikace_id = výtisk.publikace_id  
AND počet_stran = (SELECT MAX(počet_stran) FROM výtisk);
```

7 WAMP INSTALATORY

WAMP znamená windows, Apache, MySQL, PHP. Je to v podstatě instalační balíček, který slouží k tomu, aby se nemuseli jednotlivé části jako je Apache, MySQL a PHP instalovat samostatně. Jako první WAMP balíček byl na světě PHP Triad. První verze často padaly a nebyli plně funkční. Dnes však už není problém, který by se jinak strávil konfigurací Apache. Výhodou je také obsahují phpMyAdmin, který velmi usnadňuje práci s databází.

Apache

Je nejoblíbenější webový server dostupný na mnoha platformách. Poprvé je psaný pro UNIX. Je vyvíjen jako open source.

phpMyAdmin

Je to databázový správce a díky své volné licenci pomohl masovému rozšíření MySQL. Jedná se o webovou aplikaci, která zjednodušuje práci s MySQL serverem. Kromě náhledu na strukturu umí zobrazit a měnit obsah tabulek. K provozování tohoto nástroje potřebujete kromě běžného MySQL serveru i který z webových serverů s podporou jazyka PHP.

II. PRAKTICKÁ ÁST

8 POPIS VYTVOŘENÉ DATABÁZE STRAVOVÁNÍ

8.1 Požadavky na změnu

Stávající databázový systém, který je používán v mateřské škole, pro kterou je tato práce vytvořena, již nevyhovoval podmínkám, které byly na něj kladeny. Jednalo se o omezení počítače, na kterém databáze mohla běžet. To bylo způsobeno legálností programu a také tím, že používají ještě starý operační systém. Dále to byli problémy s tiskem u tiskových sestav a s omezeností programu opravovat chyby vzniklé zadáním. Tyto všechny požadavky by měl pokrýt databázový program navržený v MySQL. Podle domluvy pobíhají na freewarovém webovém serveru, ze kterého budou data přístupná na všech PC v prostorách školy. Tím pádem odpadnou i problémy s tiskem sestav, které byli způsobeny nekompatibilitou operačního systému. Práce s daty a jejich úpravy se konzultovaly s obsluhou programu.

8.2 Webový server

Pro tvorbu databáze bylo potřeba vybrat nějaký freewarový web server s podporou PHP 5 a MySQL 5.1, který by se mohl použít i v komerční oblasti. Toto splňoval program od autora Ing. Miloslava Ponkráče, Complex Web Server. Hlavními výhodami Complex Web Serveru, je jeho naprostá jednoduchost, do pár minut po stažení je k dispozici skvěle fungující webový server s profesionálními možnostmi, bez studování návodu jak nastavit Apache. Jedná se o jednoduchý, spolehlivý a přitom profesionálně udělaný WAMP balík (WAMP = Windows, Apache, MySQL, PHP), který podporuje tyto operační systémy Windows 2000, XP, 2003, Vista.

Funkce programu:

- Pracuje jako webový server
- Podpora PHP 5
- Obsahuje MySQL 5.1
- PhpMyAdmin pro práci s MySQL
- Je český a anglický

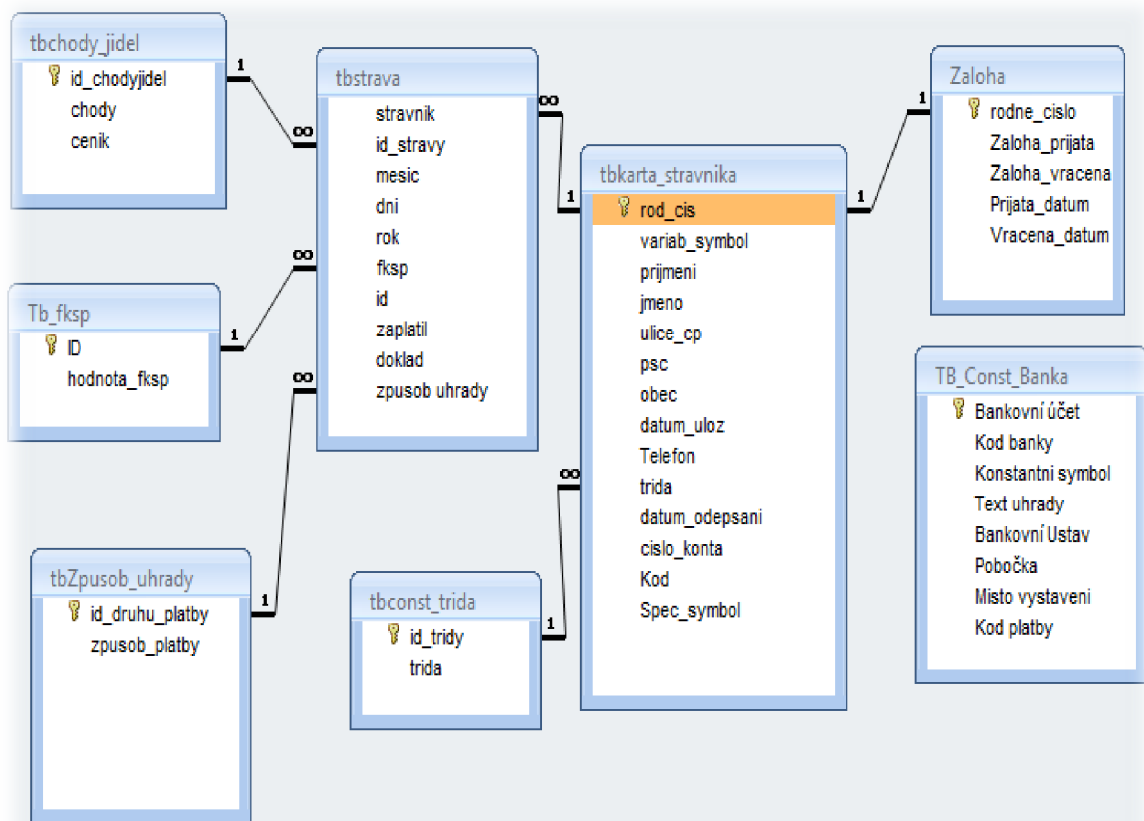
Použití

Nainstalovat do zvolené adresy a Html nebo PHP kód se nakopíruje do složky http_users. V prohlížeči pak zadat adresu http://localhost/, pokud se při instalaci adresa nezmenila.

8.3 Databázové tabulky stravování a sklad

Úkolem návrhu tabulek bylo navrhnout tabulky tak, aby při pozdější manipulaci s daty nevznikaly žádné velké problémy. Typ tabulek byl vybrán InnoDB vzhledem k jeho nejlepším vlastnostem. Každá z tabulek podporuje kódování pro ukládání dat utf8_general_ci. Databáze stravování obsahuje celkem 17 tabulek. Protože tato databáze je tvořena v podstatě ze dvou databází tak má i dva základní nosičky v podobě tabulek karta strážníka a karta zboží, od kterých se odvíjí další tabulky.

8.3.1 Relace mezi tabulkami stravování



Obr. 3 Karta strážníka

Tabulka Karta strážníka

Tvoří klíčovou úlohu, v tina ostatních tabulek se od ní bu p ímo, nebo nep ímo odvíjí. Složení sloupc tabulky patrnó viz.(Obr. 4) Tato tabulka je ur ena pro to, aby se naplnila záznamy o stravnících.

Sloupec	Typ	Porovnávání	Vlastnosti	Nulový	Výchozí	Extra
<input type="checkbox"/> rod_cis	char(50)	utf8_general_ci		Ne		
<input type="checkbox"/> variab_symbol	char(50)	utf8_general_ci		Ano		
<input type="checkbox"/> prijmeni	char(50)	utf8_general_ci		Ne		
<input type="checkbox"/> jmeno	char(50)	utf8_general_ci		Ano		
<input type="checkbox"/> ulice_cp	char(50)	utf8_general_ci		Ano		
<input type="checkbox"/> psc	int(11)			Ano	0	
<input type="checkbox"/> obec	char(50)	utf8_general_ci		Ano		
<input type="checkbox"/> datum_uloz	datetime			Ano	NULL	
<input type="checkbox"/> Telefon	int(11)			Ano	0	
<input type="checkbox"/> trida	int(11)			Ano	0	
<input type="checkbox"/> datum_odepsani	datetime			Ano	NULL	
<input type="checkbox"/> cislo_konta	char(50)	utf8_general_ci		Ano		
<input type="checkbox"/> Kod	char(50)	utf8_general_ci		Ano		
<input type="checkbox"/> Spec_symbol	char(50)	utf8_general_ci		Ano		

↑ Zaškrtnout vše / Odškrtnout vše Zaškrtnuté: [] [] [] [] [] [] []

Náhled k vytištění [] Zobrazit relace [] Navrhnout strukturu tabulky []
 Přidat 1 sloupců [] Na konci tabulky [] Na začátku tabulky [] Po rod_cis [] [] Proved

Indexy: []					Využití místa		
Klíčový název	Typ	Mohutnost	Akce	Sloupec	Typ	Používá	
PRIMARY	PRIMARY	61	[] []	rod_cis	Data	114 688	bajtů
Vytvořit index na 1 sloupcích					Index	0	bajtů
					Cellkem	114 688	bajtů

Obr. 4 Karta strážníka

Primárním klíčem je zde rodné íslo, které se dál p edává do tabulek Záloha a Strava.

Tabulka strava

Je nejobjemnější tabulkou je navržena tak aby obsahovala hodn záznam kde každému strážníkovy je rozepsáno, na jaký ob d chodil a kolik dnu v m síci, dále pak zp sob jak za své stravování platil.

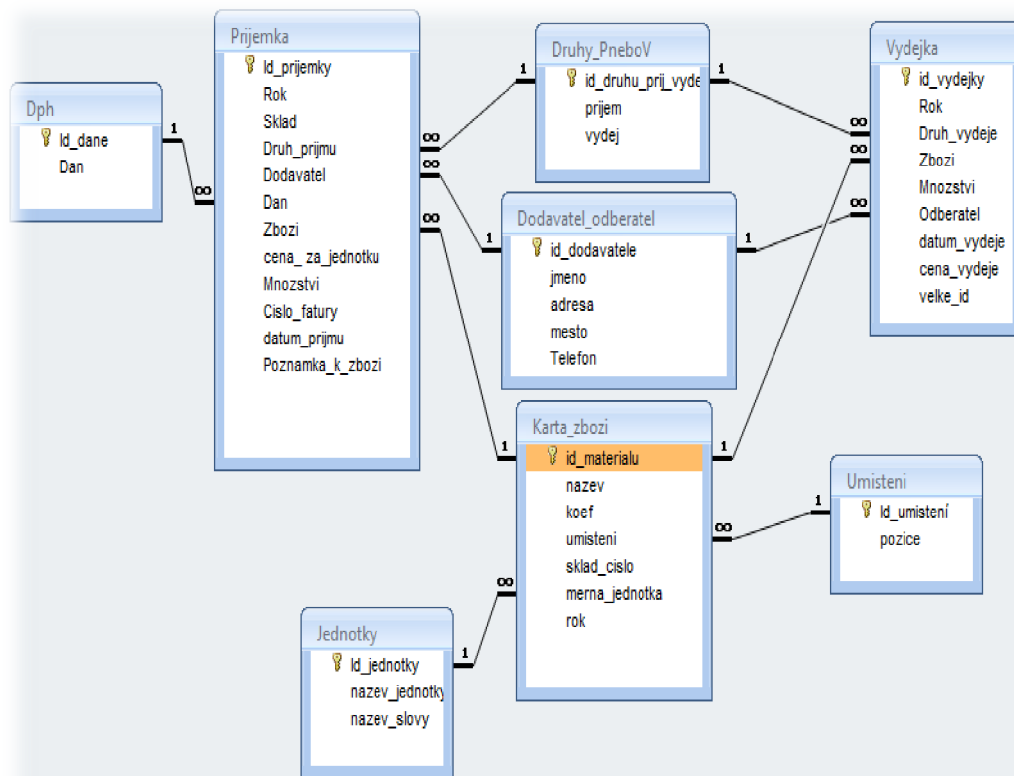
Tabulka záloha

Obsahuje pouze záznamy o p íjaté nebo vrácené záloze.

Ostatní tabulky

Jako jsou tabulky zp sob platby, konstanty t ída, FKSP, chody jídel a konstanty banka sloufí, jako tabulky pro nastavení r zných hodnot se kterými se pracuje p eváfn v tabulce strava.

8.3.2 Relace mezi tabulkami sklad



Obr. 5 Relace skladu

Karta zboží

Je to základní tabulka skladu nadefinuje se zde druh zboží, se kterým se pak dále pracuje v tabulce příjem a výdej.

Příjemka

Je tabulka, která uchovává záznamy o druhu a množství zboží, které bylo do skladu přijato.

Výdejka

Je tabulka, která uchovává záznamy o druhu a množství zboží, které bylo ze skladu vydáno.

Ostatní tabulky

Jako například tabulka DPH, jednotky, umístění, druhy příjem nebo výdeje a dodavatel odbíratel slouží pro nastavení různých hodnot, se kterými se pracuje v tabulkách karta zboží, příjemka a výdejka. Tyto hodnoty mají převážně informativní charakter.

8.4 Použití dotazy a funkce

Ve každé SQL databázi se neobejde bez použití dotazů. Kromě dotazů, které používá databáze pro stravování na výpis a úpravu dat jsou potřeba i složitější dotazy. Příkladem složitějšího dotazu pro nastavení ceny výdeje obsahuje *Příloha I*. Tento dotaz se zmenší úpravou dle potřeb v tiskových sestavách.

Při tvorbě stránek na výpis z tabulek bylo nutné použít různé javascriptové funkce. Jednalo se především o různé formátovací funkce, aby nebylo zadáno písmeno tam, kde má být číslo apod. Potřebná byla také funkce pro mazání a úpravu záznamů, což je řešeno javascriptovou funkcí, která je aplikovaná na všech stránkách a vztahuje se k formuláři umístěnému na dané stránce. Objekty jsou na stránce standardně uzamčeny, funkce umožňuje tyto objekty otevírat a provádět tak do nich různé úpravy. Příkladem tohoto skriptu je uveden v *Příloze II*.

8.5 Adresářová struktura databáze

PHP soubory obsahující zdrojové kódy pro zobrazení uživatelského rozhraní jsou uloženy v adresáři complex webserveru.

```
C:\ComplexWebServer\http_users\stravovani\
```

Jsou zde umístěny z toho důvodu, aby mohl webserver přistupovat k PHP skriptům a mohly se tak zobrazit stránky. Adresář stravování obsahuje 6 podadresářů a v každém adresáři je 23 souborů. Každý soubor představuje 1 samostatnou webovou stránku. Ke kterým souborům jsou inkudovány soubory z adresářů CORE, Formuláře, a Úpravy.

Adresář CORE obsahuje soubor na připojení k databázi, hlavní soubor HTML kódu, 3 soubory s hlavní nabídkou a ukončovací soubor. V adresáři se nachází funkce MD5, která je použita pro zabezpečení přístupu k databázi. Adresář CSS obsahuje soubor s CSS stylem pro celou databázi.

Adresář formuláře obsahuje 18 souborů, jsou to formuláře na vložení dat do databáze a jsou připojovány vždy ke konkrétní stránce z konkrétního adresáře. Předávání hodnot se provádí prostřednictvím metody POST. Další adresář úpravy obsahu stránky, které se

odkazují formuláře písmen nebo mazání nějakého záznamu. Předávání hodnot se provádí prostřednictvím metody GET.



Obr. 6 Adresářová struktura

Adresář tiskové sestavy obsahuje 10 souborů. Jsou to soubory tiskových sestav z databáze skladu a stravování. Z toho 1 soubor obsahuje CSS styl pro všechny tiskové sestavy.

8.6 Uživatelské rozhraní programu

Spustíme-li si na počítači, na kterém je nainstalován Complex Web Server s databází stravování, internetový prohlížeč a zadáme do něj adresu

`http://localhost/~stravovani/`

zobrazí se nám formulář na přihlášení do systému. Zadáme uživatelské jméno a heslo a jsme připojeni v systému.

Obr. 7 Přihlášení

8.6.1 Stránky skladu

Karta zboží

První stránka, která se zobrazí po přihlášení, je karta zboží sloužící k zadávání druhu zboží a jeho parametru, jako je umístění a jednotka. Odhadem bude mít kolem 50 záznamů.

Je Přihlášen: [uzivatel](#) [Odhlásit](#)

DATABAZOVÝ STRAVOVACÍ SYSTÉM

Karta zboží | Přijem | Výdej | Nastavení Fm | Karta stravníka | Sestavy pro tisk | Nový uživatel

Karta Žboží

Název Umístění Sklad Jednotka Koef

Obaly 1 Ks 0

Ukaž	ID	Název	Umístění	Sklad	Jednotka	Koef	Smaž	Úpravy
<input type="checkbox"/>	1	Chleba	Potraviný	1	Ks	0	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	2	Mířev	Potraviný	1	Kg	1	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	3	Cibule	Potraviný	1	Kg	0	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	4	Mleko	Potraviný	1	l	0	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	5	Česnek	Potraviný	1	Kg	0	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	6	Alobal	Obaly	1	Ks	0	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	7	Chleba Tmavý	Potraviný	1	Ks	0	Smaž	Uprav

Design by [Mira](#)

Obr. 8 Karta zboží

V-echny stránky se skládají ze dvou formulářů. V horní části je umístěn formulář na vložení dat do databáze a spodní formulář slouží pro výpis, úpravu a případné mazání záznamů. Záznamy z karty zboží budou poufity při výdeji a při příjmu zboží. Vkládání nového zboží je jednoduché do formuláře na vložení se vyplí-e název a vloží se, jestli se jedná o potravinu nebo obojí nebo jaký jiný typ zboží, dleřitá zde je jednotka zboží udává, jestli se zboží bude při jímat nebo vydávat v kusech nebo v kilogramech.

Příjem

Stránka pro příjem materiálu obsahuje navíc filtr, který filtruje podle druhu zboží a roku kdy bylo zboží přijato. Při vkládání dat se nabídne automaticky aktuální datum, které je možné přepsat. Zadává se číslo skladu, o jaký typ příjmu se jedná, dodavatel od kterého bylo zboží přijato, daň která se uplatňuje na dané zboží, o jaké zboží se jedná, cenu za jednotku, množství a označení faktury příjemky.

Je přihlášen: [uživatel](#) [Odhlásit](#)

DATABAZOVÝ STRAVOVACÍ SYSTÉM

Karta zboží
Příjem
Výdej
Nastavení Fm
Karta stravníka
Sestavy pro tisk
Nový uživatel

Příjemka

Datum	Sklad	Příjem	Dodavatel	Daň	Zboží	Cena/jed	Množ.	Faktura č.	Poz.
2009-05-22	<input type="text"/>	Běžný příjem	Sklad	9	Chleba	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Filtr

Chleba 2008 [Filtruj](#)

Ukaž	Rok	ID	Sklad	Příjem	Dodavatel	Daň	Zboží	Cena/jed	Množ.	Faktura č.	Datum	Poz.	Smaž	Úpravy
<input type="checkbox"/>	2009	4	1	Běžný příjem	Lakruma	19	Chleba	3.00 Kč	1.00	mmkkk	2009-02-05	normal chleba	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	2009	8	1	Běžný příjem	Lakruma	9	Chleba	20.00 Kč	2.00	fsódas	2009-05-10		Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	2009	9	1	Běžný příjem	Lakruma	19	Chleba	21.00 Kč	4.00	123	2009-05-12	stary	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	2009	11	1	Běžný příjem	Lakruma	9	Chleba	20.00 Kč	2.00	ddeded	2009-05-12		Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	2009	13	1	Běžný příjem	Sklad	9	Chleba	16.00 Kč	10.00	rqweq	2009-05-14		Smaž	Uprav

Design by Mira

Obr. 9 Příjemka

Výdej

Stránka pro výdej materiálu obsahuje filtr, který filtruje podle druhu zboží a roku kdy bylo zboží vydáno. Při vkládání dat se nabídne automaticky aktuální datum, které je možné upravit. Zadává se, o jaký typ výdeje se jedná, odběratel ke kterému bude zboží vydáno, množství a zboží, o které se jedná a u kterého se přímo vypisuje, v jakém množství se nachází na skladu a také cenu za kterou bude vydáno. Každá výdejka se ukládá automaticky podle datumu, kdy bylo vydáno. Jakékoliv zboží, které se vydá v jeden den, je na jedné výdejce.

Je Přihlášen: [uživatel](#) [Odhlásit](#)

DATABAZOVÝ STRAVOVACÍ SYSTÉM

Karta zboží | Příjem | **Výdej** | Nastavení Frm | Karta stravníka | Sestavy pro tisk | Nový uživatel

Výdejka

Ukaž	Rok	ID	Druh výdeje	Zboží	Množství	Odběratel	Datum výdeje	Cena výdeje	Smaž	Úpravy
<input type="checkbox"/>	2009	1	Běžný výdej	Chleba	2.00 Ks	Sklad	2009-05-12	42.04 Kč	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	2009	1	Běžný výdej	Chleba	3.00 Ks	Sklad	2009-05-12	63.05 Kč	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	2009	1	Běžný výdej	Chleba	2.00 Ks	Sklad	2009-05-12	42.04 Kč	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	2009	2	Běžný výdej	Chleba	1.00 Ks	Sklad	2009-05-15	18.17 Kč	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	2009	2	Běžný výdej	Chleba	5.00 Ks	Sklad	2009-05-15	90.83 Kč	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	2009	2	Běžný výdej	Chleba	1.00 Ks	Sklad	2009-05-15	18.17 Kč	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	2009	1	Běžný výdej	Chleba	1.00 Ks	Sklad	2009-05-12	18.17 Kč	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	2009	3	Běžný výdej	Chleba	1.00 Ks	Sklad	2009-05-17	18.16 Kč	Smaž	Uprav

Design by [Mira](#)

Obr. 10 Výdejka

Dodavatel odběratel

Slouží pro nastavování odběratele nebo dodavatele. Jméno dodavatele je použito při jménu zboží, odběratel je použit při výdeji. Při vkládání nového záznamu se zde zadávají základní údaje jako je jméno, adresa, telefon a mail.

Je Přihlášen: [uživatel](#) [Odhlásit](#)

DATABAZOVÝ STRAVOVACÍ SYSTÉM

Karta zboží | Příjem | Výdej | Nastavení Fm | Karta stravníka | Sestavy pro tisk | Nový uživatel

Dodavatel Odběratel | DPH | Jednotky | Druhy příjmu a výdeje | Umístění | Třída | Služby | Způsob platby | FKSP | Banka

Dodavatel odběratel

Jméno	Ulice	Město	Telefon	Mail	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Vlož"/>

Ukaž	ID	Jméno	Ulice	Město	Telefon	Mail	Smaž	Úpravy
<input type="checkbox"/>	0	<input type="text" value="Sklad"/>	<input type="text" value="Sokolská"/>	<input type="text" value="Zlín"/>	<input type="text" value="57712345"/>	<input type="text" value="sklad1@centrum.cz"/>	<input type="button" value="Smaž"/>	<input type="button" value="Uprav"/>
<input type="checkbox"/>	1	<input type="text" value="Lakruma"/>	<input type="text" value="Prstné"/>	<input type="text" value="Zlín"/>	<input type="text" value="57754321"/>	<input type="text" value="Lakruma@lakruma.cz"/>	<input type="button" value="Smaž"/>	<input type="button" value="Uprav"/>
<input type="checkbox"/>	2	<input type="text" value="Brezek"/>	<input type="text" value="Přihuky"/>	<input type="text" value="Zlín"/>	<input type="text" value="57712354"/>	<input type="text" value="Brezek@brezik.cz"/>	<input type="button" value="Smaž"/>	<input type="button" value="Uprav"/>

Design by [Mira](#)

Obr. 11 Dodavatel odb ratel

DPH

Slouffí pro nastavení r zné hodnoty dan z p idané hodnoty. Zadává se zde pouze celé íslo hodnota, je vyjád ena v procentech a dále se pak p epo ítává na desetinná ísla.

Je Přihlášen: [uživatel](#) [Odhlásit](#)

DATABAZOVÝ STRAVOVACÍ SYSTÉM

Karta zboží | Příjem | Výdej | Nastavení Fm | Karta stravníka | Sestavy pro tisk | Nový uživatel

Dodavatel Odběratel | DPH | Jednotky | Druhy příjmu a výdeje | Umístění | Třída | Služby | Způsob platby | FKSP | Banka

DPH

Hodnota DPH

%

Ukaž	ID	Daň	Smaž	Úpravy
<input checked="" type="checkbox"/>	2	<input type="text" value="9"/> %	<input type="button" value="Smaž"/>	<input type="button" value="Uprav"/>
<input type="checkbox"/>	3	<input type="text" value="19"/> %	<input type="button" value="Smaž"/>	<input type="button" value="Uprav"/>
<input type="checkbox"/>	4	<input type="text" value="0"/> %	<input type="button" value="Smaž"/>	<input type="button" value="Uprav"/>

Design by [Mira](#)

Obr. 12 DPH

Jednotky

Slouží pro nastavení jednotek, ve kterých se bude dané zboží p íjímat nebo vydávat.

Zadává se zde pouze znak jednotky a napí-e se slovy, aby bylo patrné, o jakou jednotku se jedná.

The screenshot shows the 'Jednotky' page with a navigation menu at the top. The main content area has a title 'Jednotky' and two input fields labeled 'Jednotka' and 'Slovy', followed by a 'Vlož' button. Below this is a table with columns: Ukaž, ID, Jednotka, Slovy, Smaž, and Úpravy. The table contains three rows of data.

Ukaž	ID	Jednotka	Slovy	Smaž	Úpravy
	1	Kg	Kilogram	Smaž	Uprav
	2	l	Litr	Smaž	Uprav
	3	Ks	Kusy	Smaž	Uprav

Design by Mira

Obr. 13 Jednotky

Druhy p íjm a výdeje

Slouží k zadávání druhu o jaký p íjem i výdej se jedná. Používá se v p íjmu a výdeji.

The screenshot shows the 'Druhy p íjm a výdeje' page with a navigation menu at the top. The main content area has a title 'Druhy p íjm a výdeje' and two input fields labeled 'P íjem' and 'V ýdej', followed by a 'Vlož' button. Below this is a table with columns: Ukaž, ID, P íjem, V ýdej, Smaž, and Úpravy. The table contains one row of data.

Ukaž	ID	P íjem	V ýdej	Smaž	Úpravy
	1	Běžný p íjem	Běžný výdej	Smaž	Uprav

Design by Mira

Obr. 14 Druhy p íjm a výdeje

Umístění

Určuje, do jaké oblasti daný materiál patří a jestli se jedná o potravinu nebo obal. Při zadávání se uvádí pouze název oblasti materiálu.

The screenshot shows the 'Umístění' page with a navigation menu at the top. The main content area contains a form with a 'Pozice' label and an input field, followed by a 'Vlož' button. Below this is a table with columns 'Ukaž', 'ID', 'Pozice', 'Smaž', and 'Úpravy'.

Ukaž	ID	Pozice	Smaž	Úpravy
<input type="checkbox"/>	1	Potraviny	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	2	Obaly	Smaž	Uprav

Design by Mira

Obr. 15 Umístění

Sestavy pro tisk

V sestavách pro tisk skladu se dají vytisknout celkem 3 tiskové sestavy. Inventurní soupiska vztahuje se vždy k aktuálnímu datu. Tisk výdejky se vybírá podle toho, jaké se vybere id vizitky. Jedno id výdejky představuje všechny výdeje, které se provedly během jednoho dne. Příjemka se tiskne podle data a dodavatele příjmu.

The screenshot shows the 'Tiskové sestavy Skladu' page with a navigation menu at the top. The main content area contains three sections for printing reports:

- Inventurní soupiska**: Inventurní soupiska k aktuálnímu datu:
- Výdejka**: Vyberte číslo výdejky:
- Příjemka**: Vyberte datum příjmu: Vyberte dodavatele:

Design by Mira

Obr. 16 Tiskové sestavy sklad

8.6.2 Stránky stravování

Karta strávnicka

Podobn jako karta zboží, slouží karta strávnicka k identifikaci, o kterého strávnicka se jedná. Zadávají se zde údaje o strávnickovy, který je zde jednozna n ur en svým rodným íslem. Zadává se zde jméno, p íjmení, kontaktní údaje jako je adresa a telefon íslo konta banky a variabilní symbol, pod kterým bude strávnick hradit slufby. Data se dají set ídit podle názvu jména nebo p íjmení p ípadně podle data zápisu nebo podle jiných sloupc .

DATABAZOVÝ STRAVOVACÍ SYSTÉM

Karta zboží | Příjem | Výdej | Nastavení Fm | Karta stravníka | Sestavy pro tisk | Nový uživatel

Rozpis stravy | Kontrola plátek | Záloha | Tiskové sestavy

Karta stravníka

Rod. čís.	Příjmení	Jméno	Adresa	Město	PSČ	Telefon	Třída	Číslo konta	Kód	Var. sym.	Spec. sym.	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Vlož"/>

Ukaž	Rodné číslo	Příjmení a jméno	Adresa	Město	PSČ	Telefon	Třída	Číslo konta	Kód	Var. sym.	Spec. sym.	Uložení/Odepsání	Smaž	Úpravy
<input type="checkbox"/>	0110180000	Vašák Petrík	Padětky II/3898	Zlín	76001	0	1	99944	0000	0110180000		02.05.2006	<input type="button" value="Smaž"/>	<input type="button" value="Úprav"/>
<input type="checkbox"/>	0110200000	Anh Tu Trin Jirka	Zálešná I/3134	Zlín	76001	0	1	0321	0800	0110200000		12.04.2006	<input type="button" value="Smaž"/>	<input type="button" value="Úprav"/>
<input type="checkbox"/>	0112140000	Dlouhý David	Sokolská 3937	Zlín	76001	0	1	01111	0800	0112140000		12.04.2006	<input type="button" value="Smaž"/>	<input type="button" value="Úprav"/>
<input type="checkbox"/>	0157270000	Vlčková Zuzana	2.Května 1388	Zlín	76001	0	1	9595959	0000	0157270000		02.05.2006	<input type="button" value="Smaž"/>	<input type="button" value="Úprav"/>
<input type="checkbox"/>	0161160000	Dočkalová Tereza	Zálešná V/1183	Zlín	76001	0	1	1213213	0800	0161160000		12.04.2006	<input type="button" value="Smaž"/>	<input type="button" value="Úprav"/>
<input type="checkbox"/>	0162190000	Drobníková Vendula	Niví II/4229	Zlín	76001	0	1	25151351	0800	0162190000		12.04.2006	<input type="button" value="Smaž"/>	<input type="button" value="Úprav"/>
<input type="checkbox"/>	0201240000	Skovajsa Tomáš	Zálešná IV/1166	Zlín	76001	0	1	56546545	0000	0201240000		02.05.2006	<input type="button" value="Smaž"/>	<input type="button" value="Úprav"/>
<input type="checkbox"/>	0202140000	Soudek Václav	Zálešná V/1304	Zlín	76001	0	1	65476878	0600	0202140000		02.05.2006	<input type="button" value="Smaž"/>	<input type="button" value="Úprav"/>

Obr. 17 Karta stravníka

Rozpis stravy

Velice detailní stránka zadává se zde, jak strážník v daném měsíci chodil na oběd a také platba –kolného. Stránka obsahuje filtr, který zobrazí pohled pro daného strážníka rok a měsíc. Data se dají setřídít podle jména nebo příjmení podle roku nebo podle jiných sloupců.

Je Přihlášen: uživatel [Odhlásit](#)

ROZPIS STRAVY

Karta zboží | Příjem | Výdej | Nastavení Fm | Karta strážníka | Sestavy pro tisk | Nový uživatel

Rozpis stravy | Kontrola plateb | Záloha | Tiskové sestavy

Rozpis stravy

Příjmení a jméno: Anh Tu Trn Jirka | Služba: Bez svačiny dětská | Rok: 2007 | Měsíc: 1 | Dny: 12 | FKSP: 0

Vložit

Anh Tu Trn Jirka | Rok: 2007 | Měsíc: 1 | Filtruj

Ukaž	Příjmení a jméno	Služba	Rok	Měsíc	Dny	FKSP	Smaž	Úpravy
<input type="checkbox"/>	Anh Tu Trn Jirka	Bez svačiny dětská	2007	1	12	0	Smaž	Úprav
<input type="checkbox"/>	Anh Tu Trn Jirka	Bez svačiny dorost	2007	1	8	0	Smaž	Úprav
<input type="checkbox"/>	Anh Tu Trn Jirka	Školné1	2007	1	1	0	Smaž	Úprav

Design by Mira

Obr. 18 Rozpis stravy

Kontrola plateb

Tato stránka slouží především jako kontrola, jestli daný strážník má zapláceno. Nastavuje se tu, kolik strážník zaplatil a způsob platby. Rozdíl se zde vypočítává sám je podle toho, jestli je kladný, záporný nebo nulový, je zde nastaveno podmíněné formátování, to znamená, že se mění barva textu v závislosti na výsledku rozdílu. Stránka obsahuje filtr, na filtrování jednotlivých strážníků.

Je Přihlášen: [uživatel](#) [Odhlásit](#)

DATABAZOVÝ STRAVOVACÍ SYSTÉM

Karta zboží | Příjem | Výdej | Nastavení Fm | Karta stravníka | Sestavy pro tisk | Nový uživatel

Rozpis stravy | **Kontrola plateb** | Zálaha | Tiskové sestavy

Kontrola plateb

Ukaž	Příjmení a jméno	Rok	Měsíc	Strava	Školné	Celkem	Zaplatil	Rozdíl	Způsob platby	Doklad č.	Úpravy
<input type="checkbox"/>	Anh Tu Trin Jirka	2006	5	0.00 Kč	976.00 Kč	976.00 Kč	0 Kč	976 Kč	hotově	20060531	<input type="button" value="Uprav"/>
<input type="checkbox"/>	Anh Tu Trin Jirka	2006	6	0.00 Kč	822.00 Kč	822.00 Kč	822 Kč	0 Kč	hotově	20060630	<input type="button" value="Uprav"/>
<input type="checkbox"/>	Anh Tu Trin Jirka	2007	1	0.00 Kč	976.00 Kč	976.00 Kč	1200 Kč	-224 Kč	hotově	20070131	<input type="button" value="Uprav"/>

Design by [Mira](#)

Obr. 19 Kontrola plateb

Zálaha

Stránka obsahuje stravníky podle toho, od kterých byla vybrána nebo přijata zálaha. Zadáva se jméno a výše přijaté zálahy.

Je Přihlášen: [uživatel](#) [Odhlásit](#)

DATABAZOVÝ STRAVOVACÍ SYSTÉM

Karta zboží | Příjem | Výdej | Nastavení Fm | Karta stravníka | Sestavy pro tisk | Nový uživatel

Rozpis stravy | Kontrola plateb | **Zálaha** | Tiskové sestavy

Zálahy

Kč

Ukaž	Příjmení a jméno	Zálaha přijata	Přijata kdy	Zálaha vrácena	Vrácena kdy	Smaž	Úpravy
<input type="checkbox"/>	Bezděková Kristýna	1000 Kč	19.11.2005	0 Kč		<input type="button" value="Smaž"/>	<input type="button" value="Uprav"/>
<input type="checkbox"/>	Vita Pavel	500 Kč	13.05.2009	0 Kč		<input type="button" value="Smaž"/>	<input type="button" value="Uprav"/>
<input type="checkbox"/>	Anh Tu Trin Jirka	500 Kč	19.04.2005	0 Kč		<input type="button" value="Smaž"/>	<input type="button" value="Uprav"/>
<input type="checkbox"/>	Bečáková Aneta	500 Kč	19.04.2005	500 Kč	2006-05-20	<input type="button" value="Smaž"/>	<input type="button" value="Uprav"/>
<input type="checkbox"/>	Bursa David	500 Kč	19.10.2005	500 Kč	2006-10-19	<input type="button" value="Smaž"/>	<input type="button" value="Uprav"/>
<input type="checkbox"/>	Hnatková Šárka	500 Kč	19.04.2005	500 Kč	2006-05-20	<input type="button" value="Smaž"/>	<input type="button" value="Uprav"/>

Design by [Mira](#)

Obr. 20 Zálaha

Třída

Slouží k zadávání tříd. Ve –kolce jsou 4 třídy, zaměstnanci se tam zadávají jako dospělí. Při vložení nové třídy stačí zadat název třídy.

Je přihlášen: **uzivatel** Odhlásit

DATABAZOVÝ STRAVOVACÍ SYSTÉM

Karta zboží Příjem Výdej Nastavení Fm Karta stravníka Sestavy pro tisk Nový uživatel

Dodavatel Odběratel DPH Jednotky Druhy příjmu a výdeje Umístění Třída Služby Způsob platby FKSP Banka

Třída

Název Třídy

Ukaž	ID	Název Třídy	Smaž	Úpravy
<input type="checkbox"/>	1	1	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	2	2	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	3	3	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	4	4	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	5	Dospělí	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	6	další	Smaž	Uprav

Design by Míra

Obr. 21 Třída

Služby

Je to v podstatě ceník služeb poskytovaných –kolkou a –kolní jídelnou. Vložení nové znamená zadat název služby a cenu, poté se vybere, o jaký typ služeb se jedná, jestli se jedná o stravu nebo –kolné.

Je přihlášen: **uzivatel** Odhlásit

DATABAZOVÝ STRAVOVACÍ SYSTÉM

Karta zboží Příjem Výdej Nastavení Fm Karta stravníka Sestavy pro tisk Nový uživatel

Dodavatel Odběratel DPH Jednotky Druhy příjmu a výdeje Umístění Třída Služby Způsob platby FKSP Banka

Služby

Název Služby Cena Typ

 strava

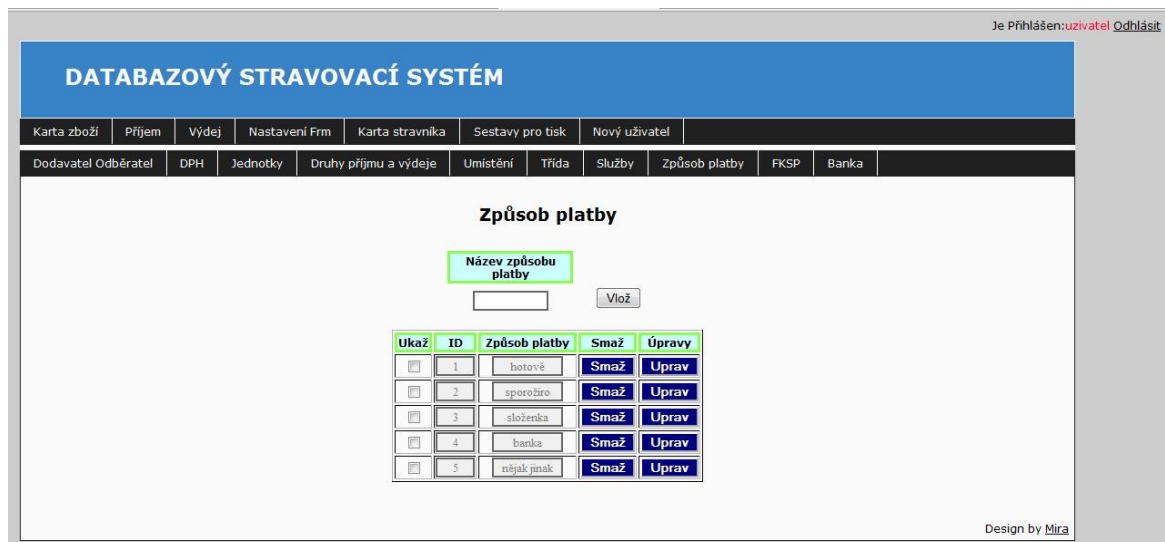
Ukaž	ID	Služba	Cena	Typ	Smaž	Úpravy
<input checked="" type="checkbox"/>	1	Píňá dětská	29.00 Kč	skolne	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	2	Bez svačiny dětská	25.00 Kč	skolne	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	3	Píňá dorost	31.00 Kč	strava	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	4	Bez svačiny dorost	25.00 Kč	skolne	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	5	Dospělí	30.00 Kč	skolne	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	6	Školné1	500.00 Kč	skolne	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	9	školné2	250.00 Kč	skolne	Smaž	Uprav
<input type="checkbox"/>	10	školné3	400.00 Kč	skolne	Smaž	Uprav

Design by Míra

Obr. 22 Služby

Způsob platby

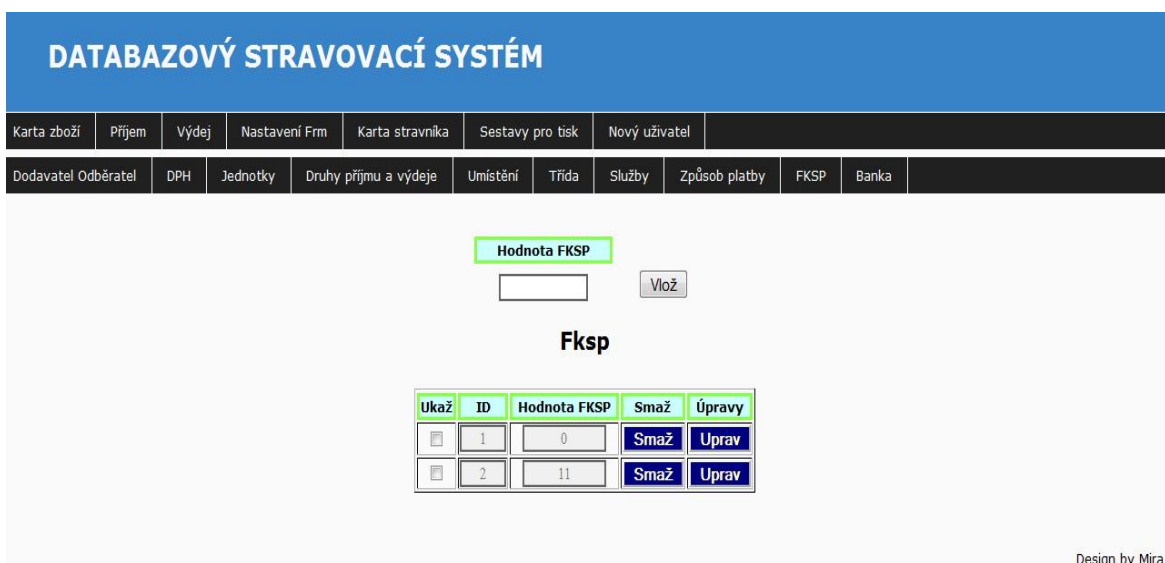
Zadává se zde způsob platby, který se pak vyvolává na stránce kontrola plateb. Stačí zde zadat jen název způsobu platby.



Obr. 23 Způsob platby

FKSP

Stránka na nastavení hodnoty FKSP. Nastavuje se pouze číselný údaj fondu kulturních a sociálních potřeb. Zaměstnanci mohou žádat skrz tento fond slevu na slavném.



Obr. 24 FKSP

Banka

Nastavují se zde údaje potřebné pro tisk sestavy je to číslo bankovního konta –kolky a adresa banky.

DATABAZOVÝ STRAVOVACÍ SYSTÉM

Karta zboží	Příjem	Výdej	Nastavení Fm	Karta stravníka	Sestavy pro tisk	Nový uživatel						
Dodavatel	Odběratel	DPH	Jednotky	Druhy příjmu a výdeje	Umístění	Třída	Služby	Způsob platby	FKSP	Banka		

Banka

Bankovní účet	Kód banky	Kons. symbol	Text úhrady	Bankovní ústav	Pobočka	Místo vystavení	Kód platby	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	Vložit

Ukaž	Bankovní účet	Kod banky	Konstantní symbol	Text uhrady	Bankovní Ustav	Pobočka	Místo vystavení	Kod platby	Smaž	Úpravy
☐	27-9030250247	0100	0558	Stravné	Komerční Banka	Zlín	Ve Zlíně	I	Smaž	Uprav

Obr. 25 Banka

Tiskové sestavy stravování

Stránka, která umožňuje vytisknout sestavy pohledů stravníků rozdlených podle třídy, viz. Příloha III. Dále pak tisk záloh přijatých, rekapitulaci předpisů stravného pro určitou třídu za vybrané období a měsíční celkové pohledy využití podle třídy.

DATABAZOVÝ STRAVOVACÍ SYSTÉM

Karta zboží	Příjem	Výdej	Nastavení Fm	Karta stravníka	Sestavy pro tisk	Nový uživatel					
Rozpis stravy	Kontrola plateb	Záloha	Tiskové sestavy								

Tiskové sestavy karty stravníka

Vyberte třídu:

Vyberte rok: , měsíc: , třídu:

Vyberte třídu:

Vyberte třídu: , rok:

Vyberte číslo dokladu: , třídu:

Obr. 26 Tiskové sestavy stravování

Uživatel

Stránka slouží pro přidání nového uživatele, který bude mít tímto přístup do databáze.

DATABAZOVÝ STRAVOVACÍ SYSTÉM

Karta zboží	Příjem	Výdej	Nastavení Fm	Karta stravníka	Sestavy pro tisk	Nový uživatel	
Dodavatel Odběratel	DPH	Jednotky	Druhy příjmu a výdeje	Umístění	Třída	Služby	Způsob platby FKSP Banka

Uživatel

<input type="text" value="Jméno uživatele"/>	<input type="text" value="Heslo"/>	<input type="button" value="Vlož"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	

Ukaž	Uživatelské Jméno	Heslo
<input type="checkbox"/>	admin	21232f297a57
<input type="checkbox"/>	uzivatel	827ccb0eea8a

Obr. 27 Uživatel

ZÁV R

Cílem této diplomové práce bylo vytvořit funkční databázový systém, který umožní jednoduché provedení kontroly stravného a aktuálního stavu skladu v dané mateřské škole. Databáze byla vytvořena na míru Mateřské školy Sokolská 538. Původní databáze, kterou mateřská škola využívala, neumožňovala rychlou změnu záznamů, v případě, že byl některý ze záznamů špatně zadán, nastal problém s jeho úpravou, což jeho uživatelům v konečném důsledku přineslo komplikace s ovládáním celé databáze. Nová databáze také umožní snadné zadávání a vyhledání záznamů, především však umožní snadnou změnu těchto záznamů. Databáze bude přístupná ze všech PC v mateřské škole, což bude docíleno umístěním databáze na jediném web serveru, ke kterému bude přístup ze všech ostatních PC. Náklady na koupi legálních programů, jež jsou nezbytné k fungování databáze, díky tomu klesnou, protože nová databáze bude ke svému provozu potřebovat jen internetový prohlížeč a web server, který je freeware. Pokud by navíc mateřská škola disponovala ve stejnou IP adresou, tak by osoba odpovědná za vedení záznamů o stravnících a stravování, mohla vést a upravovat záznamy i ze svého domova. V současné době stále dochází k odhalování drobných nedostatků databáze, aby při jeho plném nasazení v praxi nemohlo dojít k nepředpokládaným komplikacím.

SUMMARY

The aim of this work was to create a utility database system, which enables a simple control of meal tickets and of the storage state at a given nursery/elementary/basic school. The database was created to suit the MTMSokolská 538. The previous database used by the MTM did not enable an easy and fast change of the data. When one of the data had been set incorrectly, there it appeared to be a problem to fix the matter. The database shall be accessible from all the computers in the school, what shall be achieved through placing one single web server. Thanks to this, the expenses for purchasing legal programs, that are necessary to run the database, will be lowered. The new database requires only an internet browser, which is freeware. In case that the MTM disposes of its own IP address, the person responsible for keeping track of the boarders and boarding could manage the data from his or her home. Presently, the finishing adjustments of the database are being constructed, so that there will be eliminated any improbable complications when fully in use.

SEZNAM POUŽITÉ LITERATURY

Odborná literatura

- [1] DRUSKA, Peter. *CSS a XHTML : tvorba dokonalých webových stránek krok za krokem*. 1. vyd. Praha: Grada, 2006. 200 s.
ISBN 80-247-1382-9.
- [2] KULTÉTY, Rastislav. *JavaScript : Programujeme internetové aplikace*. 2. vyd. Brno: Computer Press, 2004. 224 s.
ISBN 80-251-0144-4.
- [3] KOFLER, Michael. *Mistrovství v MySQL 5*. Přeložil Jan Svoboda, Ondřej Baše, Jaroslav Černý. 1. vyd. Brno: Computer Press, 2007. 805 s.
ISBN 978-80-251-1502-2.
- [4] BROŤA, Petr. *Programování WWW stránek pro úplné začátečníky*. vyd. Praha: Computer Press, 2000. 153 s.
ISBN 80-7226-278-5.
- [5] KOFLER Michael, ÖGGL Bernd. *PHP 5 a MySQL 5 Průvodce webového programátora*. vyd. Brno: Computer Press, 2007. 805 s. 599.
ISBN 978-80-251-1813-9
- [6] HLAVENKA, Jiří, et al. *Vytváříme WWW stránky a spravujeme moderní web site*. 3. aktualiz. vyd. Brno: Computer Press, 1999. 473 s.
ISBN 80-7226-163-0.
- [7] PETZOLD, Charles. *Programování ve Windows 1*. vyd. Brno: Computer Press, 1999. 1216s.
ISBN 80-7226-206-8

Internetové zdroje a další zdroje [8] Webové stránky WebTvorba

<<http://www.webtvorba.cz/xhtml/uvod-do-xhtml.html> > [9] Webové stránky Interval

< <http://interval.cz/clanky/jak-psat-css-prehledne-a-logicky/> >

[10] Webové stránky WebTip

<http://www.webtip.cz/art/wt_tech_html/wt_cssserial_003.html>

[11] Webové stránky Tvorba-webu

< <http://www.tvorba-webu.cz/javascript/>>

[12] Webové stránky Dynamické HTML, Jiří Kosek

<<http://www.kosek.cz/clanky/dhtml/skripty.html>>

[13] Webové stránky The Computer Technology Documentation Project

<<http://www.comptechdoc.org/independent/web/cgi/javamanual/javaobjheir.html>>

[14] Webové stránky Wikipedie

<<http://cs.wikipedia.org/wiki/PHP>>

[15] Webové stránky Students.kiv.zcu.cz

<<https://students.kiv.zcu.cz/doc/php5/manual/cs/history.php.html>>

[16] Webové stránky Unicode

<<http://www.unicode.org/standard/WhatIsUnicode.html>>.

[17] WOLNY, Jiří, Znaková sada Unicode a UTF-8 [online]. 2005. Dostupný z WWW: <

<http://web.mvcr.cz/archiv2008/rady/faq/unicode/index.html>>.

[18] Webové stránky Adaptic

<<http://www.adaptic.cz/znalosti/slovnicek/mysql.htm>>

[19] Webové stránky Wikipedie

<<http://cs.wikipedia.org/wiki/Mysql>>

[20] Webové stránky Typy tabulek MSQL

<<http://www.pweb.cz/a/14/typy-tabulek-v-mysql.html>>

[21] Webové stránky MySQL manuál

<<http://mm.gene.cz/>>

[22] Garaj, M. Databázový systém pro evidenci stravování. Zlín 2006 Bakalářská práce na Fakultě Informační technologie UTB Zlín. Vedoucí bakalářské práce doc. Ing. Zdenka Prokopová, CSc.

DATABÁZOVÝ SYSTÉM PRO EVIDENCI STRAVOVÁNÍSEZNAM POUŽITÝCH SYMBOLŮ A ZKRATEK

- CSS** Cascading Style Sheets, tabulky kaskádových stylů. Jazyk pro popis způsobu zobrazení stránek napsaných v jazycích HTML, XHTML nebo XML.
- HTML** HyperText Markup Language. Značkový jazyk pro hypertext. Jedním z jazyků pro vytváření stránek v systému World Wide Web, který umožňuje publikaci dokumentů na Internetu.
- XHTML** Extensible Hypertext Markup Language, rozšířitelný hypertextový značkový jazyk. Značkový jazyk pro tvorbu hypertextových dokumentů v prostředí WWW vyvinutý W3C.
- XML** Extensible Markup Language, rozšířitelný značkový jazyk. Značkový jazyk, který byl vyvinut a standardizován konsorciem W3C.
- MySQL** Databázový systém, vytvořený švédskou firmou MySQL AB.
- PHP** PHP Hypertextový preprocesor. Skriptovací programovací jazyk, určený především pro programování dynamických web stránek.
- SQL** Structured Query Language, strukturovaný dotazovací jazyk. Standardizovaný dotazovací jazyk používaný pro práci s daty v relačních databázích.
- DOM** Document Object Model, objektový model dokumentu, DOM umožňuje přístup k modifikaci obsahu, struktury nebo stylu dokumentu.

SEZNAM OBRÁZK

<i>Obr. 1</i> Základní hierarchie objekt	20
<i>Obr. 2</i> Výběr kódování	27
<i>Obr. 3</i> Karta strážníka	37
<i>Obr. 4</i> Karta strážníka	38
<i>Obr. 5</i> Relace skladu	39
<i>Obr. 6</i> Adresářová struktura.....	41
<i>Obr. 7</i> Píhlá-ení.....	42
<i>Obr. 8</i> Karta zboží.....	42
<i>Obr. 9</i> Příjemka.....	43
<i>Obr. 10</i> Výdejka	44
<i>Obr. 11</i> Dodavatel odbíratel.....	45
<i>Obr. 12</i> DPH.....	45
<i>Obr. 13</i> Jednotky	46
<i>Obr. 14</i> Druhy příjmu a výdeje.....	46
<i>Obr. 15</i> Umístění.....	47
<i>Obr. 16</i> Tiskové sestavy sklad.....	47
<i>Obr. 17</i> Karta strážníka.....	48
<i>Obr. 18</i> Rozpis stravy	49
<i>Obr. 19</i> Kontrola plateb	50
<i>Obr. 20</i> Záloha.....	50
<i>Obr. 21</i> Třída	51
<i>Obr. 22</i> Služby.....	51
<i>Obr. 23</i> Způsob platby.....	52
<i>Obr. 24</i> FKSP.....	52
<i>Obr. 25</i> Banka.....	53
<i>Obr. 26</i> Tiskové sestavy stravování.....	53
<i>Obr. 27</i> Uživatel.....	54

SEZNAM TABULEK

<i>Tab. 1 Znaký Unicode</i>	26
-----------------------------------	----

SEZNAM P ÍLOH

P íloha P I: Dotaz výdej

P íloha P II: Javascriptová funkce

P íloha P III: Tisková sestava

P ÍLOHA P I: DOTAZ VÝDEJ

```
SELECT nazev_prijemka, rok_prijemka, zbozi, mnozstvi_prijemka,
mnozstvi_vydejka, rozdil_mnozstvi, cena, IF( vydcena2 IS NULL , 0,
vydcena2 ) AS suma_ceny_vydeje, (
(
cena
) - IF( vydcena2 IS NULL , 0, vydcena2 )
) / rozdil_mnozstvi AS jed_cena_vydeje
FROM (
```

```
SELECT prijem.nazev_prijemka, prijem.rok_prijemka,
prijem.mnozstvi_prijemka, IF( vydej.mnozstvi_vydejka IS NULL , 0,
vydej.mnozstvi_vydejka ) AS mnozstvi_vydejka, prijem.zbozi,
prijem.mnozstvi_prijemka - IF( vydej.mnozstvi_vydejka IS NULL , 0,
vydej.mnozstvi_vydejka ) AS rozdil_mnozstvi, prijem.celkova_cena AS cena,
prijem.nazev_prijemka, vydej.vydcena AS vydcena2
FROM (
```

```
SELECT a.rok AS rok_prijemka, SUM( a.Mnozstvi ) AS mnozstvi_prijemka,
c.Nazev AS nazev_prijemka, sum( a.Mnozstvi * a.Cena_zajednotku * ( b.Dan
/100 +1 ) ) AS celkova_cena, a.zbozi
FROM prijemka a, dph b, karta_zbozi c
WHERE a.dan = b.id_dane
AND a.zbozi = c.Id_materialu
GROUP BY a.rok, C.Nazev
)prijem
LEFT JOIN (
```

```
SELECT a.rok AS rok_vydejka, sum( a.Mnozstvi ) AS mnozstvi_vydejka, SUM(
a.Cena_vydeje ) AS vydcena, c.Nazev AS nazev_vydejka, a.zbozi
FROM vydejka a, karta_zbozi c
WHERE a.zbozi = c.Id_materialu
GROUP BY a.rok, C.Nazev
)vydej ON ( prijem.zbozi = vydej.zbozi
AND prijem.rok_prijemka = vydej.rok_vydejka )
)neco
WHERE rok_prijemka = YEAR( CURRENT_DATE( ) )
```

```
LIMIT 0 , 150
```

P ÍLOHA P II: JAVASCRIPTOVÁ FUNKCE

```
<script language="Javascript">
    function zmena(cislo)
    { if(document.form.ukaz.checked==false)
        { document.form.ukaz.checked=false;
          document.form.u0.disabled=true;
          document.form.u1.disabled=true;
          document.form.u2.disabled=true;
          document.form.u3.disabled=true;
          document.form.u4.disabled=true; }
      if (document.form.ukaz.checked==true)
        {document.form.ukaz.checked=true;
          document.form.u0.disabled=true;
          document.form.u1.disabled=false;
          document.form.u2.disabled=false;
          document.form.u3.disabled=false;
          document.form.u4.disabled=false; }
      if (document.form.ukaz.length)
        {
          for ( i=0; i<document.form.ukaz.length; i++)
            {document.form.ukaz[i].checked=false;
              document.form.u0[i].disabled=true;
              document.form.u1[i].disabled=true;
              document.form.u2[i].disabled=true;
              document.form.u3[i].disabled=true;
              document.form.u4[i].disabled=true;
            }
          document.form.ukaz[cislo].checked=true;
          document.form.u0[cislo].disabled=true;
          document.form.u1[cislo].disabled=false;
          document.form.u2[cislo].disabled=false;
          document.form.u3[cislo].disabled=false;
          document.form.u4[cislo].disabled=false;
        }
    }
</script>
```


P ÍLOHA P III: TISKOVÁ SESTAVA

Přehled stravník

Seznam dětí MŠ : 538 - MŠ Sokolská

Třída: 1

Jméno	Rod. číslo	Adresa	Číslo konta	Var. sym.	Spec. sym.
Anh Tu Trm Jirka	011020/0000	Zálešná I/3134, Zlín	0321/0800	0110200000	
Bursa David	020618/0000	Zálešná V/1189, Zlín	01111/000	0206180000	
Chudárková Kateřina	025330/0000	Dřevnická, Zlín	032132123165/0800	0253300000	
Dlouhý David	011214/0000	Sokolská 3937, Zlín	01111/0800	0112140000	
Dočkalová Tereza	016116/0000	Zálešná V/1183, Zlín	1213213/0800	0161160000	
Drobílková Vendula	016219/0000	Nřvi II/4229, Zlín	25151351/0800	0162190000	
Hnátková Šárka	025216/0000	Benešovo nábř.3952, Zlín	451315/000	025216/0000	
Juřenová Barbora	025510/0000	Vršava 4446, Zlín	165156165/0000	0255100000	
Lekeš Dominik	020726/0000	3900, Zlín	56515135/0000	0207260000	
Mucková Terezie	025110/0000	Vodní 4206, Zlín	1213254548/0300	0251100000	
Neubaerová Anna	025815/0000	Sokolská, Zlín	151654454/0100	0258150000	
Puna Jiří	020319/0000	Lorencova 3346, Zlín	1516546565/0000	0203190000	
Rathová Michaela	025202/0000	Zálešná VIII/1324, Zlín	5465465465/0000	0252020000	
Rohanová Marie	025107/0000	Bystřice pod Hostýnem, Bystřice pod Hostýnem	858651654165/0000	0251070000	
Růžička Lukáš	020527/0000	Sokolská 3939, Zlín	484654654/0800	0205270000	
Šindel Saša	020631/0000	Sokolská 622, Zlín	778684/0800	020631/0000	
Skovajsa Tomáš	020124/0000	Zálešná IV/1166, Zlín	56546545/0000	020124/0000	
Soudek Václav	020214/0000	Zálešná V/1304, Zlín	65476878/0600	020214/0000	
Šrottová Natálie	025329/0000	Zálešná V/1185, Zlín	86868768/0300	0253290000	
Štromová Natálie	025114/0000	Sokolská 622, Zlín	898798465/0000	0251140000	
Vašák Patrik	011018/0000	Padělký II/3898, Zlín	99944/0000	0110180000	
Vlčková Zuzana	015727/0000	2.Května 1388, Zlín	9595959/0000	0157270000	
Zavadilová Tereza	025124/0000	Zálešná VII/1231, Zlín	56468468/0000	0251240000	

Vytisknuto v on-line programu DATABÁZOVÝ STRAVOVACÍ PROGRAM: 23. 05. 2009, 02:30:11